

**SIA „JOKER.LV”**  
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544  
Spēles Aztec Jaguar noteikumi  
SYNOT W,a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
3 cilindri un 25 spēles līnijas.  
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 85% līdz 98%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

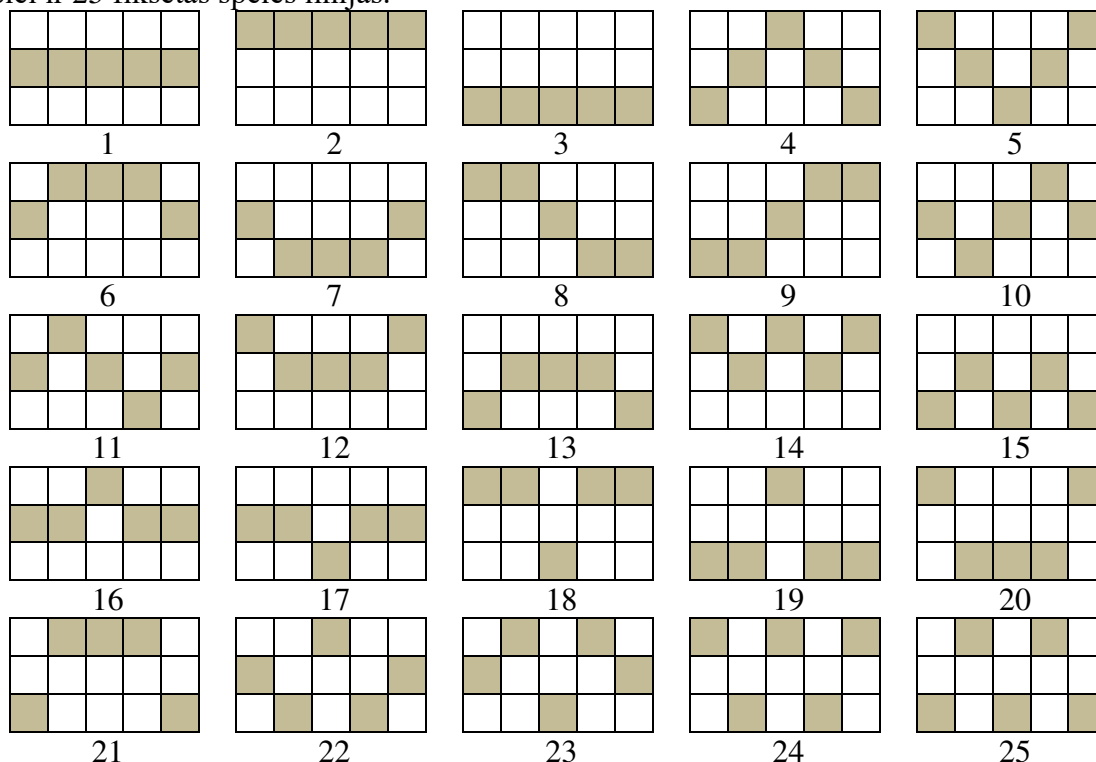
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	80.00 EUR

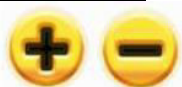
Spēles norises apraksts



**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlei ir 25 fiksētas spēles līnijas.



**Likmes summas izvēle**




Ar taustiņu   palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā

ir jāsamazina ar taustiņa   palīdzību.

### Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš  un cilindri sāk griezties.

### Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

### Laimests

Nospiežot taustiņu „Paytable” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.


Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.


Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.



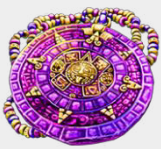
Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.









### Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmu:  ” automāts sāks pats automātiski spēlēt

līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga  ”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### **IZMAKSAS TABULA**

<b>Simbols</b>	<b>Apraksts</b>	<b>x kopējā likme (5x)</b>	<b>x kopējā likme (4x)</b>	<b>x kopējā likme (3x)</b>
	Jaguar	8x	2x	1x
	Pūķis	4x	2x	0.4x
	Amulets	4x	1x	0.2x

Simbols	Apraksts	x kopējā likme (5x)	x kopējā likme (4x)	x kopējā likme (3x)
	Vāze	4x	1x	0.2x
	Duncis	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	Karotājs	8x	2x	1x
	Piramīda			5 Free Spins

### „Wild” simbols



Wild simbols aizstāj visus simbolus, izņemot Bonus simbolu un Free Spins simbolu.

## HOLD AND WIN

Pamata spēles un Free Spins laikā Bonus simbolu vērtība var būt vai nu no 1x līdz pat 20x no kopējās likmes, vai īpašu laimestu (MINI, MINOR, MAJOR), kas piešķirts saskaņā ar Izmaksu tabulu. Bonus simboli dod to izmaksu vērtību tikai Hold and Win funkcijas laikā. 6 vai vairāk Bonus simboli jebkurā vietā uz ruļļiem palaiž Hold and Win funkciju ar 3 sākotnējiem atkārtotiem griezieniem.

Bonus simboli, kas palaiduši Hold and Win funkciju, paliks savās vietās uz ruļļiem visā funkcijas laikā. Ja uz ruļļiem parādās jebkādi jauni Bonus simboli, tie paliks savās vietās un atkārtoto griezienu skaits tiks atiestatīts uz 3.

