

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Pyramid Riddles Ra Jumboways noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 95.85%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

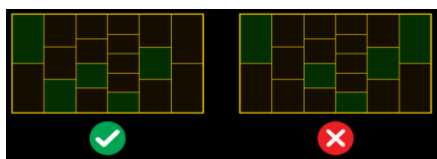
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	12 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko katra simbola laimesta kombināciju.
- Laimesta kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Laimesta simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Ja uz viena cilindra atrodas divi simboli, kas veido viena veida laimesta kombinācijas, katrs no šiem simboliem uz tā paša cilindra izmaksā laimesta kombināciju atsevišķi.
- Laimesta kombināciju vērtības tiek reizinātas ar likmes reizinātāju.

Izmaksu līniju noteikumi



Spēlē ir pieejami 64 līdz 117 649 laimestu veidi.

Laimestu veids katram griezienam ir atkarīgs no simbolu izvietojuma un skaita laukumā katrā griezienā.

Laimesta kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- Simbols parādās uz 2., 3., 4. un 5. cilindra gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.



- Simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot  simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- Simbols palielina visu laimestu reizinātājus, kuru daļa tas ir.

SCATTER simbola noteikumi



- Simbols parādās uz visiem cilindriem.



- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu un aktivizē bezmaksas griezienus.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katras pamatspēles vai bezmaksas griezienu funkcijas tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju vai arī tiks sasniegts maksimālais laimests.

PIEAUGOŠO REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi

- Sākotnējais reizinātājs pamatspēlē vai bezmaksas griezienos ir 1.



- Katras raunda laikā reizinātājs palielinās par +1 par katru uz ekrāna redzamo simbolu.
- Laimesta kombinācijas gadījumā, tā vērtība tiek reizināta ar pašreizējo reizinātāju, un tiek izmaksāts laimests.

- Ja tajā pašā raundā izveidojas jauna laimesta kombinācija, reizinātāja vērtība netiek



atiestatīta, bet tiek palielināta par kopējo uz ekrāna redzamo simbolu skaitu.

- Pamatspēlēs reizinātājs tiek atiestatīts, kad attiecīgajā griezienā vairs neveidojas laimesta kombinācijas.
- Bez maksas griezienu laikā reizinātājs tiek summēts visa raunda gaitā un tiek atiestatīts tikai tad, kad pēdējā bez maksas griezienā laukumā vairs neveidojas laimesta kombinācijas.

RA funkcijas noteikumi

- Katrā pamatspēles vai bez maksas griezienā nejauši var tikt aktivizēta Ra funkcija.
- Kad Ra funkcija ir aktīva, visas pozīcijas ar zemākajiem izmaksu vērtības simboliem no 2.



- 5. cilindram, tiek pārvērstas par simbolu.



- Bez maksas griezienu laikā, ja ir aktīva Ra funkcija, par katru simbolu, kas atrodas laukumā, ieskaitot pārvērstos, laimesta reizinātājs palielinās par +2, nevis +1.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3, 4, 5 vai 6 simboli laukumā aktivizē bez maksas griezienu funkciju ar, attiecīgi, 8, 10, 12 vai 15 bez maksas griezieniem.



- Ja bez maksas griezienu laikā parādās 2, 3, 4, 5 vai 6 simboli, spēlētājs iegūst vēl, attiecīgi, 2, 8, 10, 12 vai 15 jaunus bez maksas griezienus, kas tiek pievienoti jau esošajam griezienu skaitam.
- Bez maksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi un likmes reizinātāju, kas tos aktivizēja.
- Bez maksas griezienu laikā tiek izmantots īpašs cilindru komplekts.
- Ja spēlētājs spēles laikā sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.

BUY BONUS funkcijas noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties *Double Bonus Chance* aktivizēšanas iespēju par cenu x1.25 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par cenu x100 no likmes apmēra.
- Funkcija var nebūt pieejama visām likmes vērtībām.

CLOVER CHANCE džekpota noteikumi

- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):



- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no griezienu, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.

CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.

- 12 lādes satur vai pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.

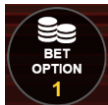
- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus - vai .

- Savācot kādu no vai simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:

- o **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3 simboli VAI, ja ir savākti 3 simboli un simbols;

- o **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti  simboli un  simbols;
 - o **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.
- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
 - Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.