

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles 81 Tumble Hot noteikumi**  
**EGT Digital EOOD spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
4 cilindru, 3 rindu un 81 izmaksu līnijas spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.30%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,05 €
Maksimālā likme	40 €

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko katra simbola laimesta kombināciju.
- Laimesta kombinācijas var saturēt tikai vienu simbolu katrā no blakus esošajiem cilindriem.
- Laimesta kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Laimesta simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimesta kombināciju vērtības tiek reizinātas ar likmes reizinātāju.
- Laimestu kombinācijas tiek reizinātas ar likmes reizinātāju.

Spēles norise un noteikumi








- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

**CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi**

- Pēc katra laimesta tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Tukšās pozīcijas tiek aizpildītas ar no augšas krītošiem simboliem un tiek aprēķinātas jaunās laimesta kombinācijas.

- Cilindru sabrukšana un attiecīgo laimestu izmaksa turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.

### WILD simbola noteikumi

-  simbols parādās uz visiem cilindriem.
-  simbols aizstāj visus citus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Ja laimesta kombinācijā ir  simbols, tas reizina laimestu:
  - o 1  simbols - laimesta reizinātājs x2;
  - o 2  simboli - laimesta reizinātājs x4;
  - o 3  simboli - laimesta reizinātājs x8.
- Vienlaikus laukumā var parādīties līdz 3  simboliem.





### CLOVER CHANCE džekpota noteikumi

















- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):

<b>GRAND</b> EGT 5 433.78	<b>CHEC</b>	<b>MAJOR</b> EGT 37 767.76	<b>81 TUMBLE HOT</b>	<b>MINOR</b> EGT 46 903.89	<b>MINI</b> EGT 61 541.22
------------------------------	-------------	-------------------------------	----------------------	-------------------------------	------------------------------




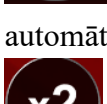
- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no grieziņa, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.

### CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.
- 12 lādes satur    vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.

- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus -   vai .
- Savācot kādu no   vai  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pārļu simboli:
  - o **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
  - o **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
  - o **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti  simboli un  simbols;
  - o **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.
- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
- Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

### Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.