

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Xmas Avalanche noteikumi
Platipus Gaming SRL spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
7x7 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.01%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimesti tiek izmaksāti par vismaz 5 vienādu simbolu bloku, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Tiek izmaksāta tikai lielākā laimīgā kombinācija no katras aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimesta summu nosaka kopējais simbolu skaits uz laukuma griezienu beigās.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek izmaksāti par vismaz 5 vienādu simbolu bloku, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.

x15+ 3000
x14 1400
x13 700
x12 300
x11 150
x10 100
x9 50
x8 40
x7 35
x6 30
x5 20

x15+ 2000
x14 1200
x13 600
x12 250
x11 120
x10 80
x9 40
x8 30
x7 25
x6 20
x5 15

x15+ 1800
x14 1000
x13 500
x12 200
x11 90
x10 60
x9 30
x8 25
x7 20
x6 15
x5 10

x15+ 1600
x14 800
x13 400
x12 100
x11 60
x10 40
x9 25
x8 20
x7 15
x6 10
x5 8

x15+ 1200
x14 600
x13 300
x12 70
x11 50
x10 30
x9 20
x8 15
x7 10
x6 8
x5 6

x15+ 800
x14 400
x13 200
x12 60
x11 40
x10 25
x9 15
x8 10
x7 8
x6 6
x5 5

x15+ 400
x14 200
x13 100
x12 50
x11 30
x10 20
x9 10
x8 8
x7 6
x6 5
x5 4

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
 - Pēc katra grieziņa tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
 - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brūkšana ir beigusies.



Nejaušā WILD reizinātāja funkcijas noteikumi:

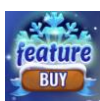
- Kad vien tiek uzgriezts simbolu bloks, un tas eksplodē, tas nejauši izvēlētā tukšā ailē var nejauši atstāt aiz sevis WILD simbolu.
- Kad vien parādās WILD simbols, kuru ir radījis laimējušais bloks, tas satur **reizinātāju x2**, kas tiek piemērots to turpmāko bloku laimestiem, kuru daļa tas ir.
- Ja WILD simbols ir daļa no laimējušā bloka, pēc eksplozijas tas var nejauši parādīties atkal, un ja tas parādās, tad katru nākamo reizi, kad tas parādās, tā reizinātājs tiek aprēķināts progresīvi, kas ir x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256.
- Ja viena un tā paša bloka daļa ir vairāk kā viens WILD simbols, to reizinātāji tiek sasummēti kopā, pirms šī bloka laimesta reizināšanas.
- Vienam blokam piemērojamais maksimālais reizinātājs ir x256 galvenajā spēlē un x729 bezmaksas griezieniem, kas tiek piemērots blokam pēc sasummēšanas, un jebkas, kas ir virs tā, tiek attiecīgi samazināts līdz x256 un x729.
- Ja vieni un tie paši WILD simboli ir daļa no viena bloka, to reizinātāji tiek piemēroti visu bloku, kuru daļa tie ir, laimestiem.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- 3, 4, 5, 6 vai 7 **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 10, 12, 15, 20 vai 25 **bezmaksas griezienus** attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā nejaušā WILD reizinātāja funkcija ir aktīva.
- Kad WILD simbols vispirms parādās bezmaksas griezienu laikā, no laimējušā bloka tas sniedz x3 reizinātāju, un turpmākajās parādīšanās reizēs tas progresīvi pieaug līdz x9, x27, x81, x243 un x729.
- Bezmaksas griezienu laikā, uzgriežot 3 SCATTER simbolus, spēlētājam tiek piešķirti +5 papildus bezmaksas griezieni.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa raunds sasniedz 5000x no likmes apmēra, raunds tiek nekavējoties pabeigts, tiek izmaksāts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek anulēti.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par summu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlētā SCATTER simbolu skaita.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.