

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Baccarat Pro** noteikumi
Platipus Gaming SRL spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes kāršu videospēle.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 98.76%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:

(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	1.00 EUR
Maksimālā likme	150.00 EUR

Spēles norises apraksts

Spēles **Baccarat Pro** mērķis ir prognozēt, vai paša Spēlētāja vai Baņķiera kāršu kopējā vērtība būs tuvāka 9.

Spēli vada dīleris, un to spēlē ar astoņām standarta 52 kāršu kavām.

Kāršu vērtības ir šādas:

- Dūžiem ir 1 punkta vērtība;
- Kārtis no divnieka līdz deviņniekam atbilst to nominālvērtībai;
- Desmitnieku, kalpu, dāmu un kungu vērtība ir 0 punkti.

Bakarā svarīgas ir tikai kāršu punktu vērtības, mastiem nav nozīmes.

Pirms kāršu izdalīšanas Spēlētājam jāliek likme uz Spēlētāja vai Baņķiera uzvaru ar kāršu kopējo vērtību, kas tuvāka 9. Spēlētājs var likt likmi uz to, ka raunds beigsies ar neizšķirtu – gadījumā, ja Spēlētājam un Baņķierim būs vienāda kāršu kopējā vērtība.

Spēlētājs var likt likmi arī uz Spēlētāja/Baņķiera pāri (P/B Pair), kas laimēs, ja Spēlētājam/Baņķierim pirmās divas izdalītās kārtis veidos pāri.

Dīleris sāk dalīt kārtis, izdalot divas kārtis gan Spēlētājam, gan Baņķierim.

Bakarā tiek izdalītas divas kāršu rokas: viena Spēlētājam un viena Baņķierim.

Ja Spēlētāja un Baņķiera kārtīm ir vienāda vērtība, raunds noslēdzas ar neizšķirtu. Uzvar likmes, kas liktas uz neizšķirtu, un likmes, kas izdarītas uz Spēlētāju un Baņķieri, tiek atgrieztas.

Katras rokas vērtība tiek aprēķināta, noņemot desmitu ciparu rokā, kuras vērtība pārsniedz 10. piemēram, rokas, ko veido 7 un 9, vērtība bakarā ir tikai 6 (jo $16-10=6$). Tāpat – attēla kārts plus devītnieka vērtība būs 9.

Ja Spēlētājs vai Baņķieris saņem sākotnējo divu kāršu roku ar vērtību 8 vai 9 (“natural” 8 vai 9), papildu kārtis netiks izdalīts.

Ja Spēlētāja un Baņķiera sākotnējo divu kāršu roku vērtības ir 0-7, tiek ņemts vērā “trešās kārts noteikums”, lai noteiktu, vai kādam no dalībniekiem ir nepieciešams izdalīt trešo kārti. Spēlētājam vienmēr ir pirmais gājiens.

Papildlikmes

<i>P Pair</i>	Laimests, ja pirmās divas Spēlētāja izdalītās kārtis ir pāris (11:1).
<i>B Pair</i>	Laimests, ja pirmās divas Baņķierim izdalītās kārtis ir pāris (11:1).
<i>Perfect Pair</i>	Laimests (25:1), ja Baņķierim vai Spēlētājam kā pirmās tiek izdalītas divas identiskās kārtis (vērtības un masta izteiksmē).
<i>Big Wins</i>	Laimests (0.54:1), ja kopējais izdalīto kāršu skaits Spēlētājam un Baņķierim ir 5 un vairak.
<i>Small Wins</i>	Laimests (1.5:1), ja kopējais izdalīto kāršu skaits Spēlētājam un Baņķierim ir 4.

Laimestu izmaksa

BET	PAYOUT	MIN BET	MAX BET
Player Pair	11:1	\$1.00	\$5.00
Banker Pair	11:1	\$1.00	\$5.00
Either Pair	5:1	\$1.00	\$5.00
Perfect Pair	25:1	\$1.00	\$5.00
Big	0.54:1	\$1.00	\$5.00
Small	1.5:1	\$1.00	\$5.00
Player	1:1	\$1.00	\$100.00
Banker	0.95:1	\$1.00	\$100.00
Tie	9:1	\$3.00	\$150.00

Spēlētāja laimests ir atkarīgs no uzliktās likmes veida.

Spēles vadība

- 
Čipu displejs ļauj izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko spēlētājs vēlas izdarīt likmi.

-  Nospiežot pogu **DEAL**, sākas kāršu izdalīšana.
-  Nospiežot pogu **CLEAR**, tiek noņemti visi uzliktie žetoni uz spēles galda.
-  Nospiežot pogu **REBET**, tiek atkārtots spēles raunds ar iepriekš izvēlētajām žetonu vērtībām.
-  Nospiežot pogu **REBET&DEAL**, sākas jauns spēles raunds ar iepriekš izvēlētajām žetonu vērtībām.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.