

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Dusk Princess noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.21%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad laukuma parādās vismaz 5 savstarpēji savienoti, vienādi simboli.
- Laimesta apmēru nosaka kopējais vienādo simbolu skaits laukumā grieziņa beigās.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām, kas veidojas no vismaz 5 vienādiem, savstarpēji savienotiem simboliem jebkurās pozīcijās laukumā.

					
18+	5.00	5.00	10.00	10.00	10.00
14-17	2.00	2.00	2.00	3.00	3.00
11-13	1.00	1.00	1.00	1.50	1.50
8-10	0.50	0.50	0.50	0.70	0.70
6-7	0.20	0.20	0.20	0.40	0.40
5	0.10	0.10	0.10	0.20	0.20

					
18+	50.00	50.00	75.00	100.00	150.00
14-17	10.00	10.00	15.00	15.00	25.00
11-13	3.00	3.00	5.00	5.00	10.00
8-10	1.50	1.50	2.50	2.50	5.00
6-7	0.80	0.80	1.20	1.20	1.50
5	0.50	0.50	0.80	0.80	1.00

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziņa visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Spēlē darbojas arī super cilindru sabrukšanas funkcija, kuras laikā visi tā paša veida simboli kā tie, kas veido laimesta kombināciju, tiek noņemti no laukuma, un arī to vietās iebirst jauni simboli.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brūkšana ir beigusies.

SVĒTĪBAS JOSLAS funkcijas noteikumi

-  **Svētības josla** atrodas ārpus spēles laukuma un piešķir WILD simbolus un reizinātājus šiem WILD simboliem, kad tā tiek pilnībā aizpildīta.
- Kad uz laukuma izveidojas laimesta kombinācija, svētības josla sāk piepildīties.
- Lai pirmo reizi pilnībā aizpildītu svētības joslu, nepieciešami 8 laimējoši simboli.

- Pēc tam katru reizi, lai pilnībā aizpildītu joslu, nepieciešamo laimīgo simbolu skaits palielināsies par +2.
- Ja svētkas josla ir aizpildīta tikai daļēji, starp griezieniem tā tiks atiestatīta.
- Kad svētkas josla ir pilna, tā aktivizējas un pēc tam atiestatās.
- Aktivizācijas brīdī svētkas josla piešķir WILD simbolus ar reizinātāju vērtībām katram no tiem.



- Pirmajā aktivizācijā svētkas josla piešķir 3 **WILD** simbolus.
- WILD simbols aizstāj visus simbolus izmaksu tabulā, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Ja WILD simbols ir daļa no laimesta kombinācijas, reizinātāja vērtība tiek pievienota visiem laimestiem, kas saistīti ar šo WILD simbolu.
- Ja vienā un tajā pašā laimesta kombinācijā ir vairāk nekā viens WILD simbols ar reizinātāju, reizinātāju vērtības tiek saskaitītas un tikai pēc tam piemērotas laimestam.
- Kad svētkas josla aktivizējas atkārtoti, katrā nākamajā aktivizācijā palielināsies vai nu piešķiramo WILD simbolu skaits, vai arī reizinātāja vērtība.
- WILD simbolu skaits var palielināties par +1 katru reizi, savukārt reizinātāja vērtība var pieaugt, pievienojot nejaušu reizinātāja vērtību jau esošajam reizinātājam svētkas joslā.
- Papildus reizinātāja vērtības, ko var pievienot svētkas joslai, ir: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x.

KRĒSLAS TIESAS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **krēslas tiesas** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šī funkcija satur visas pamatspēles mehānikas un papildus ir paaugstināta iespēja iegūt WILD simbolus un lielākas reizinātāju vērtības.
- Papildus tam, svētkas joslas piešķirtie WILD simboli un reizinātāji ir progresīvi funkcijas laikā.
- Piešķirto WILD simbolu skaits sākas no 3 un reizinātāja vērtība sākas ar 2x.
- Funkcijas laikā neparādās bezmaksas griezienu SCATTER simboli.

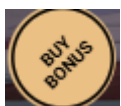
MĒNESS TIESAS funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **mēness tiesas** 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā ir aktīvas visas krēslas tiesas funkcijas mehānikas un papildus tam, piešķirto WILD simbolu skaits sākas no 4 un reizinātāja vērtība sākas ar 5x.
- Lai pirmo reizi aizpildītu svētkas joslu funkcijas laikā, nepieciešams 15 simbolu laimests.

- Pēc tam katru reizi, lai pilnībā aizpildītu joslu, nepieciešamo laimīgo simbolu skaits palielināsies par +3.
- Funkcijas laikā neparādās bezmaksas griezienu SCATTER simboli.

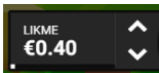
NAKTS TIESAS funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **nakts tiesas** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles funkcijas mehānikas un papildus tam svētības josla ir piepildīta visu funkcijas laiku un tiks aktivizēta vienreiz katra griezienu laikā, pēc tam, kad apkopoti regulāro izmaksu līniju laimesti.
- Piešķirto WILD simbolu skaits sākas no 6 un reizinātāja vērtība sākas ar 10x.
- Piešķirto WILD vai reizinātāju vērtība palielināsies pēc katras reizes, kad griezienā tikusi aktivizēta svētības josla.
- Funkcijas laikā neparādās bezmaksas griezienu SCATTER simboli.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar aizpildītu svētības joslu un tās aktivizāciju, piešķirot sākuma 3 WILD simbolus un reizinātāja sākotnējo vērtību 5x, par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o KRĒSLAS TIESAS funkciju par cenu 65x no likmes apmēra;
 - o MĒNESS TIESAS funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.