

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Multihand Blackjack noteikumi**  
**Platipus Gaming SRL spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes kāršu videospēle.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 99.51%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |        |
|-----------------|--------|
| Minimālā likme  | 0,50 € |
| Maksimālā likme | 50 €   |

**Spēles norises apraksts**

- **Multihand Blackjack** mērķis ir iegūt 21 punktu vai pēc iespējas tuvāku punktu skaitu šim skaitlim, to nepārsniedzot, kā arī savākt kāršu kombināciju, kas ir labāka nekā dīlera roka.
- Multihand Blackjack tiek spēlēts ar 8 standarta 52 kāršu kavām, kas tiek sajauktas pirms katras rokas.
- Kārtis no 2 līdz 10 dod punktus, kas atbilst to vērtībai.
- Kalps, dāma un karalis dod 10 punktus.
- Dūzis var dot vai nu 1, vai 11 punktus — šī izvēle tiek izdarīta spēlētāja labā.

**Spēles norise un noteikumi**

**Likmju likšana**

- Spēlētājs var likt likmes uz līdz pat trīs rokām, novietojot žetonus uz galda esošajiem lodziņiem.
- Lai liktu likmi, jānoklikšķina uz žetona kreisajā stūrī, lai izvēlētos tā vērtību, un tad uz likmju zonas, lai to tur novietotu.



- Katrs klikšķis palielina likmi par izvēlēta žetona vērtību.
- Pieņemamo likmju minimālās un maksimālās robežas ir norādītas galda augšdaļā.
- Klikšķinot uz pogas **DEAL**, tiks izdalītas kārtis.

### Spēles norise

- Dīleris un spēlētājs katrs saņem divas kārtis.
- Visas spēlētāja kārtis tiek izdalītas atklāti un dīlera pirmā kārts ir atklāta, bet otrā ir aizklāta.
- Ja dīlerim ir dūzis vai 10 punktu kārts ar attēlu virspusē, viņš pārbauda savas kārtis, vai neveidojas *Blackjack*.
- Ja dīlerim ir *Blackjack*, viņš atklāj savu otro kārti, un spēlētāja roka tiek salīdzināta ar dīlera.
- Ja dīlerim nav *Blackjack*, spēle turpinās kā parasti.
- Ja dīlera redzamā kārts ir dūzis, spēlētājam tiek piedāvāta **apdrošināšana** (*insurance*).
- Apdrošināšanas likme ir puse no sākotnējās likmes, un tā tiek izmaksāta 2:1, ja dīlerim ir *Blackjack*.
- Apdrošināšanu var veikt katrai spēlētāja rokai, ieskaitot tās, kuras jau satur *Blackjack*.
- Spēlētājs zaudē apdrošināšanas likmi, ja dīlerim nav *Blackjack*.
- Spēlētājam jānoklikšķina uz **INSURANCE YES**, lai apdrošinātu roku pret dīlera *Blackjack*.
- Ja spēlētājs nevēlas apdrošināt, jānoklikšķina uz **INSURANCE NO**.

### SPLIT funkcijas noteikumi

- Kad spēlētāja pirmās divas kārtis ir vienādas vērtības, viņš var tās sadalīt divās rokās, klikšķinot uz pogas **SPLIT**.
- Tiek izdarīta papildu likme, kas vienāda ar sākotnējo likmi.
- Ja spēlētājs sadalījis divus dūzus, viņš saņems tikai vienu papildu kārti katrai jaunajai rokai.
- Dalīt drīkst tikai vienu reizi.

### **DOUBLE funkcijas noteikumi**

- Pēc pirmo divu kāršu saņemšanas tiek piedāvāta iespēja dubultot likmi, klikšķinot uz pogas **DOUBLE**.
- Likme tiek automātiski dubultota.
- Tiek izdalīta tikai viena papildu kārts, un roka automātiski tiek pabeigta.
- Pēc pāra dalīšanas spēlētājs var dubultot katru no rokām atsevišķi.

### **BLACKJACK kombinācijas noteikumi**

- **Blackjack** ir augstākā spēles kombinācija, kas pārspēj jebkuru citu 21 punkta kombināciju.
- Katras rokas punktus veido kārtis, kas tajā atrodas.
- Roka ar lielāko punktu vērtību, kas satur dūzi un jebkuru kārti ar vērtību 10 punkti, tiek saukta par *Blackjack*.
- *Blackjack* var iegūt tikai uzreiz pēc kāršu izdalīšanas ( citas kombinācijas, kas veidojas pēc, piemēram, SPLIT funkcijas aktivizēšanas, tiek skaitītas kā vienkāršas 21 punkta kombinācijas).
- Klikšķinot uz pogas **HIT**, tiek pieprasīta vēl viena kārts, bet klikšķinot uz **STAND** - tiek paturētas esošās kārtis un pabeigts gājiens.
- Pēc tam dīleris atver savu otro kārti un ņem papildu kārtis saskaņā ar noteikumiem.
- Kad dīleris apstājas vai pārsniedz 21 punktu, spēlētāja roka tiek salīdzināta ar dīlera roku.
- Ja spēlētāja rokas vērtība pārsniedz 21 punktu, tā zaudē un tiek noņemta no galda.
- Ja dīlera rokas kombinācija ir tuvāka 21 punktam nekā spēlētāja, spēlētājs zaudē.
- Kad spēlētāja un dīlera rokām ir vienādas vērtības, ir neizšķirts (*push*).
- Kad veidojas neizšķirts, spēlētāja likmes tiek atgrieztas neko nelaimējot un nezaudējot.
- Spēlētājam jāpatur prātā, ka apdrošināšanas, dubultošanas un sadalīšanas funkcijas pieprasa papildu likmes.
- Ja spēlētāja kontā nav pietiekamu līdzekļu šo likmju segšanai, būs nepieciešams iemaksāt vairāk līdzekļu, lai izmantotu funkcijas.
- Ja spēlētājs vēlas spēlēt nākamo spēles raundu, to var darīt kā aprakstīts augstāk vai noklikšķinot uz pogas **REBET**, kas automātiski uzliks tādas pašas likmes kā iepriekšējā raundā.
- Noklikšķinot uz pogas **CLEAR** tiks noņemtas visas uz galda esošās likmes.

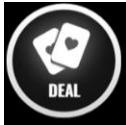
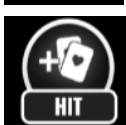
### **LAIMESTU IZMAKSU noteikumi**

- Spēles laimesti ir atkarīgi no uzvarošās kombinācijas veida.

| Kombinācija | Laimests |
|-------------|----------|
| Win         | 1:1      |
| Insurance   | 2:1      |

|           |     |
|-----------|-----|
| Blackjack | 3:2 |
|-----------|-----|

### Spēles vadība

- 
 Klikšķinot uz **DEAL**, tiek izdalītas kārtis.
- 
 Klikšķinot uz **CLEAR**, no galda tiek noņemtas visas likmes.
- 
 Klikšķinot uz **HIT**, tiek pieprasīta vēl viena kārta.
- 
 Klikšķinot uz **STAND**, spēlētāja roka netiek papildināta ar jaunām kārtīm.
- 
 Klikšķinot uz **DOUBLE**, kad nav izdalītas kārtis, tiek dubultotas visas laukumā esošās likmes.
- 
 Klikšķinot uz **SPLIT**, vienādās vērtības kārtis tiek sadalītas.
- 
 Klikšķinot uz **REBET**, tiek atkārtota iepriekšējā raunda likme.
- 
 / 
 
 Pieņemt / noraidīt apdrošināšanu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.