

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles The Good, The Bad and The Rich noteikumi**  
**Evolution Malta Limited spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.70%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme  | 0.10 EUR  |
| Maksimālā likme | 15.00 EUR |

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

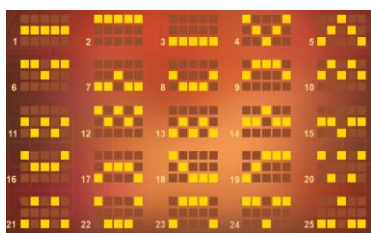
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

|                                                                                                                                                      |                                                                                                                       |                                                                                                                       |                                                                                                                        |                                                                                                                        |                                                                                                                         |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br><b>WILD</b><br>Substitutes for all paying symbols.<br>x5 = 20 | <br>x5 = 20<br>x4 = 8<br>x3 = 2    | <br>x5 = 12<br>x4 = 4<br>x3 = 1.6  | <br>x5 = 10<br>x4 = 3.2<br>x3 = 1.2 | <br>x5 = 8<br>x4 = 2.4<br>x3 = 1   | <br>x5 = 6<br>x4 = 2<br>x3 = 0.8   |
|                                                                                                                                                      | <br>x5 = 4<br>x4 = 1.6<br>x3 = 0.6 | <br>x5 = 4<br>x4 = 1.6<br>x3 = 0.6 | <br>x5 = 4<br>x4 = 1.6<br>x3 = 0.6  | <br>x5 = 4<br>x4 = 1.6<br>x3 = 0.6 | <br>x5 = 4<br>x4 = 1.6<br>x3 = 0.6 |

## Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus maksājošos simbolus un tiek uzskatīts par simbolu, kas veido vislielāko laimesta kombināciju vienā laimesta līnijā.
- Ja laimesta kombinācija sastāv tikai no WILD simboliem, tiks izmaksāta tikai norādītā izmaksa par 5x WILD simboliem kombināciju šajā laimesta līnijā.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### PROGRESA funkcijas noteikumi

- Spēlē ir 3 progresu posmi, kas redzami virs cilindriem.



- Katrs **PROGRESA SCATTER** simbols, kas parādās uz cilindriem, veicina pašreizējā posma progresu.
- Lai pabeigtu katru posmu, nepieciešams savākt 10 PROGRESA SCATTER simbolus.
- PROGRESA SCATTER simboli parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Katrs pabeigtais progresu posms atbloķē jaunu funkciju.
- Atbloķētā funkcija vienmēr tiek aktivizēta nākamajā griezienā pēc tās atbloķēšanas un var nejauši aktivizēties arī turpmākajos griezienos.
- Vienā griezienā var tikt aktivizētas vairākas funkcijas, ja tās tikušas atbloķētas.

- Ja kāda funkcija tiek aktivizēta, bet tā neveido laimestu, tā paliek aktīva līdz nākamajam laimestam.
- Kamēr funkcija ir aktīva, tā nevar atkārtoti aktivizēties.

### **KĀRŠU SIMBOLU NONEMŠANAS funkcijas noteikumi**



- Kad šī funkcija tiek aktivizēta, visi kāršu simboli (A, K, Q, J, 10) tiek noņemti no cilindriem un neparādīsies nākamajā griezienā.
- Ja šī funkcija neveido laimestu, kāršu simboli paliks noņemti arī turpmākajos griezienos līdz laimesta iegūšanai.

### **NEJAUŠIE WILD funkcijas noteikumi**



- Kad šī funkcija tiek aktivizēta, uz 2., 3. un 4. cilindra parādīsies nejaušs skaits WILD simbolu.
- Ja šī funkcija neveido laimestu, nākamajā griezienā uz cilindriem tiks izvietoti jauni WILD simboli līdz laimesta iegūšanai.

### **243 IZMAKSU LĪNIJU & GRUPĒTO SIMBOLU funkcijas noteikumi**

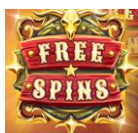


- Kad šī funkcija tiek aktivizēta, maksājošie simboli parādās grupētās kopās pa 3 simboliem.
- Funkcijas laikā izmaksu līniju skaits tiek aizstāts ar 243 izmaksu līniju veidiem katram griezienam.



- Funkcijas laikā laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurās pozīcijas uz blakus esošiem cilindriem, sākot no kreisās uz labo pusi.
- Ja šī funkcija neveido laimestu, tās noteikumi paliks spēkā līdz laimesta iegūšanai.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

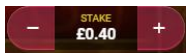


- Ja uz cilindriem jebkurā vietā parādās 3, 4 vai 5 **bezmaksas griezienu SCATTER** simboli, tie aktivizē attiecīgi 10, 12 vai 15 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simboli nevar parādīties bezmaksas griezienu laikā.
- Arī PROGRESA SCATTER simboli neparādās bezmaksas griezienos.
- Bezmaksas griezienu laikā atbloķētās funkcijas aktivizējas biežāk.
- Katras aktivizētās funkcijas laikā tiek piešķirts 1 papildu bezmaksas grieziens.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju par cenu x100 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī jebkuru no progresu funkcijām par cenu x12 no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.