

SIA „JOKER.LV”
reg. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles 40 Hot Bar noteikumi
Soft Construct (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.33%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.08 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

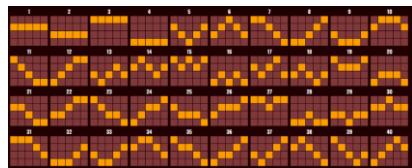
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusī.

Spēles norise un noteikumi



- **PAPLAŠINĀTAIS WILD** simbols parādās uz 2., 3. un 4.cilindra un aizstāj visus citus simbolus, izņemot abus SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas ar blakus esošo cilindru simboliem.



- **SCATTER** simboli parādās jebkurās pozīcijās.
- 3 un vairāk SCATTER simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Par katru SCATTER simbolu tiek izmaksāts ne vairāk kā viens laimests par kombināciju, un tā ir kombinācija ar vislielāko atbilstošo simbolu skaitu.



- **PAKAVA SCATTER** simbols parādās tikai pamatspēles laikā uz 1., 3. un 5.cilindra.
- 3 PAKAVA SCATTER simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- PAKAVA SCATTER simbolu laimesti ir neatkarīgi no izmaksu līniju laimestiem un tie tiek pievienoti kopējam laimestam.

DOUBLE funkcijas noteikumi



- Uzvarot pamatspēlē, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **DOUBLE** papildspēlē.
 - DOUBLE papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas lejupvērsta atrodas uz spēles laukuma, krāsa “RED” vai “BLACK”.
 - Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.

- Spēlētājs var savākt DOUBLE spēles vērtību, nospiežot “TAKE” pogu.
- DOUBLE papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.

Spēles vadība

1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegtā atbildē.