

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Lord of the Keys noteikumi
Platipus Gaming SRL spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 3 rindu un 27 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.10%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	40 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt blakus uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

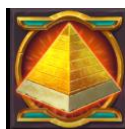
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

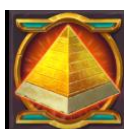
WILD simbola noteikumi



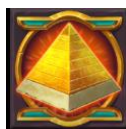
- simbols aizstāj visus simbolus, izņemot simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Tas simbols var parādīties tikai uz 2. un 3.cilindra.



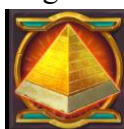
SCATTER simbola noteikumi



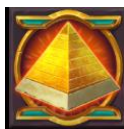
- simboli var parādīties jebkurās pozīcijās.



- Uzgriežot 3 simbolus, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.



- simbolu laimesti tiek reizināti ar likmes apmēru.



- 3 simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

ZELTA BONUS simbola noteikumi



- simbols var parādīties jebkurās pozīcijās uz cilindriem.



- Uzgriežot 4 vai vairāk simbolus, tiek aktivizēta atkārtoto griezienu funkcija.



- Uz simboliem var būt attēlotas balvas ar vērtībām: x10, x20, x30, x40, x50, x100, x150 un x200 no likmes apmēra.

SUDRABA BONUS simbola noteikumi

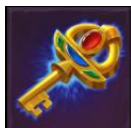


- simbols var parādīties jebkurā pozīcijā tikai atkārtoto griezienu laikā.



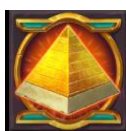
- simbola balva ir 10x no likmes apmēra.

ATSLĒGAS simbola noteikumi



- simbols var parādīties jebkurās pozīcijās bezmaksas griezienu funkcijas laikā.

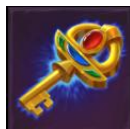
BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 simboli jebkurās pozīcijās aktivizē 12 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti četri atsevišķi 3x3 simbolu laukumi.
- Bezmaksas griezienu sākumā ir 2 aktivizēti laukumi un 2 slēgti laukumi.



- Katram no laukumiem ir skaitītājs, kas parāda cik simboli nepieciešami, lai to atbloķētu.
- Katra griezienu laikā, katram no aktīvajiem laukumiem, ir 27 izmaksu līnijas.



- Pēc griezienu laimestu aprēķināšanas visi simboli, kas atrodas uz aktīvajiem spēles laukumiem, samazinās bloķēto laukumu skaitītājus par attiecīgo daudzumu.
- Kad bloķētā laukuma skaitītājs sasniedz 0, laukums tiek atbloķēts uz visu atlikušo bezmaksas griezienu skaitu.



- Katru reizi, kad tiek atbloķēts laukums, papildus tiek pievienoti simboli katra laukuma 3. cilindrā.



- Kad atbloķēti visi laukumi, simboli var tikt uzkrāti noslēguma mērķim, kas redzams blakus laukumam.
- Kad sasniegts noslēguma mērķis, katra laukuma 3. cilindrs tiek pilnībā aizpildīts ar



simboliem.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Funkcija tiek aktivizēta, kad vienlaikus laukumā parādās vismaz 4  simboli.
- Sākotnēji tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Visas nefiksētās simbolu pozīcijas griežas neatkarīgi.



- Katrs  simbols, kas aktivizēja funkciju vai tiek uzgriezts funkcijas laikā, satur naudas balvu vai džekpota balvu.



- Visas  simbolu balvas, kas aktivizēja funkciju, tiek fiksētas savās pozīcijās funkcijas laikā.



- Pēc katra griezienu, ja laukumā ir viens vai vairāki jauni  vai  simboli, tie arī tiek fiksēti savās pozīcijās un atlikušo griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.



- Jebkuri  simboli var tikt pieskaitīti skaitītājam virs cilindriem.



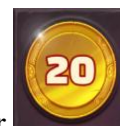
- Ja tiek uzkrāts 1  simbols, cilindru laukums tiek palielināts uz 25 pozīcijām - 5x5.

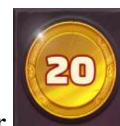


- Kad papildus tiek uzkrāti vēl 4  simboli (kopā 5), laukuma izmērs palielināsies uz 49 pozīcijām - 7x7.



- Kad papildus tiek uzkrāti vēl 5  simboli (kopā 10), laukuma izmērs palielināsies uz 81 pozīciju - 9x9.



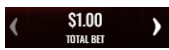
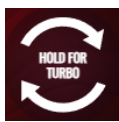
- GRAND džekpots tiek laimēts, ja visas laukuma pozīcijas ir aizpildītas ar  un/vai  simboliem.



- Visi ekrānā redzami laimesti tiek izmaksāti un funkcija noslēdzas, kad tiek aizpildītas visas pozīcijas laukumā vai kad beigušies atkārtotie griezieni.

- Iespējamās džekpotu vērtības atkārtoto griezienu funkcijas laikā ir:
 - o GRAND - 20 000x no likmes apmēra;
 - o MAJOR - 5 000x no likmes apmēra;
 - o MINOR - 1 000x no likmes apmēra;
 - o MINI - 500x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot un turot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot

pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.