

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Sugar Monster noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru un 6 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.68%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas par vismaz 12 vienādu simbolu kombinācijām jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Laimesta vērtība ir atkarīga no kopējā uzgriežto vienādo simbolu skaita griezienu beigās.

				
20+ = 50 15+ = 5 12+ = 2.5	20+ = 30 15+ = 3 12+ = 1.5	20+ = 24 15+ = 2.4 12+ = 1.2	20+ = 20 15+ = 2 12+ = 1	20+ = 16 15+ = 1.8 12+ = 0.8
				
20+ = 12 15+ = 1.4 12+ = 0.7	20+ = 10 15+ = 1.2 12+ = 0.6	20+ = 8 15+ = 1 12+ = 0.5	20+ = 6 15+ = 0.8 12+ = 0.4	20+ = 4 15+ = 0.6 12+ = 0.3

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.

CUKURA BRIESMONA funkcijas noteikumi

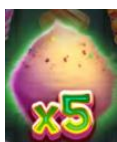


- **CUKURA BRIESMONIS** ir 1x1 WILD simbols, kas var parādīties tikai katrā sākotnējā griezienā un neizzūd, ja piedalās laimīgajā kombinācijā.
- Vienlaikus var parādīties tikai viens CUKURA BRIESMONIS.
- CUKURA BRIESMONA WILD simbols aizvieto visus maksājošos simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Virs cilindriem atrodas progresu josla ar 4 līmeņiem.



- Ja CUKURA BRIESMONIS atrodas uz cilindriem, tas apēd visus simbolus, kas piedalās laimestā, un aktivizē cilindru sabrukšanu.
- Katra cilindru sabrukšana piepilda vienu līmeni progresu joslā.
- Četrus cilindru sabrukšanas viena grieziņa laikā piepilda joslu pilnībā un aktivizē bezmaksas griezienus.

CUKURVATES REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi



- Pastāv iespēja, ka CUKURA BRIESMONIS pēc laimesta kombinācijas apēšanas var izveidot līdz pat 3 CUKURVATES simboliem ar laimesta reizinātājiem.

- Griezienu beigās visu iegūto reizinātāju summa tiek piemērota kopējam laimestam par attiecīgo griezienu.
- Iespējamie reizinātāji ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Kad CUKURA BRIESMONIS piepilda progresu joslu, tiek aktivizēts bezmaksas griezienu bonusa raunds ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezienu sākumā CUKURA BRIESMONIS izaug par 2x2 WILD SUPER simbolu un fiksējas cilindru vidū.
- Bezmaksas griezienu laikā uzkrātais reizinātājs paliek aktīvs un pieaug visas funkcijas laikā.
- Reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem tikai tajos griezienos, kuros parādās jauni CUKURVATES reizinātāji.
- Ja reizinātāji ir parādījušies pirms spēlētājs uzsāk bezmaksas griezienus, reizinātājs tiek piemērots tiem laimestiem, kas uzkrāti pirms bonusa raunda sākšanās, un pēc bezmaksas griezienu uzsākšanas reizinātājs tiek atiestatīts.
- Ja CUKURA BRIESMONIS apēd 4 secīgas laimējošas kombinācijas vienā griezienā bonusa raunda laikā, tas aktivizē 3 papildu bezmaksas griezienus.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 80x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī CUKURA BRIESMONA funkcijas bonusu par cenu 3x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4. Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.