

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544

Spēles **Tropical Beauties** noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.40 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

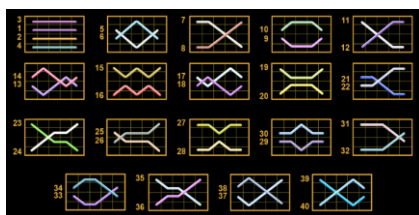
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

					
x5 200.00 EGT	x10 80.00 EGT	x10 70.00 EGT	x5 16.00 EGT	x5 12.00 EGT	x5 12.00 EGT
x4 60.00 EGT	x9 40.00 EGT	x9 36.00 EGT	x4 8.00 EGT	x4 6.00 EGT	x4 6.00 EGT
x3 20.00 EGT	x8 28.00 EGT	x8 24.00 EGT	x3 3.20 EGT	x3 2.80 EGT	x3 2.80 EGT
	x7 20.00 EGT	x7 18.00 EGT			
	x6 12.00 EGT	x6 10.00 EGT			
	x5 6.00 EGT	x5 6.00 EGT			
					
x10 60.00 EGT	x10 50.00 EGT	x10 40.00 EGT	x5 8.00 EGT	x5 8.00 EGT	
x9 32.00 EGT	x9 30.00 EGT	x9 28.00 EGT	x4 4.00 EGT	x4 4.00 EGT	
x8 22.00 EGT	x8 20.00 EGT	x8 18.00 EGT	x3 2.00 EGT	x3 2.00 EGT	
x7 16.00 EGT	x7 14.00 EGT	x7 14.00 EGT			
x6 8.00 EGT	x6 8.00 EGT	x6 8.00 EGT			
x5 4.00 EGT	x5 4.00 EGT	x5 4.00 EGT			

Izmaksu līniju apraksts



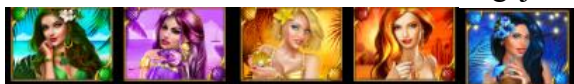
Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  un  simbolus.
- Jā laimīgā kombinācija veidojas tikai no WILD simboliem, tie tiek skaitīti kā viens simbols.
- Jā **WILD** simbols laimīgajā kombinācijā aizstāj kādu no



simbols.



- 5 līdz 10 **SCATTER** simboli aktivizē no 12 līdz 100 bezmaksas griezienus.

Dubulto simbolu funkcijas noteikumi

-      un  simboli var parādīties arī kā dubultie simboli, kur 1 dubultais simbols skaitās kā 2 parastie simboli.

- Dubultie simboli tiek attēloti kā  un .

Bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi

- 5 vai vairāk SCATTER simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
- Bezmaksas griezienu skaits, kas tiks piešķirts spēlētājam, ir atkarīgs no aktivizējošo SCATTER simbolu skaita:

- o 5x  simboli piešķir 12 bezmaksas griezienus;
- o 6x  simboli piešķir 20 bezmaksas griezienus;
- o 7x  simboli piešķir 40 bezmaksas griezienus;
- o 8x  simboli piešķir 60 bezmaksas griezienus;
- o 9x  simboli piešķir 80 bezmaksas griezienus;
- o 10x  simboli piešķir 100 bezmaksas griezienus.

-  simbols skaitās kā divi  simboli.
- Ja tiek gūti papildus bezmaksas griezieni, spēlētājam tiek piešķirts attiecīgs bezmaksas griezienu skaits kā paredzēts noteikumos un tie tiek pievienoti jau esošajiem bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

RESPIN funkcijas noteikumi

- **RESPIN** funkcija var tikt aktivizēta bezmaksas griezienu laikā, kad 1. cilindrs ir aizpildīts ar  vai  simboliem.
- Funkcijas laikā simboli, kas atrodas uz 1. cilindra un visi atbilstošie parastie, dubultie un WILD simboli tiek fiksēti savās vietās un spēlētājam tiek piešķirts bezmaksas atkārtotais grieziens pārējiem uz laukuma esošajiem simboliem.
- Ja tiek uzgriezts kāds no atbilstošajiem parastajiem un dubultajiem simboliem vai WILD simbols, tie arī tiek fiksēti un spēlētājam tiek piešķirts bezmaksas atkārtotais grieziens pārējiem uz laukuma esošajiem simboliem.
- RESPIN funkcija beidzas, ja:

- o Pēc bezmaksas atkārtotā grieziena neparādās jauni atbilstoši parastie, dubultie vai WILD simboli;
- o Pēc bezmaksas atkārtotā grieziena spēles laukums ir pilnībā aizpildīts ar atbilstošiem parastajiem, dubultajiem vai WILD simboliem.
- Laimests no RESPIN funkcijas tiek izmaksāts pēc pēdējā bezmaksas atkārtotā grieziena.
- RESPIN funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tā tika aktivizēta.
- Noslēdzoties RESPIN funkcijai, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

CLOVER CHANCE džekpota noteikumi

- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):



- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no grieziena, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.

CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.
- 12 lādes satur    vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.
- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus -   vai .
- Savācot kādu no   vai  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:
 - o **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti 3  simboli un  simbols;

- o **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti  simboli un  simbols;
 - o **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.
- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
 - Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.