

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Age of Pyramids noteikumi
SYNOT W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.92%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt blakus uz aktīvās izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 200X 4 3 2		5 24X 4 12X 3 6X 2 2X		5 16X 4 8X 3 4X		5 16X 4 8X 3 4X		5 8X 4 4X 3 2X		5 8X 4 4X 3 2X
	5 100X 4 24X 3 12X 2 4X		5 12X 4 6X 3 3X		5 12X 4 6X 3 3X		5 4X 4 2X 3 1X		5 4X 4 2X 3 1X		

Izmaksu līniju apraksts

1	2	3
4	5	

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tikai 5 WILD simboli uz aktīvās izmaksu līnijas veido laimīgo kombināciju.

Progresā josla

- Savācot 5 noteiktus SCATTER simbolus katrā cilindrā, tiek aktivizēta funkcija.
- Mainot likmi, progresā josla netiek atiestatīta.
- Progresā josla tiek atiestatīta tikai pēc noteiktās funkcijas izspēles.



HOLD N RESPIN funkcija



- Savācot 5 zaļus SCATTER simbolus progresā joslā uz pirmā cilindra, tiek aktivizēti 3 sākotnējie atkārtotie griezieni.
- Tikai augstākā SCATTER simbola vērtība uzlabo pašlaik uzkrāto vērtību.
- Kad HOLD N RESPIN funkcija sākas, līdz 5 SCATTER simboliem (atkarībā no uzkrātās SCATTER simbola vērtības) tiek nejauši izvietoti un fiksēti uz laukuma.

- Tie paliks fiksēti savās pozīcijās visas funkcijas laikā.
- Ja uz laukuma parādās jauns SCATTER simbols, tas arī paliks fiksēts un atkārtoto griezienus skaits tiks atiestatīts uz 3.
- HOLD N RESPIN funkcija beidzas, ja atkārtoto griezienu laikā uz laukuma nav parādījies neviens jauns SCATTER simbols vai arī ja visas 15 pozīcijas ir aizpildītas ar SCATTER simboliem.
- Laimests no HOLD N RESPIN funkcijas tiek izmaksāts tikai par galīgo fiksēto SCATTER simbolu skaitu funkcijas beigās.
- Iespējamie laimesti ir:
 - 1 jauns SCATTER simbols izmaksā laimestu 2x no likmes apmēra;
 - 2 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 4x no likmes apmēra;
 - 3 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 8x no likmes apmēra;
 - 4 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 12x no likmes apmēra;
 - 5 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 16x no likmes apmēra;
 - 6 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 20x no likmes apmēra;
 - 7 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 24x no likmes apmēra;
 - 8 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 30x no likmes apmēra;
 - 9 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 40x no likmes apmēra;
 - 10 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 50x no likmes apmēra;
 - 11 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 80x no likmes apmēra;
 - 12 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 120x no likmes apmēra;
 - 13 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 200x no likmes apmēra;
 - 14 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 500x no likmes apmēra;
 - 15 jauni SCATTER simboli izmaksā laimestu 1000x no likmes apmēra.

WIN RESPINS funkcija



- Savācot 5 oranžus SCATTER simbolus progresā joslā uz otrā cilindra, tiek iegūti līdz 5 atkārtotajiem griezieniem, atkarībā no uzkrātās SCATTER simbola vērtības.
- Tikai augstākā SCATTER simbola vērtība uzlabo pašlaik uzkrāto vērtību.
- Atkārtoto griezienu laikā nav iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- WIN atkārtoto griezienu laikā laimests tiek gūts katrā griezienā.

MYSTERY funkcija



- Savācot 5 violetus SCATTER simbolus progresā joslā uz trešā cilindra, tiek aktivizēta MYSTERY funkcija.
- Tikai augstākā SCATTER simbola vērtība uzlabo pašlaik uzkrāto vērtību.
- Funkcijas laikā, spēlētājs tiek apbalvots ar nejaušu laimestu no noteiktā diapazona, saskaņā ar izmaksu tabulu, un kurš ir atkarīgs no uzkrātās SCATTER simbola vērtības:
 - 8x-40x;
 - 12x-60x;
 - 20x-100x;
 - 30x-200x;
 - 40x-500x.

WILD RESPINS funkcija



- Savācot 5 zilus SCATTER simbolus progresā joslā uz ceturtā cilindra, tiek piešķirti līdz 5 WILD simboliem, atkarībā no uzkrātās SCATTER simbola vērtības.
- Tikai augstākā SCATTER simbola vērtība uzlabo pašlaik uzkrāto vērtību.
- Pirmā atkārtotā griezienu laikā, līdz 5 WILD simboliem tiek nejauši izvietoti uz laukuma.
- Tie paliks fiksēti savās pozīcijās visas funkcijas laikā.
- Atkārtotie griezieni turpinās līdz tiek izveidota laimīgā kombinācija.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.

MULTIPLIER RESPINS funkcija



- Savācot 5 sarkanus SCATTER simbolus progresā joslā uz piektā cilindra, tiek aktivizēti reizinātāja atkārtotie griezieni.
- Tikai augstākā SCATTER simbola vērtība uzlabo pašlaik uzkrāto vērtību.
- Cilindri griežas atkārtoti līdz tiek gūts laimests un tas tiek reizināts ar x2, x4, x6, x8 vai x10, atkarībā no uzkrātās SCATTER simbola vērtības.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.

RISKA SPĒLE

Spēlētājs var izspēlēt riska spēli ar jebkuru laimestu, kas nepārsniedz maksimālo laimestu. Riska spēles funkcijā tiek izmantotas kārtis, un ir jāuzmin nākamās atklātās kārts krāsa.

Ja minējums ir pareizs, laimests tiek dubultots; ja minējums ir nepareizs, laimests tiek zaudēts.

Laimestu var izmantot riska spēlē, līdz ir izteikts nepareizs minējums vai ir sasniegts ierobežojums. Savācot laimestu, tiek apturēta riska spēles funkcija.

Spēlētājs var izmantot opciju **DALĪT UZ PUSĒM**, lai ieskaitītu pusi laimesta atlikumā un spēlētu riska spēli ar atlikušo daļu.

SYNOT Progressive Bonus (SYNOT progresīvais bonuss)

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais bonuss. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:

1. level		Bronze
2. level		Silver
3. level		Gold
4. level		Diamond

Katrā SYNOT Progressive Bonus līmeņa logā ir redzams (no kreisās uz labo pusi): līmeņa simbols, cipariskā vērtība, valūta.



Lai apskatītu Progressive Bonus vēsturi, uzbīdīet kursoru vai pieskarieties līmeņa logam, un tajā tiks atspoguļota šāda informācija: lielākais laimests un tā iegūšanas datums, kopējais laimestu skaits, pēdējais laimests un tā iegūšanas datums.

Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonuss tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonuss tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērta. Autoplay funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonus game aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Cilindram apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus game.

Jebkurai likmei ir taisnīga iespēja laimēt Progressive Bonus game augstāko līmeni. Iespēja aktivizēt Progresīvo bonusa spēli palielinās līdz ar likmes lielumu. Ikviens veiktais grieziens var rezultēties ar maksimālā līmeņa laimestu!

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos: Laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Lēns interneta savienojums var radīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas Progressive Bonus vērtības. Progressive Bonus game tiek atgūta, ja pārtrūkst savienojums.

SYNOT Progressive Bonus nav pieejams, ja Progressive Bonus līmeņa vērtības uzrāda “INT ERR”.

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus neturpināšanas gadījumā visi SYNOT Progressive Bonus līmeņi tiek dzēsti.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

3.  Nospiežot **AUTO** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.