

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Le Football Fan noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.41%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|--------|
| Minimālā likme | 0,10 € |
| Maksimālā likme | 400 € |

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas jebkurās laukuma vietās no vismaz 5 vienādiem, savstarpēji savienotiem simboliem.

Izmaksu līniju apraksts




Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām, kas veidojas no vismaz 5 savstarpēji savienotiem, vienādiem simboliem jebkurās pozīcijās laukumā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



-  simbols aizstāj visus spēles simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

SUPER CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi


- Ikreiz, kad izveidojas laimesta kombinācija, visi laimīgie simboli tiek noņemti no laukuma.
- Visi tā paša veida parastie izmaksu simboli, kas ir vienādi ar laimesta kombinācijas simboliem, arī tiks noņemti no laukuma.
- Tas dod vietu jauniem simboliem, kas iekritīs no augšas, veidot jaunas laimesta kombinācijas.



LAIMĒ, LAI LAIMĒTU funkcijas noteikumi


- Pēc laimesta kombināciju izveides, pozīcijas aiz laimējušajiem simboliem tiks izceltas kā





atzīmētie lauciņi.


- Ja laukumā parādās arī  simbols, tas aktivizēs visus atzīmētos lauciņus pēc tam, kad būs piešķirtas visas laimesta kombinācijas.

- Aktivizētie atzīmētie lauciņi atklāj , , ,  vai  simbolus.
- Visas monētas ir naudas balvas, kas tiek izmaksātas kā spēlētāja likmes reizinātājs:



o  var būt šādas vērtības: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x;







o  var būt šādas vērtības: 5x, 10x, 15x, 20x;

o  var būt šādas vērtības: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x.







- Pēc tam, kad būs atklāti visi monētu simboli un īpašie simboli, tiks aktivizēti 

simboli, kas sareizinās visu blakus esošajos lauciņos esošo monētu vērtības un simbolus ar vienu no šīm vērtībām: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.



-  simboli tiks aktivizēti pēc tam, kad visi  simboli būs aktivizēti.


-  simboli savāc visu monētu vērtības un pārējo  simbolu vērtības, kā arī saglabā visu to kopējo vērtību.
-  simboli aktivizējas no augšas uz leju un no kreisās puses uz labo pusi.
- Kad pašreizējā laukumā tiks aktivizēts pēdējais  simbols, visi pārējie atzīmētie lauciņi aktivizēsies atkārtoti, lai atklātu jaunus simbolus, un iepriekš aprakstītais process atkārtosies, līdz vairs neparādīsies jauni  simboli.
- Pēc tam visi atzīmētie lauciņi tiks noņemti.
- Griezienu izspēles noslēgumā visu monētu un  simbolu vērtības tiks summētas un sareizinātas ar spēlētāja likmi, tādējādi noskaidrojot piešķiramo gala laimestu.



FANA VEIKSMES funkcijas noteikumi

- Uzgriezot vienlaicīgi 3  simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī funkcija un 8 bezmaksas griezieni.
- Šajā bonusā visi atzīmētie lauciņi paliek atzīmēti starp griezieniem, līdz tos aktivizē  simbols.
- Uzgriezot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2  simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3  simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus;
 - o 4  simboli uzlabo funkciju uz “viss, kas mirdz, ir zelts” funkciju, kā arī tiek piešķirti 4 papildu bezmaksas griezieni.



VISS, KAS MIRDZ, IR ZELTS funkcijas noteikumi


- Uzgriežot vienlaicīgi 4  simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī 12 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šajā bonusā visi atzīmētie lauciņi paliek atzīmēti visu funkcijas laiku, līdz tos aktivizē  simbols.


- Uzgriežot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:


- o 2  simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
- o 3  simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus;

DĀRGUMI VARAVĪKSNES GALĀ funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5  simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī funkcija un 12 bezmaksas griezieni.
- Šajā bonusā visi atzīmētie lauciņi paliek izcelti visu funkcijas laiku, pat ja tos aktivizē  simbols.

- Šajā bonusā katrā griezienā garantēti parādās  simbols.

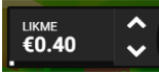


- Turklāt  simbols šīs funkcijas laikā neparādās.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

-  Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;



- o griezienu ar garantētu simbolu par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o FANA VEIKSMES funkciju par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o VISS, KAS MIRDZ, IR ZELTS funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.