

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Piggy Riches Begins noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.17%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimestus izmaksā, kad vienādi simboli parādās jebkur uz blakus esošiem cilindriem no kreisās puses uz labo, sākot no kreisā malējā cilindra.

				
$x5 = 10$ $x4 = 3$ $x3 = 1.5$	$x5 = 2.5$ $x4 = 1.5$ $x3 = 1$	$x5 = 1$ $x4 = 0.7$ $x3 = 0.5$	$x5 = 0.8$ $x4 = 0.5$ $x3 = 0.3$	
				
$x5 = 0.4$ $x4 = 0.2$ $x3 = 0.1$	$x5 = 0.4$ $x4 = 0.2$ $x3 = 0.1$	$x5 = 0.3$ $x4 = 0.2$ $x3 = 0.1$	$x5 = 0.3$ $x4 = 0.2$ $x3 = 0.1$	

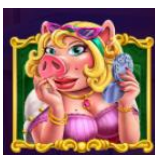
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbols

- WILD simbolus var uzgriezt uz 2., 3. Un 4. Cilindriem, un tie aizstāj visus simbolus, kas dod laimestu.
- Sākot spēli ar jaunu likmi, WILD simbola izmērs ir 1x1. Pēc katras funkcijas „Paturēt un griezt atkārtoti” WILD simboli palielinās vertikāli par vienu pozīciju, līdz 4. līmenī sasniedz izmēru 1x4.

KRĀJĒJĀS SCATTER simbols



- KRĀJĒJĀS SCATTER simbolu var uzgriezt uz 5. cilindra pamata griezienu laikā.
- Vienā pamata griezienā var uzgriezt ne vairāk par 1 simbolu.
- Uzgriešanas gadījumā šis simbols savāc visu uz laukuma esošo NAUDAS SCATTER un BALVAS SCATTER simbolu vērtību, ja to kopskaits ir mazāks par 6.
- Ja NAUDAS un BALVAS simbolu ir 6 vai vairāk, vispirms tiek aktivizēts bonuss „Paturēt un griezt atkārtoti”, un tikai pēc tam KRĀJĒJA savāc NAUDAS simbolus.
- KRĀJĒJĀS simbols paliek savā vietā līdz funkcijas beigām, vācot visus uzgrieztos NAUDAS simbolus un atbrīvojot vietu jauniem simboliem.

- Funkcijas „Paturēt un griezt atkārtoti” laikā KRĀJĒJA nevāc BALVAS simbolus.

NAUDAS SCATTER simbols

- NAUDAS SCATTER simboliem ir nejauši izraudzīta naudas vērtība atkarībā no progresu līmeņa.
- Pamata griezienu laikā spēlētājam var piešķirt šo vērtību, kad KRĀJĒJA savāc to.
- Funkcijas „Paturēt un griezt atkārtoti” laikā vērtību piešķir esošajām KRĀJĒJĀM.
- Ja KRĀJĒJU nav, vērtību piešķir spēlētājam funkcijas beigās.

Bonuss “Paturēt un griezt atkārtoti”



- 6 vai vairāk NAUDAS un BALVAS simboli aktivizē bonusu „Paturēt un griezt atkārtoti”.
- Visi NAUDAS, BALVAS un KRĀJĒJAS simboli tiek paturēti.
- Sākotnēji tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni.
- Katra kolonnu pozīcija darbojas kā atsevišķs cilindrs, kas griežas neatkarīgi.
- Šajā funkcijā var uzgriezt tikai NAUDAS SCATTER simbolus, BALVAS SCATTER simbolus, KRĀJĒJAS simbolus un tukšas pozīcijas.
- Katrs jauns simbols, kas nav tukša pozīcija, atiestata atlikušo atkārtoto griezienu skaitu uz 3.
- Uzgriešanas gadījumā katra KRĀJĒJA savāc visu NAUDAS simbolu vērtības, atbrīvojot to pozīcijas jauniem simboliem. BALVAS simboli netiek savākti līdz funkcijas beigām.
- KRĀJĒJA paliek pozīcijā, kur tā uzgriežās, līdz funkcijas beigām. Tā savāc visus jaunus NAUDAS simbolus, kad tie uzgriežas. Var uzgriezt arī jaunas KRĀJĒJAS. Ja ir vairāk par 1 KRĀJĒJU, katra no tām savāc visus NAUDAS simbolus.
- Funkcija beidzas, kad 3 atkārtotos griezienos nav jaunu NAUDAS, BALVAS vai KRĀJĒJAS SCATTER simbolu vai kad laukums ir pilns.
- Bonusa beigās visi NAUDAS SCATTER simboli, KRĀJĒJAS SCATTER simboli un visu BALVAS SCATTER simbolu balvas tiek izmaksātas spēlētājam.
- Vienā pamata griezienā un tā bonusā „Paturēt un griezt atkārtoti” nevar uzgriezt vairāk par 1 MEGA BALVAS SCATTER simbolu.

Progresu līmeni

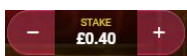
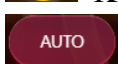
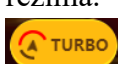
- Spēlē ir 4 progresu līmeņi. Sākot spēli ar jaunu likmi, spēle sākas 1. līmenī.
- Pirmo 3 līmeņu laikā katra funkcija „Paturēt un griezt atkārtoti” paaugstina līmeni.

- 1. līmenis sākas ar WILD simboliem, kuru izmērs ir 1x1. NAUDAS SCATTER simbolu iespējamās vērtības ir 1x, 2x un 3x. REIZINĀTĀJA SCATTER simbolu iespējamās vērtības ir x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10.
- 2. līmenī WILD simbolu izmērs ir 1x2. NAUDAS SCATTER simbolu iespējamās vērtības ir 1x, 2x, 3x, 5x un 10x. REIZINĀTĀJA SCATTER simbolu iespējamās vērtības ir x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25.
- 3. līmenī WILD simbolu izmērs ir 1x3. NAUDAS SCATTER simbolu iespējamās vērtības ir 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x. REIZINĀTĀJA SCATTER simbolu iespējamās vērtības ir x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100.
- 4. līmenī WILD simbolu izmērs ir 1x4. NAUDAS SCATTER simbolu iespējamās vērtības ir 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x. Šajā līmenī tiek pievienoti 4 BALVAS simboli – MINI (25x), MAZA (250x), LIELA (1000x), MEGA (20000x). REIZINĀTĀJA SCATTER simbolu iespējamās vērtības ir x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250, x500, x1000.
- Bonuss „Paturēt un griezt atkārtoti” 4. līmenī neietekmē līmeni un spēles funkcijas.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties spēles funkcijas par summu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlētajās funkcijas veida.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.