

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Rainbow Princess noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.36%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no 5 vai vairāk vienādiem simboliem, kas savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz ekrāna grieziņa beigās.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no 5 vai vairāk vienādiem simboliem, kas savienoti horizontāli vai vertikāli.

					
15+	8.00	10.00	10.00	15.00	15.00
13-14	2.00	3.00	3.00	5.00	5.00
10-12	1.00	1.50	1.50	2.50	2.50
8-9	0.50	0.80	0.80	1.20	1.20
6-7	0.30	0.40	0.40	0.60	0.60
5	0.10	0.20	0.20	0.30	0.30

					
15+	25.00	40.00	60.00	80.00	100.00
13-14	8.00	10.00	15.00	20.00	25.00
10-12	4.00	5.00	7.50	10.00	12.50
8-9	2.00	2.00	3.00	4.00	5.00
6-7	1.00	1.00	1.50	2.00	2.50
5	0.60	0.70	0.80	1.00	1.50

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimesta kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brūkšana ir beigusies.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

MAGISKO RĀMJU REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi



- Kad uz laukuma izveidojusies vismaz 1 laimīgā kombinācija, pastāv iespēja, ka jebkura grieziena laikā vai cilindru sabrukšanas laikā nejaušās pozīcijās tiks pievienoti **MAGISKIE RĀMJI**.
- **MAGISKIE RĀMJI** attēlo pievienojošu reizinātāju, kas aktivizējas, ja šī pozīcija ir daļa no laimesta kombinācijas.

- Aktivizētais reizinātājs tiek piemērots attiecīgajai laimesta kombinācijai, kura daļa tas ir.
- Ja vienas laimesta kombinācijas sastāvā ir vairāki MAĢISKIE RĀMJI ar reizinātājiem, reizinātāji pa priekšu tiek saskaitīti kopā un tad iegūtā vērtība tiek reizināta ar kopējo laimesta vērtību.
- Iespējamās sākotnējās reizinātāju vērtības MAĢISKAJIEM RĀMJIEM: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x vai 100x.
- Visi MAĢISKIE RĀMJI saglabā savas pozīcijas cilindru sabrukšanas laikā.
- Visi reizinātāji, kas piedalās laimesta kombinācijās tiek dubultoti pēc katra jauna laimesta.
- Jaunā reizinātāja vērtība tiks piemērota nākamajam laimestam, kas izveidosies cilindru sabrukšanas rezultātā un kura daļa būs MAĢISKAIS RĀMIS.
- Kad beigušās visas cilindru sabrukšanas un piešķirti attiecīgie laimesti, visi MAĢISKIE RĀMJI tiek noņemti no spēles laukuma.

AURORAS DĀRGAKMEŅU simboli noteikumi



- **AURORAS DĀRGAKMEŅU** simboli parādās cilindru sabrukšanas laikā.
- Kad parādās AURORAS DĀRGAKMENS simbols, tas aktivizējas pirms tiek piešķirti laimesti.
- Aktivizējoties, AURORAS DĀRGAKMENS reizina visas uz laukuma esošās MAĢISKO RĀMJU vērtības.
- Pēc savas aktivizācijas AURORAS DĀRGAKMENS simbols tiek noņemts no laukuma.
- Vienlaikus var parādīties 1 AURORAS DĀRGAKMENS simbols.
- Iespējamās AURORAS DĀRGAKMENS simbola reizinātāju vērtības: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 vai x10.

TIARAS DĀRGUMU funkcijas noteikumi



- Pamatspēles laikā uzgriežot 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā ir aktīvas visas pamatspēles mehānikas un papildus tam MAĢISKO RĀMJU reizinātāju vērtības ir progresīvas visā funkcijas laikā. Tas nozīmē, ka visi MAĢISKIE RĀMJI ir fiksēti savās pozīcijās visu funkcijas laiku un to reizinātāji saglabās / palielinās savu vērtību. To vērtība var palielināties AURORAS DĀRGAKMEŅU simbolu ietekmē.
- Uzgriežot papildu bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:

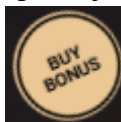
- o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
- o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.

IZVEIDO VARAVĪKSNĪ funkcijas noteikumi

- Pamatspēles laikā uzgriežot 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā ir aktīvas visas Tiaras dārgumu funkcijas mehānikas un papildus tam spēles laukuma malā parādās  **VARAVĪKSNES SKAITĪTĀJS.**
- Katru reizi, kad izveidojas laimesta kombinācija, skaitītājs aizpildās. Skaitītājs aizpildās par tik vienībām, cik simbolu veidoja laimesta kombināciju.
- Kad skaitītājs ir pilns un spēles laukums ir gatavības pozīcijā, skaitītājs aktivizējas un piešķir 3 - 5 WILD simbolus laukumam.
- Kad skaitītājs ir aktivizējies, tas tiek atiestatīts uz sākotnējo stāvokli un atkal turpina aizpildīties ar katru nākamo griezienu, kas veido laimesta kombināciju.
- Uzgriežot papildu bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.

ZVAIGŽŅU GAISMAS TRONA funkcijas noteikumi

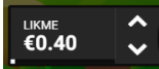
- Pamatspēles laikā uzgriežot 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā ir aktīvas visas Tiaras dārgumu funkcijas mehānikas un papildus tam katrai pozīcijai funkcijas sākumā tiks piešķirts MAĢISKAIS RĀMIS ar progresīvo reizinātāju.
- Visi MAĢISKO RĀMJU reizinātāji sākas ar minimālo vērtību 4x.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simboli neparādās šīs funkcijas laikā.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 3 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju par cenu 2x no likmes apmēra;
 - o griezienus ar vismaz vienu laimesta kombināciju un 5 MAĢISKO RĀMJU reizinātājiem par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o TIARAS DĀRGUMU funkciju par cenu 75x no likmes apmēra;
 - o IZVEIDO VARAVĪKSNĪ funkciju par cenu 200x no likmes apmēra;

- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.