

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Circle of Life noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.33%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

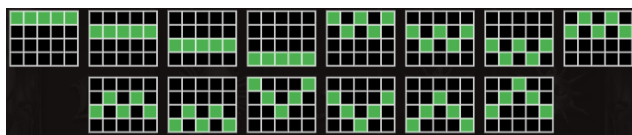
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

10	J	Q	K	A
5 1.00 4 0.50 3 0.20	5 1.00 4 0.50 3 0.20	5 1.00 4 0.50 3 0.20	5 1.00 4 0.50 3 0.20	5 1.00 4 0.50 3 0.20
				
5 2.00 4 1.00 3 0.50	5 2.00 4 1.00 3 0.50	5 3.00 4 1.50 3 0.80	5 3.00 4 1.50 3 0.80	5 5.00 4 2.00 3 1.00

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

DZĪVĪBAS KOKA simbola noteikumi



- Kad laukumā parādās **KOKA** simbols (simbols attēla kreisajā pusē), tas darbojas kā WILD simbols un aizstāj visus citus izmaksu simbolus un atklāj reizinātāja vērtību.
- Ja KOKA simbols ir daļa no laimesta kombinācijas, tas aktivizē atkārtoto griezienu un KOKA simbols izplešas par **DZĪVĪBAS KOKA** simbolu.
- Kad KOKA simbols veido laimesta kombināciju, attiecīgais laimests tiek reizināts ar vērtību, kas redzama uz KOKA simbola.
- Ja laimestā piedalās vairāki KOKA simboli, to reizinātāju vērtības pa priekšu tiek saskaitītas un tad piemērotas laimestam.
- KOKA simboliem var būt sekojošas pievienojošas reizinātāju vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x un 100x.
- Kad tiek piešķirti attiecīgie laimesti, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens un laimestu veidojošais KOKA simbols tiek fiksēts un izplešas par vienu rindu augšup, pārvēršoties par **DZĪVĪBAS KOKA** simbolu, kamēr pārējie simboli griežas atkārtoti.
- Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr veidojas jaunas laimesta kombinācijas ar **DZĪVĪBAS KOKA** simbolu vai citiem KOKA simboliem laukumā.
- **DZĪVĪBAS KOKA** simbols tupina izplesties par vienu pozīciju katrā atkārtotajā griezienā, kamēr sasniedz laukuma augšējo malu.
- Kad **DZĪVĪBAS KOKS** ir pilnībā izpleties, tas tiek noņemts no laukuma nākamajam atkārtotajam vai parastajam spēles griezienam.

- KOKA simbols nevar vienlaikus parādīties vienā cilindrā ar bezmaksas griezienu SCATTER simbolu.
- 5 KOKA simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

DZĪVES CIKLA funkcijas noteikumi



- Kad DZĪVĪBAS KOKA simbols ir pilnībā izpleties no apakšējās rindas līdz augšējai, uz šī simbola tiek aktivizēta **dzīves cikla** funkcija.
- Dzīves cikla funkcija aktivizējas atkārtotā griezienu laikā pirms spēles laukums nostabilizējas.
- Dzīves cikla rats griežas un apstājas uz reizinātāja vai galvaskausa.
- Reizinātājs, uz kura apstājas rata bultiņa, tiek apvienots ar reizinātāju, kas ir uz DZĪVĪBAS KOKA simbola.
- Ja rata bultiņa apstājas uz pievienojošā reizinātāja, tā vērtība tiek apvienota ar DZĪVĪBAS KOKA reizinātāju, radot jaunu kopējo reizinātāju DZĪVĪBAS KOKAM.
- Ja rata bultiņa apstājas uz reizinošā reizinātāja, DZĪVĪBAS KOKA reizinātājs tiek reizināts ar attiecīgo vērtību, radot jaunu kopējo reizinātāju.
- Iespējamās reizinātāju vērtības ir:
 - o pievienojošās - 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 100x;
 - o reizinošās - x2.
- Dzīves cikla rats turpinās griezties un apstāties uz reizinātāju vērtībām, kamēr bultiņa norādīs uz galvaskausu, kas izbeigs funkciju.
- Funkcijai apstājoties, spēles laukums nostabilizēsies un jaunas laimesta kombinācijas, kas veidotas ar DZĪVĪBAS KOKA simbolu, tiek izmaksātas, ņemot vērā jauno DZĪVĪBAS KOKA kopējā reizinātāja vērtību.
- Tiek aktivizēts jauns atkārtotais grieziens un DZĪVĪBAS KOKA simbols tiek noņemts no cilindriem.

