

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Dark Spiral noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un līdz pat 331 776 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.22%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

				
6 1.00 5 0.70 4 0.50 3 0.30	6 1.00 5 0.70 4 0.50 3 0.30	6 1.50 5 1.00 4 0.70 3 0.50	6 1.50 5 1.00 4 0.70 3 0.50	6 3.00 5 2.00 4 1.50 3 1.00
				
6 0.50 5 0.40 4 0.30 3 0.20	6 0.50 5 0.40 4 0.30 3 0.20	6 0.50 5 0.40 4 0.30 3 0.20	6 0.50 5 0.40 4 0.30 3 0.20	6 0.50 5 0.40 4 0.30 3 0.20

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brukšana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 6 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

IZSAUKŠANAS simbolu noteikumi



- Kad parādās **IZSAUKŠANAS** simbols, tam var būt izmērs 1x2, 1x3 vai 1x4 pozīcijas.
- **IZSAUKŠANAS** simboli var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Kad **IZSAUKŠANAS** simboli parādās, tie atklāj dažādu izmēru grupētos izmaksu vai WILD simbolus.

- Simbola izmērs nosaka, cik simbolu ir sagrupēti katrā IZSAUKŠANAS simbolā.
- IZSAUKŠANAS simbols ar izmēru 1x2 pozīcijas atklāj grupu no 3, 4, 5 vai 6 simboliem.
- IZSAUKŠANAS simbols ar izmēru 1x3 pozīcijas atklāj grupu no 5, 6, 7, 8 vai 9 simboliem.
- IZSAUKŠANAS simbols ar izmēru 1x4 pozīcijas atklāj grupu no 6, 7, 8, 9, 10, 11 vai 12 simboliem.
- Ja WILD simbols parādās tieši virs vai tieši zem IZSAUKŠANAS simbola vienā cilindrā, IZSAUKŠANAS simbols palielinās izmērā, izplešoties un pārklājot šo WILD simbolu, kad spēles laukums ir nostabilizējies.
- Ja IZSAUKŠANAS simboli ir daļa no laimesta kombinācijas, tie paliek spēles laukumā, kamēr pārējie laimīgie simboli pazūd cilindru sabrukšanas laikā.
- Laimīgie IZSAUKŠANAS simboli atklās jaunu izmaksas vai WILD simbolu.
- Ja veidojas secīgas laimesta kombinācijas, IZSAUKŠANAS simboli atklās jaunu izmaksas vai WILD simbolu.
- Tā tas turpinās, līdz vairs neveidojas jaunas laimesta kombinācijas.
- Kad vairs neveidojas jaunas laimesta kombinācijas, visi simboli, ieskaitot IZSAUKŠANAS simbolus, tiek noņemti no spēles laukuma pirms nākamā griezienu.

SASĶELTO funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **sašķelto** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šī funkcija satur visas pamatspēles mehānikas un papildus tam ir paaugstināta iespēja uzgriezt IZSAUKŠANAS simbolus.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

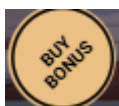
SAPĪTO funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **sapīto** 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā ir aktīvas visas sašķelto funkcijas mehānikas un papildus tam, kad tiek uzgriezts IZSAUKŠANAS simbols, tas paliks fiksēts savā pozīcijā uz visu funkcijas laiku un atklās jaunus grupētos izmaksu vai WILD simbolus katrā griezienā, ja veidos laimesta kombinācijas.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:

- o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
- o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

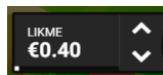
SPĪDZINĀTO funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **spīdzināto** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas sapīto funkcijas mehānikas un papildus tam, pirmajā griezienā ir garantēti 2 IZSAUKŠANAS simboli.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz diviem **IZSAUKŠANAS** simboliem par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o SAŠĶELTO funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o SAPĪTO funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

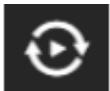
Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.