

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles 4 Numbers noteikumi
Platipus Gaming SRL spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
4 cilindru, 1 rindas un 1 izmaksu līnijas spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	12 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek piešķirts, balstoties uz reizinātāja skaitļa kombināciju, kas uzgriezta uz cilindriem, reizinot to ar likmi.
- Vienā griezienā var tikt iegūts tikai viens reizinātājs, tātad viens laimests.

Spēles norise un noteikumi

- Spēles sākumā spēlētājs izvēlas likmi un nospiež **SPIN** pogu.
- Uz 1., 2. un 4. cilindra var parādīties skaitļi no 0 līdz 9.
- Uz 3. cilindra var parādīties tikai nulle vai punkts.
- Maksimālais skaitlis, ko var uzgriezt un kas darbosies kā reizinātājs, ir x9909.
- Ja visi četri cilindri atspoguļo ciparus, tad 1. cilindrs ir tūkstoši, 2. cilindrs ir simti, 3. cilindrs ir desmiti un 4. cilindrs ir vieni.
- Ja uz 1. cilindra tiek uzgriezta nulle, skaitlis sākas no 2. cilindra.

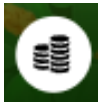
Piemēram, uzgriežot kombināciju 0903, tiks izveidots laimesta reizinātājs 903.

- Ja uz 3. cilindra tiek uzgriezts punkts, tas tiek skaitīts kā decimālsimbols un tad 1. cilindrs atspoguļo desmitus, 2. cilindrs vienus un 4. cilindrs ciparus aiz komata.
- Ja uz visiem cilindriem tiek uzgrieztas nulles, reizinātājs ir nulle un spēlētājam netiek piešķirts nekāds laimests.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Ja uz 1., 2. un 3. cilindra vienā griezienā tiek uzgrieztas nulles un uz 4. cilindra skaitlis, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija ar 8 bezmaksas griezieniem.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **PLAY** pogas, tiek uzsākts grieziens ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Klikšķinot uz **AUTO** pogas, spēlētājs var aktivizēt automātisko spēles režīmu un izvēlēties likmju skaitu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.