

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Fire Spell noteikumi
Synot W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri, 10 izmaksas līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir 95.11%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme | 0.10 EUR |
| Maksimālā likme | 20.00 EUR |

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi




- Izmaksu līnijas laimesti tiek izmaksāti virzienā no kreisā malējā uz labo pusi.
- Samaksa tiek veikta tikai par lielāko laimestu aktīvajā izmaksu līnijā.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Kad tiek iegūtas vairākas laimestu iespējas, visi laimesti tiek saskaitīti kopā
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

Simbols Apraksts x kopējā likme (5x) x kopējā likme (4x) x kopējā likme (3x)

| | | | | |
|---|--|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
|  | Apdedzis Globuss (Bonus Symbols) | 8 bezmaksas griezieni | 7 bezmaksas griezieni | 6 bezmaksas griezieni |
|  | W Logotips (Wild Symbols) | 150x | 25x | 5x |
|  | Grāmata | 80x | 25x | 5x |



| | | | |
|---------|-----|-----|----|
| Elixirs | 75x | 20x | 4x |
|---------|-----|-----|----|



| | | | |
|-------------------|-----|-----|----|
| Smilšu pulkstenis | 50x | 15x | 3x |
|-------------------|-----|-----|----|



| | | | |
|----------|-----|-----|----|
| Gredzens | 40x | 10x | 2x |
|----------|-----|-----|----|



| | | | |
|---|-----|----|------|
| A | 10x | 4x | 1.5x |
|---|-----|----|------|



| | | | |
|---|-----|----|------|
| K | 10x | 4x | 1.5x |
|---|-----|----|------|



| | | | |
|---|----|----|----|
| Q | 8x | 2x | 1x |
|---|----|----|----|



| | | | |
|---|----|----|----|
| J | 8x | 2x | 1x |
|---|----|----|----|



| | | | |
|----|----|----|------|
| 10 | 4x | 1x | 0.5x |
|----|----|----|------|

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Spēlē ir 10 fiksētas izmaksas līnijas:

Riska spēle

- Riska spēles funkcijā tiek izmantotas kārtis, un ir jāuzmin nākamās atklātās kārts krāsa. Ja minējums ir pareizs, laimests tiek dubultots; ja minējums ir nepareizs, laimests tiek zaudēts.
- Laimestu var izmantot riska spēlē, līdz ir izteikts nepareizs minējums vai ir sasniegts ierobežojums.
- Savācot laimestu, tiek apturēta riska spēles funkcija.
- Jūs varat izmantot opciju DALĪT UZ PUSĒM, lai ieskaitītu pusi laimesta atlikumā un spēlētu riska spēli ar atlikušo daļu.
- Bezriskā griezienu laikā nevar spēlēt riska spēli.
- Džokers aizstāj jebkuru krāsu.

Spēles vadība



Ar pogu **IZVĒLNE** tiek atvērta spēles izvēlne.



Ar pogu **SPĒLES VĒSTURE** tiek atvērta lapa Spēles vēsture.



SETTINGS poga atver Iestatījumu izvēlni.



QUICK SPIN pārslēdz automātisku ātras ruļļu apturēšanas ieslēgšanu un izslēgšanu.



Ar pogu **PALĪDZĪBA** tiek atvērta lapa Palīdzība.



Ar pogu **IZMAKSAS TABULA** tiek atvērta izmaksas tabula.



Nospiežot pogu **SĀKUMS**, spēle tiek aizvērta un kredīti netiek savākti un iekļauti atlikumā, ja savākšana ir iespējama.



Laukā **ATLIKUMS** tiek rādīts pašreizējais atlikums.



Izmantojot vadīklu **LIKME**, tiek parādīta pašreizējā likmes summa, un to var izmantot likmes pielāgošanai.

LAIMESTS
12345678.00

Laukā **LAIMESTS** tiek parādītas visas pašreizējā spēles raundā laimētās izmaksas.



Ar pogu **MAKSIMĀLĀ LIKME** var pielāgot likmi līdz maksimālajam iestatījumam atbilstoši jūsu konta atlikumam.



