

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Burning Power Bell Link Boost noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.27%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,50 €
Maksimālā likme	10 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt blakus uz aktīvās izmaksu līnijas.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes reizinātāju.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbols



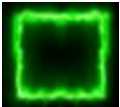
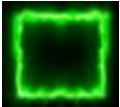
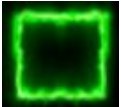
-  simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.

- Ja  simbols var izveidot laimīgo kombināciju, tas izplešas uz visu cilindru.
- Tas aizstāj visus simbolus, izņemot  ,  un ZVANIŅU simbolus, un aktivizē RĀMJU funkciju.

SCATTER simboli

-  simbols parādās uz visiem cilindriem.
- 3, 4 vai 5  simboli izmaksā laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
-  simbols parādās tikai uz 1., 3. un 5. cilindra.
- 3  simboli izmaksā laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

RĀMJU funkcija

- Kad  simbols parādās uz laukuma, tas izplešas un atstāj  nākamajam griezienam.
- Katrs ZVANIŅA simbols, kas parādās pozīcijā ar  , tiek izmaksāts, kad kopējais ZVANIŅU simbolu skaits uz laukuma ir no 1 līdz 4.
- Ja uz laukuma ir 5 vai vairāk ZVANIŅU simboli, tiek aktivizēta BELL LINK BOOST džekpota funkcija, un ZVANIŅU simboli pozīcijās ar  netiek izmaksāti.
-  ,  un  simboli tiek izmaksāti tikai vienu reizi pamatspēlē.

-  simboli pozīcijās ar  pārveidojas  simbolos ar nejaušu vērtību 25x vai 50x no likmes apmēra.
-  simboli pozīcijās ar  pārveidojas  simbolos ar nejaušu vērtību 50x, 75x vai 100x no likmes apmēra.
-   un  simboli pozīcijās ar  pārveidojas  simbolos ar vērtību 5x no likmes apmēra.
-  tiek saglabāti katrai likmei un nominālam.

BELL LINK BOOST džekpots

- **BELL LINK BOOST džekpots** ir vairāku nominālu džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):



- 3  simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma pamatspēlē vai BELL LINK BOOST džekpota funkcijas laikā nekavējoties piešķir GRAND džekpotu.  simbols var parādīties uz laukuma līdz trīs reizēm pamatspēles vai BELL LINK BOOST džekpota funkcijas laikā.
- 3  simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma pamatspēlē vai BELL LINK BOOST džekpota funkcijas laikā nekavējoties piešķir GRAND džekpotu + GRAND BOOST papildus balvu.  simbols var parādīties uz laukuma līdz trīs reizēm pamatspēles vai BELL LINK BOOST džekpota funkcijas laikā.
-  simbols jebkurās pozīcijās uz laukuma pamatspēlē vai BELL LINK BOOST džekpota funkcijas laikā nekavējoties piešķir MAJOR džekpotu.  simbols var parādīties uz laukuma tika vienu reizi pamatspēlē vai BELL LINK BOOST džekpota funkcijas laikā.

-  simbols jebkurās pozīcijās uz laukuma pamatspēlē vai BELL LINK BOOST džekpota funkcijas laikā nekavējoties piešķir MAJOR džekpotu + MAJOR BOOST papildus balvu.
-  simbols var parādīties uz laukuma tikai vienu reizi pamatspēles vai BELL LINK BOOST džekpota funkcijas laikā.
-  simbols uz laukuma piešķir MINOR džekpotu, kad BELL LINK BOOST džekpota funkcija beidzas.  simbols var parādīties uz laukuma vairākas reizes pamatspēlē un BELL LINK BOOST džekpota funkcijas laikā.
-  simbols uz laukuma piešķir MINOR džekpotu, kad BELL LINK BOOST džekpota funkcija beidzas.  simbols var parādīties uz laukuma vairākas reizes pamatspēlē un BELL LINK BOOST džekpota funkcijas laikā.
-  simbols uz laukuma piešķir MINI džekpotu, kad BELL LINK BOOST džekpota funkcija beidzas.  simbols var parādīties uz laukuma vairākas reizes pamatspēlē un BELL LINK BOOST džekpota funkcijas laikā.
-  simbols parādās uz laukuma vairākas reizes pamatspēlē un BELL LINK BOOST džekpota funkcijas laikā.  simbolu vērtības tiek izmaksātas, kad BELL LINK BOOST džekpota funkcija beidzas. Iespējamās vērtības ir no 0.2x līdz 20x no spēlētāja likmes apmēra.

