

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Marlin Masters OG noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 9 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.25%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
-  5 simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

MARLĪNA simbola noteikumi

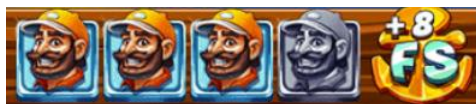
-  Simboli ir dinamiskie izmaksu simboli, kas parāda naudas vērtību.
 - Simbolā norādītā vērtība pārstāv faktisko izmaksu, kas tiks piešķirta, ja simbols tiks savākts. 
 -  Simboli var būt ar vērtībām, kas balstītas uz šādiem likmes reizinātājiem: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, 1000x.
 -  Simboli tiek savākti, ja 3 vai vairāk  simboli parādās laimesta kombinācijā izmaksu līnijā.
 - Ja  simbola vērtība ir pārāk liela, lai to pilnībā parādītu, tā tiks noapaļota līdz 2 decimāldaļām.
 - Norādītā vērtība vienmēr būs minimālā summa, kuru spēlētājs var saņemt.
 - Faktiski piešķirtā summa var būt lielāka par norādīto vērtību, bet nekad mazāka.
- Piemēram: vērtība 10 250 500 var tikt noapaļota un parādīta kā 10,25M.*

ZVEJNIEKA simbola noteikumi

- Ja laukumā ir vismaz viens  simbols, katrs  simbols vienreiz savāc katru  simbolu.
-  Simbols var parādīties ar reizinātāju, kas ietekmē visus savāktos simbolus.
- Iespējamās reizinātāju vērtības ir: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20.
-  Simboli nesavāc citu  simbolu vērtības.
- Vienā cilindrā var parādīties maksimums viens  simbols.

REEL IT IN! funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šajā funkcijā ārpus spēles laukuma atrodas marlīna progresā josla.



- Katru reizi, kad  simbols parādās uz laukuma, josla palielinās par vienu soli.
- Šis pieaugums notiek neatkarīgi no tā, vai  simbols savāc kādus  simbolus attiecīgajā spēles raundā.



- Pēc katra ceturtā simbola tiek sasniegts jauns uzlabojuma līmenis:

- o 1. līmeņa uzlabojums piešķir 8 papildu bezmaksas griezienus un garantē, ka visi



turpmākie simboli parādīsies ar reizinātāju vismaz x2;

- o 2. līmeņa uzlabojums piešķir 8 papildu bezmaksas griezienus un garantē, ka visi



turpmākie simboli parādīsies ar reizinātāju vismaz x4;

- o 3. līmeņa uzlabojums piešķir 8 papildu bezmaksas griezienus un garantē, ka visi



turpmākie simboli parādīsies ar reizinātāju vismaz x10.

OFF THE HOOK! funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 4 simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 15 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šīs funkcijas laikā arī darbojas marlīna progresa josla un tās līmeņu uzlabojumi ir vēl jaudīgāki.

PLENTY OF FISH IN THE SEA funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 5 simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.



- Šajā funkcijā visiem simboliem ir garantēta vērtība vismaz 5x.



- Šī funkcija garantē, ka katrā griezienā parādīsies vismaz viens simbols un



viens simbols.

- bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:

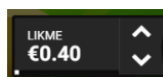
- o 5x lielāku bonus funkciju aktivizēšanas iespēju par cenu 3x no likmes apmēra;



- o griezienu ar vismaz 1 garantētu simbolu un 2 simboliem par cenu 50x no likmes apmēra;
- o TREEL IT IN! funkciju par cenu 50x no likmes apmēra;
- o OFF THE HOOK! funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.

- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.