

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Judgement Day MegaWays noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.71%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	1.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
x6 = 5 x5 = 2 x4 = 1 x3 = 0.5	x6 = 2 x5 = 1.2 x4 = 0.8 x3 = 0.4	x6 = 1.5 x5 = 1 x4 = 0.6 x3 = 0.4	x6 = 1.2 x5 = 0.8 x4 = 0.5 x3 = 0.3	x6 = 1 x5 = 0.6 x4 = 0.4 x3 = 0.3
				
x6 = 0.8 x5 = 0.5 x4 = 0.3 x3 = 0.2	x6 = 0.7 x5 = 0.4 x4 = 0.3 x3 = 0.2	x6 = 0.6 x5 = 0.4 x4 = 0.2 x3 = 0.1	x6 = 0.5 x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1	x6 = 0.4 x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.

ZĪMOGU funkcijas noteikumi



- **ZĪMOGI** var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Kad ZĪMOGS parādās, tas aktivizē nejauši izvēlētu JĀTNIEKU.
- JĀTNIEKS izpilda savu īpašo funkciju, un zīmogs tiek pārvērsts par WILD simbolu ar attiecīgā jātnieka nosaukumu:

- o  IEKAROŠANAS WILD;

- o  KARA WILD;

- o  BADA WILD;

- o  NĀVES WILD.

- Vienā griezienā var parādīties līdz 4 ZĪMOGIEM — pa vienam katram JĀTNIEKAM.
- Ja vienā griezienā parādās vairāki ZĪMOGI un tiek aktivizēti vairāki JĀTNIEKI, to īpašās funkcijas tiks izpildītas šādā secībā:
 - o 1. Iekarošana;
 - o 2. Karš;
 - o 3. Bads;
 - o 4. Nāve.

IEKAROŠANAS funkcijas noteikumi



- Iekarošanas funkcija šauj bultas debesīs, un tās krīt lejā kā **GALVASKAUSA WILD** simboli uz citiem simboliem 2., 3., 4. un 5. cilindrā.
- Bultas nevar piezemēties uz bezmaksas griezienu SCATTER simboliem vai uz jau esošiem WILD simboliem.

KARA funkcijas noteikumi



- Kara funkcija ar zobenu pāršķel nejausi izvēlētos simbolus uz pusēm, palielinot iespējamo laimestu kombināciju skaitu šajā griezienā.
- Šķelšana var notikt tikai vienu reizi katrā griezienā.
- Tikai simboli uz cilindriem, kuros ir mazāk par 7 simboliem, var tikt pāršķelti.
- Ja cilindrā jau ir sasniegts maksimālais simbolu skaits (7), tajā vairs nevar tikt pāršķelti simboli.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simboli un ZĪMOGI netiek pāršķelti.

BADA funkcijas noteikumi



- Bada funkcija izvēlas divus nejaušus cilindrus un pielieto katra cilindra simbolu skaitu kā reizinātāju otram cilindram.
- Reizinātājs tiek piemērots visiem simboliem uz attiecīgajiem cilindriem, izņemot bezmaksas griezienu SCATTER simbolus un ZĪMOGU WILD simbolus.
- Simbolu reizinātājs katram izvēlētajam cilindram var būt x2, x3, x4, x5, x6 vai x7, atkarībā no otra izvēlēta cilindra simbolu skaita.
- Izvēloties cilindrus, priekšroka tiek dota tādiem, kuriem ir atšķirīgs simbolu skaits.
- Simbols ar reizinātāju tiek uzskatīts par tik daudz simboliem, cik norāda reizinātājs.
Piemēram: simbols ar x3 tiek uzskatīts par 3 simboliem.

NĀVES funkcijas noteikumi



- Nāves funkcija nejauši velk uz leju 1 vai 2 no 2., 3., 4. vai 5. cilindriem, atklājot GALVASKAUSA WILD simbolus ar simbolu reizinātājiem.
- Cilindru var pavirzīt ne vairāk kā par 3 pozīcijām uz leju, un, ja uz cilindra sākotnēji ir tikai 2 simboli, to var vilkt uz leju ne vairāk kā par 2 pozīcijām.
- Vilkšana apstājas, ja vilktā cilindra apakšējā pozīcijā nonāk bezmaksas griezienu SCATTER simbols vai ZĪMOGU WILD simbols.
- GALVASKAUSA WILD simboli parādās ar pieaugošu reizinātāju.
- Katrs nākamais GALVASKAUSA WILD simbols, kas tiek ievilkts, saņem x1, x2 vai x3 lielāku reizinātāju nekā iepriekšējais augstākais reizinātājs, kas jau atradās uz kāda simbola cilindrā.
- Ja uz cilindra vēl nav neviena reizinātāja, pirmajam ievilktajam GALVASKAUSA WILD simbolam tiek piešķirts sākuma reizinātājs x1.

WILD simbola noteikumi



- Gan ZĪMOGU simboli, gan GALVASKAUSA simboli, kas veidojas, aktivizējoties IEKAROŠANAS vai NĀVES funkcijām, ir **WILD** simboli.
- Visi WILD simboli aizvieto jebkuru maksājošo simbolu un tiek uzskatīti par to simbolu, kas veido garāko uzvaras kombināciju konkrētajā izmaksas līnijā.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



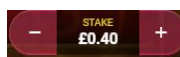
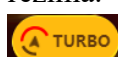
- 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli jebkur uz cilindriem aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
- Bonusa kārtā sākas ar TIESAS fāzi.
- Nospiežot pogu JUDGE, nejauši tiks izvēlēts viens no JĀTNIEKIEM, kas aktivizēsies katrā griezienā bezmaksas griezienu laikā.
- Pārējie JĀTNIEKI arī var tikt nejauši aktivizēti griezienu laikā, ja griezienu laikā parādās ZĪMOGU WILD simboli.
- Uzgriežot 3 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus bezmaksas griezienu laikā, tiek piešķirti vēl 4 bezmaksas griezieni, kā arī vēl viena TIESAS fāze, kurā nejauši tiks izvēlēts vēl viens JĀTNIEKS, kurš turpmāk aktivizēsies katrā griezienā līdz bonusa kārtas beigām.
- Atkārtota aktivizācija var notikt, kamēr vēl ir palikuši JĀTNIEKI, kas nav aktivizēti TIESAS fāzē.
- Ja visi JĀTNIEKI ir aktivizēti TIESAS laikā, ZĪMOGU WILD simboli vairs neparādīsies.

- Kad bezmaksas griezienos ir iestatīts, ka aktivizēsies vairāki JĀTNIEKI, to īpašās funkcijas tiek izpildītas tādā pašā secībā kā pamatspēlē.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājs iegūst laimestu un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju par cenu x90 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī ZĪMOGA funkciju, kas piešķirs nejaušu JĀTNIEKA funkciju par cenu x10 no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma

biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.