

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Sand and Ashes noteikumi**  
**HGMT Ltd spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 5 rindu un 19 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.27%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

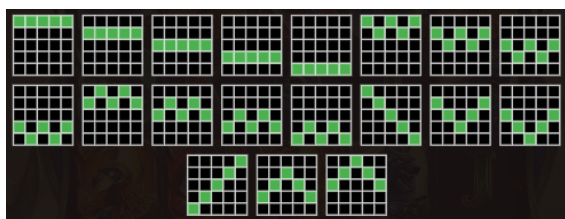
Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

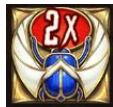
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## WILD simbola un ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

-  Simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Kad  simbols parādās spēles laukumā, tam būs piešķirta reizinātāja vērtība .
- Šī reizinātāja vērtība tiks piemērota visiem laimestiem, kuros šis konkrētais simbols piedalās.
- Ja laimīgajā kombinācijā ietilpst vairāk nekā viens  simbols, to vērtības tiek saskaitītas kopā, pirms tās tiek piemērotas laimestam.
-  Simbols var parādīties ar šādām reizinātāju vērtībām: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 200x.
- 5  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Kad visi parastie laimesti ir izmaksāti, laukumā esošie  simboli aktivizē atkārtoto griezienu.
- Atkārtotā griezienu laikā  simboli paliek savās vietās, bet pārējie simboli griežas no jauna.
- Ja atkārtotā griezienu laikā parādās vēl kāds jauns  simbols, tiek aktivizēts vēl viens atkārtotais grieziens.
- Atkārtotie griezieni turpinās tik ilgi, kamēr vairs neparādās neviens jauns  simbols vai arī visas pozīcijas ir aizpildītas.
- Jebkuri jauni izmaksu līniju laimesti tiek izmaksāti katra atkārtotā griezienu beigās.
-  un  simboli nevar parādīties laukumā vienlaikus pamatspēlē vai tuksneša fūrijas funkcijas laikā.

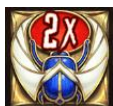
## UGUNS VĒTRAS funkcijas noteikumi

- Atkārtotā grieziena laikā pastāv iespēja, ka pirms jaunu simbolu parādīšanās aktivizēsies uguns vētras funkcija.
- Kamēr uguns vētras funkcija ir aktīva, jauni simboli neparādās, bet vētra nejauši palielina



visu laukumā esošo simbolu vērtības.

- Esošajiem reizinātājiem var tikt pieskaitītas šādas vērtības: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x.
- Kad vērtības ir palielinātas, laukumā parādās jauni simboli un tiek izmaksāti laimesti.



- Simbolu vērtība var turpināt augt, līdz sasniedz pat 999x.

## SMILŠU VĒTRAS funkcijas noteikumi

- Atkārtotā grieziena laikā pirms jaunu simbolu parādīšanās var aktivizēties arī smilšu vētras funkcija.



- Kad tā ir aktīva, jauni simboli neparādās, bet vētra pabīda visus laukumā esošos simbolus par vienu cilindru pa kreisi.



- Kad simboli ir pabīdīti, parādās pārējie simboli un tiek izmaksāti laimesti.

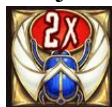


- Simbolus nevar pabīdīt, ja tie jau atrodas malējā kreisajā cilindrā vai ja blakus esošajā cilindrā, tajā pašā rindā, ceļš ir bloķēts.
- Uguns vētras un smilšu vētras funkcijas nevar tikt aktivizētas viena grieziena laikā.

## TUKSNEŠA FŪRIJAS funkcijas noteikumi





- Uzgriežot 3 simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 8 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas, tikai papildus tam ir paaugstinātas



izredzes uzgriezt simbolus.



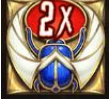
- Uzgriežot papildus simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:

- o  2 simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
- o  3 simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

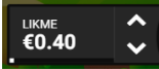


### VĒTROJOŠĀS SFINKSAS funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 4  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šīs funkcijas laikā nenotiek atkārtotie griezieni, kad parādās  simboli.
- Tā vietā katrā bezmaksas griezienā var aktivizēties uguns vētras vai smilšu vētras funkcija.
- Papildus tam, visi  simbolu reizinātāji, kas parādās uz laukuma, ir paliekoši, kas nozīmē, ka tie paliks uz laukuma līdz pat funkcijas beigām.
-  Simboli saglabās savu pozīciju uz laukuma, ja vien tos nepabīdīs smilšu vētras funkcija.
-  Simboli saglabās savu reizinātāja vērtību visu funkcijas laiku, līdz to palielinās uguns vētras funkcija.
- Uzgriežot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
  - o  2 simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
  - o  3 simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
  - 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
  - griezienu ar vismaz 2  simboliem par cenu 50x no likmes apmēra;
  - TUKSNEŠA FŪRIJAS funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
  - VĒTROJOŠĀS SFINKSAS funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma

biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.