

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Great Game Serengeti noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 9 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.29%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

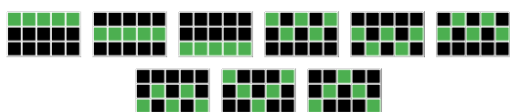
Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus citus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

MEDĪBU funkcijas noteikumi

- Kad  simbols parādās laukumā, pēc visu regulāro laimestu apstrādes tiek aktivizēta medību funkcija.

-  Simbols neparādās laukumā vienlaikus ar  simbolu.
- Virs katra cilindra atrodas viens mērķis.
- No kreisās puses uz labo tiek raidīti pieci šāvieni, kas vai nu trāpa, vai palaiž garām mērķi.

- Visi trāpīto cilindru dzīvnieku simboli tiek pārveidoti par  ,  ,  ,  vai  simboliem.

- Dzīvnieku simboli uzrāda no 1 līdz 4 zvaigznēm, kas nosaka atklātās minimālās vērtības:

- o 1 zvaigznes dzīvnieku simboli piešķir vismaz  monētas;

- o 2 zvaigžņu dzīvnieku simboli piešķir vismaz  monētas;

- o 3 zvaigžņu dzīvnieku simboli piešķir vismaz  monētas;

- o 4 zvaigžņu dzīvnieku simboli tiek pārveidoti par  simbolu ar minimālo vērtību,

kas vienāda ar  monētām.

- Visas monētas tiek piešķirtas kā spēlētāja likmes reizinājums.



- Bronzas monētām ir šādas sākuma vērtības: 0.2x, 0.4x, 0.6x, 0.8x, 1x.



- Sudraba monētām ir šādas sākuma vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x.



- Zelta monētām ir šādas sākuma vērtības: 10x, 15x, 20x, 25x, 50x.



- Dimanta monētām ir šādas sākuma vērtības: 100x, 150x, 250x, 500.
- Medību laikā, kad uz apšaudītā cilindra parādās 4 zvaigžņu dzīvnieka simbols, tas tiek



pārveidots par simbolu ar vērtību.



- Simboli savāc visu monētu un citu simbolu vērtības un pievieno



savāktās vērtības esošajai vērtībai.

- Visi savāktie simboli saglabā sākotnējās vērtības.



- Simboli tiek aktivizēti no augšas uz leju, no kreisās puses uz labo.



- Galīgais laimests ir visu monētu un simbolu kopējā vērtība.



- Ja uz apšaudītā cilindra atrodas WILD simbols, tas WILD simbols saņem reizinātāja vērtību.



- Pēc visu monētu un simbolu savākšanas, katrs WILD simbols ar reizinātāju



reizina no 1 līdz 5 monētu un simboliem.



- Simboli ar reizinātājiem tiek aktivizēti no augšas uz leju, no kreisās puses uz labo.

-  Simboliem ar reizinātājiem var būt šādi reizinošie reizinātāji: x2, x3, x4, x5, x10, x20.

- Vienlaikus uz laukuma var parādīties viens  simbols.

STAMPEDE ATKLĀJUMU funkcijas noteikumi

- Grieziena laikā pastāv iespēja, ka tiks aktivizēta *Stampede* atklājumu funkcija pirms uz laukuma parādīsies simboli.

- Kad funkcija tiek aktivizēta,  simbols garantēti parādās uz laukuma un uz laukumā neparādās zemas izmaksu vērtības simboli.
- Kad jaunie simboli ir parādījušies, pirms nākamā grieziena tiek apstrādāti visi laimesti un aktivizēta medību funkcija.

KHAKI QUEST funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 8 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šajā funkcijā darbojas visas pamatspēles mehānikas un ir lielāka iespēja, ka parādīsies



simboli.

- Uzgriežot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:

- o 2  simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;

- o 3  simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

ROARING REIGN funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 4  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 8 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šajā funkcijā darbojas visas pamatspēles mehānikas un *Stampede* atklājumu funkcija netiks aktivizēta nejauši.
- Tā vietā tiks piešķirta lauvas josla, kas atrodas ārpus laukuma.



- Par katru zemas izmaksu vērtības simbolu uz cilindra, kam tiek trāpīts medību laikā, lauvas josla palielinās par vienu soli.
- Kad lauvas josla ir palielinājusies par 10 soļiem, nākamajā griezienā ir garantēta *Stampede* atklājumu funkcijas aktivizēšana.
- Kad *Stampede* atklājumu funkcija ir aktivizēta, lauvas josla tiek atiestatīta pirms nākamā bezmaksas griezienu.
- Jebkāds lauvas joslas progress, kas pārsniedz nepieciešamo daudzumu *Stampede* atklājumu funkcijas aktivizēšanai, tiks pievienots lauvas joslai pēc tās atiestatīšanas.



- Uzgriežot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:



- o 2  simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;



- o 3  simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

ROARING REIGN funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 5  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 8 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šajā funkcijā darbojas visas *Roaring Reign* funkcijas mehānikas un katrā griezienā ir



garantēts  simbols.



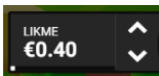
- Papildus  simboli funkcijas laikā neparādās.

- bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējošo likmi.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 3x lielāku bonus funkciju aktivizēšanas iespēju par cenu 2x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar garantētu  simbolu par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar garantētu *Stampede* atklājuma funkcijas aktivizēšanos par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o KHAKI QUEST funkciju par cenu 60x no likmes apmēra;
 - o ROARING REIGN funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.