

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Egypt Clusterbuster noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

9 cilindru un 9 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.71%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas par vismaz 5 vienādu simbolu kombinācijām, kas savienotas vertikāli vai horizontāli jebkurās pozīcijās uz laukuma.

 20+ = 50 15+ = 10 10+ = 3 7+ = 1.5 5+ = 1	 20+ = 25 15+ = 5 10+ = 1.5 7+ = 0.7 5+ = 0.5	 20+ = 15 15+ = 4 10+ = 1.2 7+ = 0.6 5+ = 0.4	 20+ = 10 15+ = 3 10+ = 1 7+ = 0.5 5+ = 0.3	 20+ = 5 15+ = 2 10+ = 0.7 7+ = 0.3 5+ = 0.2	 20+ = 4.5 15+ = 1.8 10+ = 0.6 7+ = 0.3 5+ = 0.2	 20+ = 4 15+ = 1.5 10+ = 0.6 7+ = 0.3 5+ = 0.1	 20+ = 3.5 15+ = 1.2 10+ = 0.5 7+ = 0.2 5+ = 0.1	 20+ = 3 15+ = 1 10+ = 0.5 7+ = 0.2 5+ = 0.1
--	---	---	---	--	--	--	--	--

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti, ja uz laukuma jebkurās pozīcijās parādījušies vismaz 5 vienādi simboli, kas savienoti horizontāli vai vertikāli.

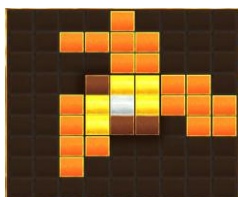
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.

CLUSTERBUSTER funkcijas noteikumi



- Uz cilindriem atrodas neaktīvs 3x3 izmēra bloķēto lauciņu kopums.
- Ārējie neaktīvā kopuma lauciņi tiek atbloķēti, kad blakus tiem tiek izveidotas laimīgās kombinācijas.
- Atbloķējot visus ārējos lauciņus, var atvērt slēgto lauciņu kopumu un atklāt tā balvu.
- Neaktīvā kopuma bojātās daļas tiek atiestatītas katra grieziņa sākumā.

WILD simbolu noteikumi



- **WILD** simboli aizstāj visus maksājošos simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

LOŽU funkcijas atbloķēšanas noteikumi

- Katra spēles funkcija attēlota kā krāsaina LODE virs cilindriem.
- Spēles sākumā visas LODES, izņemot ZAĻO, ir bloķētas.
- Lai atbloķētu nākamo funkciju rindā, jāatbrīvo SKARABEJS, kas atrodas 3x3 izmēra CLUSTERBUSTER funkcijas centrā uz cilindriem.
- Kad funkcija tiek atbloķēta, tā tiek aktivizēta nākamajā griezienā.

- Šajā griezienā jauna funkcija netiek atbloķēta, un tās beigās nākamais SKARABEJS atkal tiek iesprostots CLUSTERBUSTER funkcijā, gaidot atbrīvošanu tādā pašā veidā.
- Visas atbloķētās funkcijas var nejauši aktivizēties nākamajos griezienos.
- Ja ir atbloķētas vairākas funkcijas, vienā griezienā var tikt aktivizētas vairākas no tām.
- Atbloķētās funkcijas aktivizējas griezienu sākumā.
- LOŽU atbloķēšanas secība: ● ZILĀ → ● SARKANĀ → ● VIOLETĀ.
- Kad visas trīs lodes ir atbloķētas, bezmaksas griezienu SKARABEJS tiek ievietots CLUSTERBUSTER centrā un netiek aizstāts pēc aktivizēšanas.
- Katru reizi, kad tiek atbrīvots bezmaksas griezienu SKARABEJS, tas piešķir 10 bezmaksas griezienus.

LOŽU funkciju noteikumi



○ ZALĀS LODES funkcija

- Spēles sākumā šī lode jau ir atbloķēta un kad šī funkcija tiek aktivizēta, jebkurš maksājotais simbols var parādīties kā 3x3 SUPER simbols.
- Visi SUPER simboli, kas parādās griezienā, būs viena un tā paša veida.
- Vienā griezienā var parādīties līdz 3 SUPER simboliem.



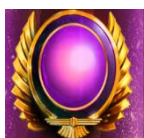
○ ZILĀS LODES funkcija

- Aktivizējot šo funkciju, griezienā var parādīties līdz 3 ZILIE SUPER WILD simboli, kas ir 3x3 pozīciju izmēra simboli.



○ SARKANĀS LODES funkcija

- Kad šī funkcija tiek aktivizēta, griezienā parādās sarkans 3x3 pozīciju SUPER WILD simbols.
- Pēc tam, kad sarkanais SUPER WILD piedalījies laimestā, 3x3 SUPER WILD sadalās 9 SKARABEJOS.
- SKARABEJI izlido pār cilindriem un nolaižas uz nejaušām pozīcijām kā WILD simboli.



○ VIOLETĀS LODES funkcija

- Kad šī funkcija tiek aktivizēta, griezienā parādās sarkans 3x3 pozīciju SUPER WILD ar laimesta reizinātāju.
- Pēc piedalīšanās laimestā, sarkanais 3x3 reizinātāja SUPER WILD sadalās 9 SKARABEJOS.
- SKARABEJI izlido pār cilindriem un nolaižas uz nejaušām pozīcijām kā WILD simboli, saglabājot to pašu laimesta reizinātāju.
- Laimesta reizinātāju vērtības var būt: x2, x3, x5 un x10 un tie tiek piemēroti visiem laimestiem, kuru daļa ir šis WILD simbols.
- Ja vairāk nekā viens WILD simbols ar laimesta reizinātāju piedalās vienā laimīgajā kombinācijā, to vērtības tiek saskaitītas.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

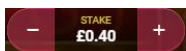


- Bez maksas griezieni tiek aktivizēti katru reizi, kad tiek atbrīvots **bezmaksas griezienu SKARABEJS**, piešķirot 10 bezmaksas griezienus.
- CLUSTERBUSTER funkcija nedarbojas bezmaksas griezienu laikā.
- Bez maksas griezieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti šīs pašas funkcijas laikā.
- Bez maksas griezienu laikā ir palielināta iespēja aktivizēt vienu vai vairākas LODES funkcijas.
- Pēc bezmaksas griezienu beigām SKARABEJS atkal tiek iesprostots CLUSTERBUSTER centrā.
- Bez maksas griezienu SKARABEJU iespējams atbrīvot atkārtoti nākamajos griezienos, lai atkal aktivizētu bezmaksas griezienus.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru SUPER WILD simbolu par cenu 20x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī bezmaksas griezienu bonusu ar garantētu iespēju, ka tiks atbloķēts CLUSTERBUSTER centrs par cenu 90x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.