

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Great Game Rockies noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 17 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.33%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

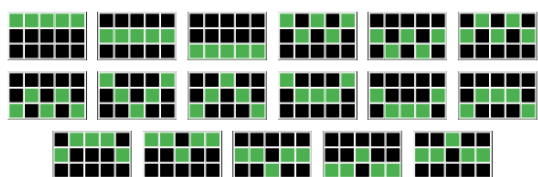
Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	200 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts





Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



MEDĪBU funkcijas noteikumi

- Kad  simbols parādās laukumā, pēc visu parasto laimestu apstrādes tiek aktivizēta medību funkcija.


- Vienlaicīgi uz laukuma var parādīties tikai viens  simbols.


-  Simboli neparādās laukumā vienlaikus ar  simboliem.


- Virs katra cilindra atrodas viens mērķis.
- No kreisās uz labo pusi tiek izšauti pieci šāvieni, kas vai nu trāpa mērķī vai palido tam garām.


- Visi dzīvnieku simboli uz cilindriem, kuros trāpīts, tiek pārvērsti  ,  ,



-  ,  ,  ,  ,  Dzīvnieku simboli uzrāda no 1 līdz 4 zvaigznēm, kas nosaka atklātās vērtības minimālo apmēru.

- Dzīvnieku simboli ar 1 zvaigzni piešķir vismaz  simbola vērtības.


- Dzīvnieku simboli ar 2 zvaigznēm piešķir vismaz  simbola vērtības.




- Dzīvnieku simboli ar 3 zvaigznēm piešķir vismaz  simbola vērtības.

- Dzīvnieku simboli ar 4 Zvaigznēm pārvēršas  simbolā ar minimālo vērtību, kas

vienāda ar  simbolu vērtībām.

- Visas monētas tiek piešķirtas kā spēlētāja likmes reizinātājs:


- o  simboliem ir šādas sākuma vērtības: 0.2x, 0.4x, 0.6x, 0.8x, 1x;


- o  simboliem ir šādas sākuma vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x;
- o  simboliem ir šādas sākuma vērtības: 10x, 15x, 20x, 25x, 50x;
- o  simboliem ir šādas sākuma vērtības: 100x, 150x, 250x, 500x.


- Medību funkcijas laikā, kad uz sašautā cilindra parādās dzīvnieka simbols ar 4 zvaigznēm,

tas pārvēršas  simbolā ar kādu vērtību.


-  Simboli savāc visu monētu un citu  simbolu vērtības un pievieno savāktās vērtības savai vērtībai.

- Visi savāktie simboli saglabā savas sākotnējās vērtības pēc savākšanas ar  simbolu.




-  Simboli aktivizējas no augšas uz leju, no kreisās uz labo pusi.


- Kopējais laimests ir visu monētu un  simbolu kopējā vērtība.



WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- Ja sašautajā cilindrā atrodas  simbols, tas iegūst reizinātāja vērtību.


- Pēc visu monētu un  simbolu savākšanas katrs  simbols ar reizinātāju reizina no 1 līdz 5 monētu un  simboliem.



-  Simboli ar reizinātājiem aktivizējas no augšas uz leju, no kreisās uz labo pusi.

-  Simboliem ar reizinātājiem var būt šādas reizināšanas vērtības: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- 5  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.


VALSTISKA SPĒKA funkcijas noteikumi


- Uzgriežot 3  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas ar lielāku iespēju uzgriezt  simbolus.

- Uzgriežot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:


- 2  simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
- 3  simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

BRĪVĀ PUTNA funkcijas noteikumi


- Uzgriežot 4  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šīs funkcijas laikā darbojas pamatspēles mehānikas, turklāt, kad kāds dzīvnieka simbols ir daļa no regulāro izmaksu laimesta, tas iegūst vēl vienu zvaigzni.
- Pievienotā zvaigzne stājas spēkā nekavējoties un ir progresīva, darbojoties atlikušo funkcijas laiku vai līdz brīdim, kad dzīvnieka simbols iegūst vēl vienu zvaigzni.

- Dzīvnieku simboli ar 4 zvaigznēm medību laikā tiek pārveidoti par  simbolu.
- Katrs dzīvnieka simbols var iegūt tikai vienu zvaigzni vienā griezienā.



- Uzgriežot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:




- o 2  simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;



- o 3  simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.


TROFEJU MEDĪBU funkcijas noteikumi




- Uzgriežot 5  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas brīvā putna funkcijas mehānikas, un papildus tam, katrā

griezienā tiks uzgriezts  simbols.




-  Simboli neparādās šajā funkcijā.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

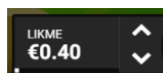


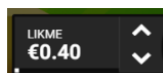
-  Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;





- o griezienu ar 1  simbolu par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o VALSTISKA SPĒKA funkciju par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o BRĪVĀ PUTNA funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.