

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Jaws of Justice noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.20%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

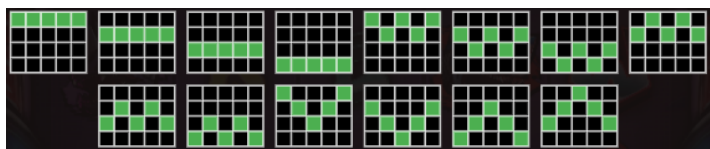
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

					
5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 10.00	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10
					
5 5.00 4 2.00 3 0.50	5 5.00 4 2.00 3 0.50	5 7.50 4 3.00 3 1.00		5 7.50 4 3.00 3 1.00	5 10.00 4 5.00 3 2.00

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

LĀZERA HAIZIVS simbola noteikumi



- LĀZERA HAIZIVS simbols var parādīties tikai 4. rindā.
- Kad spēles laukums ir stabilizējies, visi LĀZERA HAIZIVS simboli, kas atrodas laukumā izšauj lāzerus 1 no 3 virzieniem - taisni augšup, diagonāli pa kreisi vai diagonāli pa labi.
- LĀZERA HAIZIVS simboli aktivizējas no kreisās uz labo pusi.



- Kad tiek izšauts lāzers, visi maksājošie simboli tā ceļā pārvēršas par **WILD** simboliem.
- Šie pārvērstie simboli var palikt par WILD simboliem vai atklāt pievienojošas reizinātāju vērtības: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x vai 200x.
- Ja lāzera stars skar jau esošu WILD simbolu, šim WILD simbolam tiek piemērots reizinātājs.
- Ja lāzera stars skar WILD simbolu ar reizinātāju, šī WILD reizinātāja vērtība pieaug.
- Ja vairāk kā 1 WILD reizinātājs ir daļa no laimesta kombinācijas, reizinātāju vērtības tiek apvienotas.
- Kad pabeigtas visas LĀZERA HAIZIVJU aktivizācijas un pārvēršanas, visi laukumā esošie LĀZERA HAIZIVS simboli paši pārvēršas par WILD simboliem.
- LĀZERA HAIZIVS simboli nevar parādīties vienlaikus ar bezmaksas griezienu SCATTER simboliem.
- WILD simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SPĒKA LAUKU funkcijas noteikumi

- Uz laukuma atrodas 3 **spēka lauki** - spēles laukuma kreisajā un labajā malā un virs cilindriem.



- Ja LĀZERA HAIZIVS aktivizējas un ar staru trāpa spēka laukam, lāzera stars atleks un turpināsies citā virzienā, saglabājot leņķi.
- Lāzera stars turpina pārvērst maksājošos simbolus savā ceļā WILD simbolos.
- Ja lāzera stars tieši trāpa spēka laukam, stars atleks tieši tajā pašā virzienā no kura atnāca, pievienojot pārvērstajiem WILD simboliem reizinātājus.
- Ja lāzera stars trāpa LĀZERA HAIZIVS simbolam, tas tiek pārvērsts par WILD simbolu ar reizinātāju.
- Kad piešķirti visi laimesti, LĀZERA HAIZIVS un visi WILD simboli tiek noņemti no laukuma pirms nākamā grieziņa.

KOSMOSA SLEPKAVAS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **kosmosa slepkavas** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas un papildus tam ir palielinātas iespējas uzgriezt LĀZERA HAIZIVS simbolus.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

KAMPŠANAS APOKALIPSES funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **kampšanas apokalipses** bezmaksas griezienu funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Funkcijas laikā darbojas visas kosmosa slepkavas funkcijas mehānikas un papildus tam, katra LĀZERA HAIZIVS, kas aktivizējas, izšauj lāzera starus divos dažādos virzienos vienā griezienā.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:

- o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
- o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

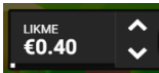
KODOLMIGLĀJA funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **kodolmiglāja** funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas kampšanas apokalipses mehānikas un papildus tam, katrā griezienā parādās vismaz 1 LĀZERA HAIZIVS simbols.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simboli šīs funkcijas laikā neparādās.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju katrā griezienā aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz 1 LĀZERA HAIZIVS simbolu par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o KOSMOSA SLEPKAVAS funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o KAMPŠANAS APOKALIPSES funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.