Ar pogu **RISKA SPĒLE** tiek aktivizēta riska spēles funkcija. Tā ir pieejama laimesta gadījumā, izņemot, ja ir sasniegts ierobežojums.



Ar pogu **GRIEZT** var spēlēt, izmantojot pašreizējo likmes iestatījumu.



Ar pogu **APTURĒT** var ātri apturēt rullīšus. Šī poga ir pieejama, kad griežas rullīši.



Ar pogu **SĀKT**, tiek aktivizēta Free Spins funkcija.



Ar pogu **ATPAKAĻ**, tiek atsākta pamata spēle.



Ar pogu **AUTOMĀTISKĀ SPĒLE** tiek atvērti automātiskās spēles iestatījumi.



Izmantojot pogu **AUTOMĀTISKĀS SPĒLES APTURĒŠANA**, tiek apturēta automātiskā spēle.



Ar pogu **SAVĀKT** laimests tiek ieskaitīts jūsu atlikumā. Pieejams pēc katra laimesta, izņemot, ja ir ieslēgta automātiskā spēle, kā arī riska spēles laikā.







Ar pogu **SKAŅA** var mainīt skaņas līmeni.

Papildspēles

SYNOT Progressive Bonus (SYNOT progresīvais bonuss)

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais bonuss. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:

| | | |
|-----------------|--|---------|
| 1. level |  | Bronze |
| 2. level |  | Silver |
| 3. level |  | Gold |
| 4. level |  | Diamond |

Katrā SYNOT Progressive Bonus līmeņa logā ir redzams (no kreisās uz labo pusi): līmeņa simbols, cipariskā vērtība, valūta.

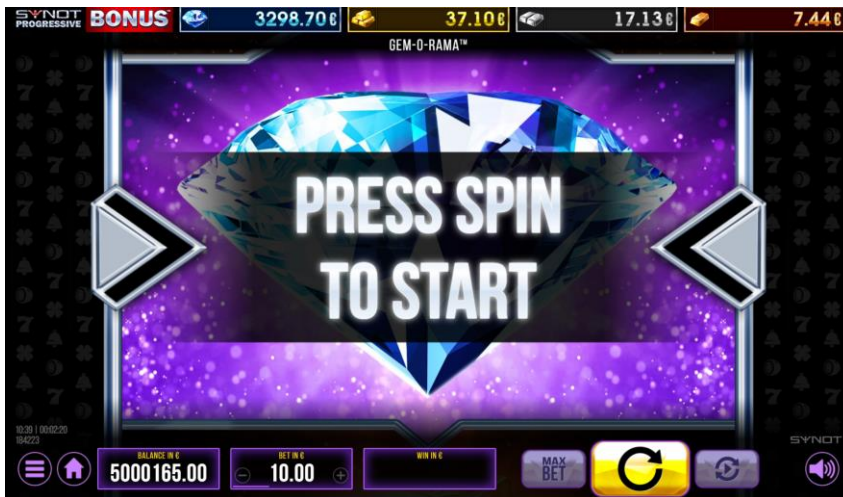


Lai apskatītu Progressive Bonus vēsturi, uzbīdīet kursoru vai pieskarieties līmeņa logam, un tajā tiks atspoguļota šāda informācija: lielākais laimests un tā iegūšanas datums, kopējais laimestu skaits, pēdējais laimests un tā iegūšanas datums.

Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonuss tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonuss tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērta. Autoplay funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonus game aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Rullītim apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus game.

Jebkurai likmei ir taisnīga iespēja laimēt Progressive Bonus game augstāko līmeni. Iespēja aktivizēt Progresīvo bonusa spēli palielinās līdz ar likmes lielumu. Ikviens veiktais grieziens var rezultēties ar maksimālā līmeņa laimestu!

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos: Laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Lēns interneta savienojums var radīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas Progressive Bonus vērtības. Progressive Bonus game tiek atgūta, ja pārtrūkst savienojums.

SYNOT Progressive Bonus nav pieejams, ja Progressive Bonus līmeņa vērtības uzrāda "INT ERR".

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus neturpināšanas gadījumā visi SYNOT Progressive Bonus līmeņi tiek dzēsti.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.