

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Shining Crown Cash Heat noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.15%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

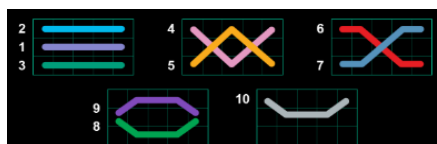
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- SCATTER simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes reizinātāju.
- Laimesti tiek izmaksāti pēc WILD simbolu paplašināšanās.

Izmaksu līniju apraksts








Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.




Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

-  simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.
-  simbols aizstāj visus simbolus, izņemot   un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

SCATTER simbolu noteikumi

- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
-  simbols parādās uz 1., 3. un 5. cilindra.
- 3  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

BONUS NAUDAS funkcijas noteikumi

- 5 vai vairāk  simboli aktivizē bonus naudas funkciju.
- Funkcijas laikā ir aktīvi četri fiksēti naudas laimesti:
 -  **GRAND CASH** - bonus naudas funkcijas līmenis, kas piešķir laimestu 1000x no likmes apmēra;
 -  **MAJOR CASH** - bonus naudas funkcijas līmenis, kas piešķir laimestu 250x no likmes apmēra;
 -  **MINOR CASH** - bonus naudas funkcijas līmenis, kas piešķir laimestu 100x no likmes apmēra;
 -  **MINI CASH** - bonus naudas funkcijas līmenis, kas piešķir laimestu 30x no likmes apmēra.

- GRAND CASH tiek laimēts, kad bonus naudas funkcijas laikā viss ekrāns tiek aizpildīts



ar 15 simboliem.

- MAJOR, MINOR un MINI CASH laimesti var tikt laimēti, kad tie parādās laukumā bonus naudas funkcijas laikā vai pamatspēles laikā, kad ir laimēts GRAND CASH laimests.
- MAJOR CASH laimesta simbols uz laukuma pamatspēlē vai bonus naudas funkcijas laikā var parādīties vienu reizi.
- MINOR un MINI CASH laimestu simboli var parādīties pamatspēlē un bonus naudas funkcijas laikā vairākas reizes.



- Pamatspēles laikā simboli laukumā var parādīties ar uzrakstiem MAJOR CASH, MINOR CASH un MINI CASH.



- Vērtība, ko šie simboli var saturēt, ir no 1x līdz 25x no kopējās likmes apmēra.



- Ja pamatspēlē laukumā parādās no 5 līdz 14 simboliem, spēlētājam tiek piešķirti 3 bonus naudas bezmaksas griezieni.

BONUS NAUDAS BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- **Bonus naudas bezmaksas griezienu** funkcija tiek izspēlēta uz īpašiem cilindriem, uz



kuriem parādās tikai simboli.



- Visi simboli no aktivizējošā griezienu tiek fiksēti savās pozīcijās līdz funkcijas beigām.



- Funkcijas laikā katrs jauns simbols, kas parādās, atiestata griezienu skaitu uz 3.



- Ja kopējais simbole skaits funkcijas laikā laukumā sasniedz 15, spēlētājam tiek piešķirts GRAND CASH laimests un vērtības no BONUS CASH līmeņu simboliem.



- Vērtības un BONUS CASH līmeņi, kas norādīti uz simboliem, tiek laimēti tikai bonus naudas bezmaksas griezienu beigās vai gadījumā, ja tiek laimēts GRAND CASH.
- Bonus naudas bezmaksas griezieni beidzas, ja atlikušo griezienu skaits ir 0 vai tiek laimēts GRAND CASH līmenis.

- Pēc bonus naudas bezmaksas griezienu beigām spēlētājs laimē summu, ko veido uz



simboliem norādītās vērtības un BONUS CASH līmeņi.



- Ja uz simboliem ir vairāk nekā viens BONUS CASH līmenis, tie tiek summēti.
- Bonus naudas bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi, kas tos aktivizēja.

CLOVER CHANCE džekpota noteikumi

- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):




- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no griezienu, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.


CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.








- 12 lādes satur  vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.

- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus - .




- Savācot kādu no  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:

- o **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti

3  simboli un  simbols;

- o **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti  simboli un  simbols;
 - o **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.
- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
 - Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.