

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles 2025 Hit Slot noteikumi
Endorphina Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 100 izmaksas līnijas spēļu automāts
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.05%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	1.00 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

 WILD 5x €10.00 4x €4.00 3x €0.40	 7 5x €4.00 4x €0.80 3x €0.20	 5x €2.00 4x €0.40 3x €0.20	 5x €2.00 4x €0.40 3x €0.20
 5x €1.00 4x €0.20 3x €0.10	 5x €1.00 4x €0.20 3x €0.10	 5x €1.00 4x €0.20 3x €0.10	
SCATTER  5x €500.00 4x €20.00 3x €5.00			

Spēles norise un noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.

- WILD simbols parādās grupēts un var aizpildīt visu cilindru.
- Atkarībā no tā, kādā pozīcijā cilindrs apstājas, WILD simbols var parādīties pilnībā grupēts vai arī būs redzams tikai grupētā simbola sākums / beigas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simboli veido laimesta kombinācijas jebkurās pozīcijās un tie tiek pievienoti regulāro izmaksu līniju laimestiem.
- 3 un vairāk SCATTER simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

HIT WIN DŽEKPOTU BONUS funkcijas noteikumi

- Katrs SCATTER simbols, kas parādās pamatspēlē var aktivizēt monētu kaskādes funkciju, kuras laikā monētu kaudze sāk sabrukt, lai aktivizētu **Hit Win džekpotu bonusa** funkciju.
- Šīs bonusa funkcijas laikā pamatspēles laukums pārvēršas par 5x3 pozīciju laukumu, kurā parādās tikai MONĒTU (MIN, MID, MAX un ULTRA) simboli un TUKŠIE simboli.
- Tukšās pozīcijas laukumā turpina griezties, bet katrs MONĒTAS simbols tiek fiksēts savā pozīcijā līdz funkcijas beigām.
- MONĒTAS simbolu vērtības tiek pievienotas arī attiecīgajam laimesta skaitītājam.
- Šī bonusa funkcija turpinās tik ilgi, kamēr spēlētājs savāc pietiekoši daudz MONĒTAS, lai iegūtu kādu no balvām:



- o - sakrājot 3 **MIN** MONĒTAS simbolus, tiek piešķirta džekpota balva 20x no likmes apmēra;



- o - sakrājot 3 **MID** MONĒTAS simbolus, tiek piešķirta džekpota balva 50x no likmes apmēra;



- o - sakrājot 4 **MAX** MONĒTAS simbolus, tiek piešķirta džekpota balva 150x no likmes apmēra;



- o - sakrājot 5 **ULTRA** MONĒTAS simbolus, tiek piešķirta džekpota balva 2025x no likmes apmēra.

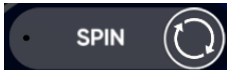
- Ja spēlētājs sakrāj vairāk MONĒTU nekā attiecīgajai balvai nepieciešams, tās nekur nepazūd - katrai papildu MONĒTAI, kas pievienota skaitītājam, tiek piemērots reizinātājs.
- Pirmajai papildus MONĒTAI reizinātājs ir x2 un katra nākamā papildus MONĒTA palielina reizinātāja vērtību par 1.
- Visas MONĒTU vērtības tiek saskaitītas un izmaksātas funkcijas beigās.
- Bonusa funkcija tiek izspēlēta ar to aktivizējošo likmi.

RISKA SPĒLES funkcijas noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja palielināt savus laimestus, piedaloties riska spēlē (**GAMBLE**).
- Riska spēlē spēlētājam jāizvēlas viena no četrām kārtīm, kas leņķveidā atrodas ekrānā.
- Ja izvēlētais kārts vērtība ir lielāka par dīlera kārti, spēlētāja laimests tiek dubultots un tiek piedāvāts vēl viens riska spēles mēģinājums (maksimāli 10 mēģinājumi).
- Ja dīlera kārts ir stiprāks, riska spēle tiek zaudēta un tiek zaudēts arī laimests.
- Riska spēlē Džokera kārts pārspēj visas citas kārtis un tā nekad nevar būt pieejama dīlerim.
- Ja spēlētāja un dīlera kāršu vērtības ir vienādas, veidojas neizšķirts, spēlētājs neko nezaudē un tiek piedāvāts vēl viens riska spēles mēģinājums.
- Ja spēlētājs vairs nevēlas turpināt riska spēli, jānospiež poga TAKE WIN OUT.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.
5.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.