Hold and Win funkcijas laikā Bonus simboliem var būt vai nu vērtība, īpašs laimests, vai kāda no divām papildu funkcijām: Expanding Bonus simbols ar vērtību un bultiņām paplašinās, lai aizpildītu visu rulli. Gadījumā, ja uz tā paša ruļļa jau ir cits Bonus simbols, tā vērtība tiek palielināta par Expanding Bonus simbola vērtību. Increasing Bonus simbols ar vērtību un plusa zīmi palielina visu pārējo uz ruļļiem esošo Bonus simbolu vērtību par savu paša vērtību. Bonus simbolus ar īpašiem laimestiem neietekmē Expanding bonusa simbols un Increasing bonusa simbols.

Hold and Win funkcija beidzas, ja atkārtoto griezienu laikā uz ruļļiem neapstājas neviens jauns Bonus simbols vai ja visas 15 pozīcijas ir piepildītas ar Bonus simboliem.

Laimests GRAND tiek piešķirts, ja visas 15 pozīcijas ir piepildītas ar Bonus simboliem.

Laimesti no Hold and Win funkcijas tiek summēti un izmaksāti funkcijas beigās.

Hold and Win funkcijas laikā tiek izmantots cits ruļļu komplekts.

Simbols	Apraksts	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
	Increasing Bonus	-



Expanding Bonus

-

### FREE SPINS BONUSA SPĒLE



Free Spins simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3 un 4.

3 Free Spins simboli dod 5 bezmaksas griezienus.

Free Spins laikā ruļļi 2, 3 un 4 ir saistīti un griežas kā viens, bet laimesta novērtēšanai tie joprojām tiek uzskatīti par atsevišķiem.

Uz saistītā ruļļa vienmēr apstāsies pilns simbols.

Bezmaksas griezienu laikā Bonus un Free Spins simboli parādās tikai uz saistītā ruļļa.

Free Spins laikā pilns Free Spins simbols dod papildus vēl 5 bezmaksas griezienus.

Bonus simbols sadallās 9 simbolos un palaiž Hold and Win funkciju.

Bezmaksas griezienu funkcijas laikā var izspēlēt maksimums 15 bezmaksas griezienus.

Free Spins tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, kāda bija spēkā raundā, kad tika aktivizēti Free Spins.

Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots cits ruļļu komplekts.

### Papildspēles

#### Laimesta dubultošana







Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu , ir iespējams divkārtot laimestu.

Nospiežot pogu "HALVE" ir iespējams uz pusi samazināt summu ar kuru riskēt. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga "COLLECT". Free Spins laikā nevar spēlēt riska spēli.

Džokers aizstāj jebkuru krāsu

#### SYNOT Progressive Bonus (SYNOT progresīvais bonuss)

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais bonuss. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:

1. level		Bronze
2. level		Silver
3. level		Gold
4. level		Diamond

Katrā SYNOT Progressive Bonus līmeņa logā ir redzams (no kreisās uz labo pusi): līmeņa simbols, cipariskā vērtība, valūta.

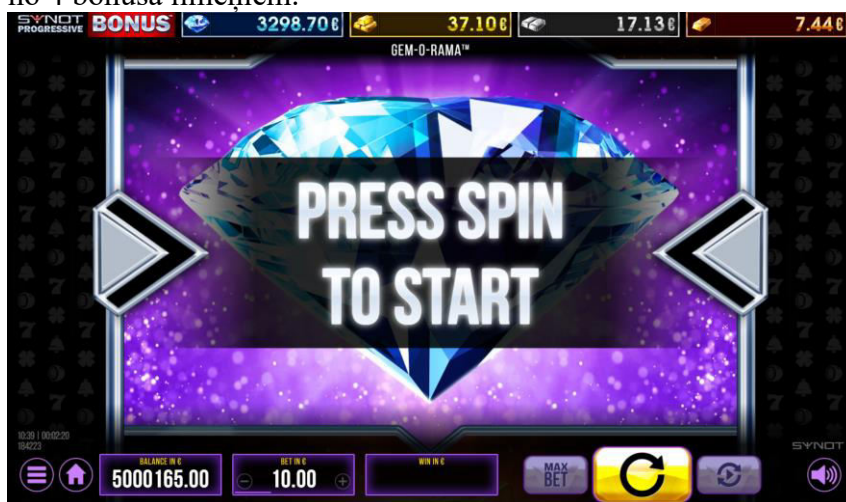


Lai apskatītu Progressive Bonus vēsturi, uzbīdīet cursoru vai pieskarīties līmeņa logam, un tajā tiks atspoguļota šāda informācija: lielākais laimests un tā iegūšanas datums, kopējais laimestu skaits, pēdējais laimests un tā iegūšanas datums.

Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonuss tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonuss tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērta. Autoplay funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonus game aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Rollītim apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus game.

Jebkurai likmei ir taisnīga iespēja laimēt Progressive Bonus game augstāko līmeni. Iespēja aktivizēt Progresīvo bonusa spēli palielinās līdz ar likmes lielumu. Ikviens veiktais grieziens var rezultēties ar maksimālā līmeņa laimestu!

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos: Laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Lēns interneta savienojums var radīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas Progressive Bonus vērtības. Progressive Bonus game tiek atgūta, ja pārtrūkst savienojums.

SYNOT Progressive Bonus nav pieejams, ja Progressive Bonus līmeņa vērtības uzrāda "INTERR".

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus neturpināšanas gadījumā visi SYNOT Progressive Bonus līmeņi tiek dzēsti.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.