BEZMAKSAS GRIEZIENU SCATTER simbola noteikumi



- Kad vienlaikus parādās 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simboli, katrs no simboliem izplešas pa visu cilindru, uz kura parādījies, pēc tam, kad piešķirti laimesti.
- Katra pozīcija, ko nosedz bezmaksas griezienu SCATTER simbols uzrāda kādu skaitu bezmaksas griezienu.
- Kopējais bezmaksas griezienu skaits tiek noteikts saskaitot kopā visus skaitļus pozīcijās, ko nosedz bezmaksas griezienu SCATTER simboli.

- bezmaksas griezienu SCATTER simbols var saturēt +1, +2 un +3 skaitliskās vērtības.
- Kad tiek aktivizēts vai iegādāts kāds bonus, pastāv iespēja, ka dažas no pozīcijām, ko



nosedz bezmaksas griezienu SCATTER simbols, pārvērtīsies **UZLABOJUMA** simbolos, uzlabojot spēli uz nākamo bonusu.

- Uzgriežot 3 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus ar 1 UZLABOJUMA simbolu, tiek piešķirts mūžības funkcijas bonus.
- Uzgriežot 3 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus ar 2 UZLABOJUMA simboliem, tiek piešķirts atdzimšanas funkcijas bonus.
- Uzgriežot 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus ar 1 UZLABOJUMA simbolu, arī tiek piešķirts atdzimšanas funkcijas bonus.

SĀKOTNES funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **sākotnes** bezmaksas griezienu funkcija.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas.
- Kad parādās KOKA simbols un tas ir daļa no laimesta kombinācijas, DZĪVĪBAS KOKA simbols paliks fiksēts savā pozīcijā nākamajam bezmaksas griezienam.
- Tas saglabāsies fiksēts, kamēr vairs neveidos jaunas laimesta kombinācijas.
- Pilnībā izpleties DZĪVĪBAS KOKA simbols tiek noņemts no laukuma nākamajā bezmaksas griezienā
- Funkcijas laikā nevar tikt aktivizēti atkārtotie griezieni.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni - katrs bezmaksas griezienu SCATTER simbols piešķir vismaz +4 griezienus, līdz maksimāli +12 bezmaksas griezieniem.
- Griezienu laikā var parādīties līdz 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboliem.

MŪŽĪBAS funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **mūžības** bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā darbojas visas sākotnes funkcijas mehānikas un papildus tam, notiek cilindru aktivizācija, kad uz tiem tiek aktivizēta dzīvības cikla funkcija.
- Aktivizētais cilindrs paliek aktīvs visu funkcijas laiku un garantē, ka uz šī cilindra katrā griezienā parādīsies KOKA simbols, ja vien uz šī cilindra jau nav KOKA / DZĪVĪBAS KOKA simbols.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni - katrs bezmaksas griezienu SCATTER simbols piešķir vismaz +4 griezienus, līdz maksimāli +12 bezmaksas griezieniem.

- Grieziena laikā var parādīties līdz 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboliem.

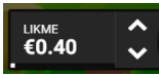
ATDZIMŠANAS funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **atdzimšanas** bezmaksas griezienu funkcija.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas mūžības funkcijas mehānikas un papildus tam, 2. un 4. cilindrs ir aktīvi jau funkciju uzsākot.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simboli šīs funkcijas laikā neparādās.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju katrā griezienā aktivizēt papildspēles par cenu 5x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz 2 KOKA simboliem par cenu 70x no likmes apmēra;
 - o SĀKOTNES funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o MŪŽĪBAS funkciju par cenu 300x no likmes apmēra;
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.