

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Janissaries noteikumi
Endorphina Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.08%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	5.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par vismaz 8 vienādiem simboliem jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma grieziņa beigās.

 6+ x €20.00 5 x €1.00 4 x €0.60	 12+ x €10.00 10-11 x €5.00 8-9 x €2.00	 12+ x €5.00 10-11 x €2.00 8-9 x €0.50
 12+ x €3.00 10-11 x €1.00 8-9 x €0.40	 12+ x €2.40 10-11 x €0.40 8-9 x €0.30	 12+ x €2.00 10-11 x €0.30 8-9 x €0.20
 12+ x €1.60 10-11 x €0.24 8-9 x €0.16	 12+ x €1.00 10-11 x €0.20 8-9 x €0.10	 12+ x €0.80 10-11 x €0.18 8-9 x €0.08
	 12+ x €0.40 10-11 x €0.15 8-9 x €0.05	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcija:

- Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma un tukšās pozīcijas aizpilda no augšas krītoši simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs neveidosies laimīgās kombinācijas.
- BONUS simboli, kas parādās uz cilindriem, tiek aktivizēti pēc pēdējās sabrukšanas.

BONUS simbola un BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 4 un vairāk **BONUS** simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus ar papildu reizinātājiem.
- Katrs BONUS simbols, kas parādās pamatspēlē, var aktivizēt piekļuvi dāvanu bonusam, kura laikā monētu kaudze virs cilindriem sāk sabrukt, lai aktivizētu bezmaksas griezienus kā parasti.
- 4 un vairāk BONUS simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Ja bezmaksas griezienu laikā tiek uzgriezti 3 vai vairāk BONUS simboli, tiek piešķirti vēl 5 bezmaksas griezieni ar to pašu likmi, kas bija aktīva sākotnējā spēlē.
- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti pēc tam, kad būs piemēroti reizinātāji (ja tādi ir).
- Reizinātāji neietekmē laimēto bezmaksas griezienu skaitu.



- Kad uz cilindriem parādās **AMULETI**, tie tiek aktivizēti un iznīcina visus nolādētos priekšmetus uz cilindriem.
- AMULETU simboli tiek aktivizēti pēc regulāro simbolu laimestu izmaksas, radot papildus cilindru sabrukšanas.

- Nolādētie priekšmeti ir:



un

REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi

- Gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā uz cilindriem var parādīties šādi reizinātāji:



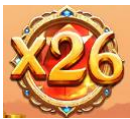
- o **Sarkanie** - x100, x250, x500 un x1000;

o  **Violetie** - x15, x20, x25 un x50;

o  **Zilie** - x6, x8, x10 un x12;

o  **Zaļie** - x2, x3, x4 un x5.

- Reizinātāji tiek piemēroti tikai tad, ja izveidojas jebkura laimesta kombinācija saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Reizinātāji tiek aktivizēti laimīgās cilindru sabrukšanas beigās.
- Pamatspēlē visas reizinātāju vērtības, kas atrodas uz cilindriem laimīgas cilindru sabrukšanas beigās, tiek saskaitītas kopā un to summa tiek piemērota sabrukšanas laimestam.

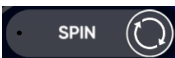
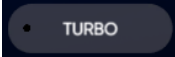


- Bezmaksas griezienu laikā visi aktivizētie reizinātāji tiek uzkrāti, veidojot kopējo reizinātāju, kas redzams īpašā skaitītājā.
- Tas palielinās ar katru laimīgo cilindru sabrukšanu, ja uz cilindriem parādās reizinātāji - skaitītāja vērtība parādās blakus spēlētāja laimestam, un cilindros esošie reizinātāji tiek pievienoti pa vienam.
- Pēc tam skaitītāja vērtība tiek atjaunināta, un jaunais kopējais reizinātājs tiek piemērots sabrukšanas laimestiem.
- Ja laimīgā cilindru sabrukšana beidzas bez reizinātājiem uz cilindriem, kopējais reizinātājs paliek nemainīgs un netiek piemērots šīs sabrukšanas laimestiem.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties BONUS POP bezmaksas griezienu funkcijas spēli par cenu x149 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties BONUS POP bezmaksas griezienu funkcijas spēli ar paaugstinātām reizinātāju vērtībām par cenu x502 no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.