BELL LINK BOOST džekpota funkcijas

- BELL LINK BOOST džekpota funkcijas tiek aktivizētas, ja kopējais ZVANIŅU skaits uz laukuma pamatspēles griezienā ir 5 vai vairāk, un spēlētājam tiek piešķirti 3 BELL LINK BOOST bezmaksas griezieni.
- Spēlētājs var laimēt VIENU, DIVAS vai visas TRĪS funkcijas vienlaicīgi.

REELS BOOST funkcija

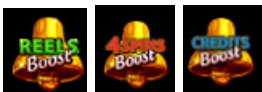
- Ja  simbols parādās uz laukuma aktivizējošā griezienā, spēlētājs laimē 3 BELL LINK BOOST bezmaksas griezienus ar aktīvo  funkciju. Bezmaksas griezienu laikā katrs jauns ZVANIŅA simbols atiestata griezienu skaitu atpakaļ uz 3.
- REELS BOOST bezmaksas griezieni tiek spēlēti uz 4x5 laukuma. Pilns laukums ar 20 ZVANIŅIEM reizina visas redzamās balvas ar x4, izņemot MAJOR un GRAND džekpotus, kā arī GRAND BOOST un MAJOR BOOST papildus balvas.
- 15-19 ZVANIŅU simboli uz laukuma pēc pēdējā bezmaksas griezienu reizina visas redzamās balvas ar x2, izņemot GRAND un MAJOR džekpotus, kā arī GRAND BOOST un MAJOR BOOST papildus balvas.

4 SPINS BOOST funkcija

- Ja  simbols parādās uz laukuma aktivizējošā griezienā, spēlētājs laimē 4 BELL LINK BOOST bezmaksas griezienus ar aktīvo  funkciju. Šo bezmaksas griezienu laikā katrs jauns ZVANIŅA simbols atiestata griezienu skaitu atpakaļ uz 4 (3 griezienu vietā).

CREDITS BOOST funkcija

- Ja  simbols parādās uz laukuma aktivizējošajā griezienā, spēlētājs laimē 3 BELL LINK BOOST bezmaksas griezienus ar aktīvo  funkciju. Šo bezmaksas griezienu laikā katrs jauns ZVANIŅA simbols atiestata griezienu skaitu atpakaļ uz 3. Papildus, kad bezmaksas griezienu laikā parādās ZVANIŅA simbols, nejauša vērtība tiek pievienota visiem ZVANIŅU simboliem, ieskaitot    . Iespējamā vērtība var būt no 0.2x līdz 20x no likmes apmēra.
- Ja REELS BOOST bezmaksas griezieni nav aktīvi, tad BELL LINK BOOST bezmaksas griezieni tiek spēlēti uz 3x5 laukuma, kur pilns laukums ar 15 ZVANIŅU simboliem reizina visas redzamās balvas ar x2, izņemot MAJOR un GRAND džekpotus, kā arī GRAND BOOST un MAJOR BOOST papildus balvas.

- Visi ZVANIŅI no aktivizējošā griezienu paliek fiksēti savās pozīcijās līdz BELL LINK BOOST bezmaksas griezienu beigām.
- Šie bezmaksas griezieni tiek spēlēti uz īpašiem cilindriem, kur ir aktīvi tikai ZVANIŅU simboli.
- BELL LINK BOOST bezmaksas griezieni beidzas, ja:
 - Atlikušo BELL LINK BOOST bezmaksas griezienu skaits ir 0;
 - Viss laukums ir aizpildīts ar ZVANIŅU simboliem.
- BELL LINK BOOST bezmaksas griezienu beigās:
 - Ja  simbolu skaits uz laukuma ir mazāks par 3, tie tiek pārveidoti  simbolos ar nejaušo vērtību 50x, 75x vai 100x no likmes apmēra;
 - Ja  simbolu skaits uz laukuma ir mazāks par 3, tie tiek pārveidoti  simbolos ar vērtībām 25x vai 50x no likmes apmēra;
 -  tiek pārveidoti  simbolos ar vērtību 5x no likmes apmēra.
- Pēc tam visas uz ZVANIŅIEM redzamās balvas tiek izmaksātas.
- BELL LINK BOOST bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.



4. Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.