

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Here Kitty Kitty noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

7 cilindru un 7 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.73%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas par vismaz 12 vienādu simbolu kombinācijām jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Laimesta vērtība ir atkarīga no kopējā uzgriežto vienādo simbolu skaita griezienu beigās.

 WILD Substitutes for all paying symbols!	 45+ = 300 35+ = 75 25+ = 30 20+ = 15 15+ = 8 12+ = 5	 45+ = 100 35+ = 30 25+ = 15 20+ = 8 15+ = 4 12+ = 2.5	 45+ = 75 35+ = 25 25+ = 12 20+ = 6 15+ = 3 12+ = 2	 45+ = 50 35+ = 20 25+ = 10 20+ = 5 15+ = 2.5 12+ = 1.5
 45+ = 25 35+ = 10 25+ = 5 20+ = 3 15+ = 1.5 12+ = 0.8	 45+ = 20 35+ = 8 25+ = 4 20+ = 2.5 15+ = 1.2 12+ = 0.7	 45+ = 15 35+ = 6 25+ = 3 20+ = 2 15+ = 1 12+ = 0.6	 45+ = 10 35+ = 4 25+ = 2 20+ = 1.5 15+ = 0.8 12+ = 0.5	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra griezienu gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

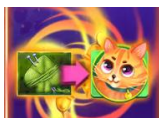
DZIJAŠ KAMOLA funkcijas noteikumi

- Virs cilindriem ir redzama progresīva funkciju aktivizēšanas josla ar 4 posmiem.



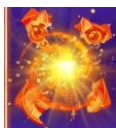
- Progresu josla piepildās, veidojoties laimīgajām kombinācijām.
- Katra laimīgā kombinācija palielina progresu par to simbolu skaitu, kas veido laimestu.
- Nepieciešamais simbolu skaits katra posma piepildīšanai ir šāds:
 - o **1. posms:** 20 simboli;
 - o **2. posms:** 30 simboli;
 - o **3. posms:** 40 simboli;
 - o **4. posms:** 50 simboli.
- Kad katrs no posmiem tiek piepildīts, tiek aktivizēta nejauša funkcija.
- Funkcijas tiek aktivizētas pēc cilindru sabrukšanas beigām, kad vairs neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas.
- Pat ja ir pieejamas vairākas funkcijas, vienlaikus tiek aktivizēta tikai viena.
- Iespējamās funkcijas, kas var tikt aktivizētas, aizpildot kādu no pirmajiem trim posmiem, ir: SIMBOLU MAINA, SIMBOLU IZNĪCINĀŠANA vai NEJAUŠI WILD simboli.
- Kad tiek aizpildīts 4. un pēdējais posms, vienmēr tiek aktivizēta CATMAGEDDONS funkcija.

SIMBOLU MAINAS funkcijas noteikumi



- Visi viena veida nejauši izvēlēti simboli uz cilindriem tiek nomainīti pret citiem nejauši izvēlētiem viena veida simboliem.

SIMBOLU IZNĪCINĀŠANAS funkcijas noteikumi



- Nejauši izvēlēti simboli uz cilindriem tiek iznīcināti, veidojot iespēju parādīties jauniem simboliem un izveidot laimīgās kombinācijas.

NEJAUŠU WILD simbolu funkcijas noteikumi



- Nejauši izvēlēti simboli uz cilindriem tiek pārvērsti par **WILD** simboliem.
- WILD simboli aizstāj visus maksājošos simbolus.

CATMAGEDDON funkcijas noteikumi

- Kad tiek aktivizēta **CATMAGEDDON** funkcija, visi simboli uz ekrāna tiek iznīcināti un tiek uzsākta cilindru sabrukšana.
- Cilindru apakšā tiek novietots nejaušs KAĶA super simbols, un no augšas sāk krist jauni simboli.
- Super simbols ir 2x2 izmēra un tam ir x2 reizinātājs.
- CATMAGEDDON funkcijas laikā aktīvs ir tikai super simbola simbolu veids.
- Visi pārējie simbolu veidi kļūst neaktīvi un neveido laimestu kombinācijas.
- Ja pēc cilindru sabrukšanas parādās jauni simboli ar izvēlēto simbolu veidu, visi pārējie simboli tiek iznīcināti, un tiek uzsākta jauna cilindru sabrukšana.
- Sabrukšanas turpinās līdz vairs neparādās jauni aktīvā veida simboli vai viss spēles laukums tiek aizpildīts ar šo simbolu.
- Laimesti, kas veidoti ar aktīvo simbolu CATMAGEDDON funkcijas laikā, tiek izmaksāti tikai pēc pēdējās cilindru sabrukšanas.
- Ja cilindru sabrukšanas laikā aktīvā veida simboli parādās blakus sākotnējam super simbolam un izveido ar to kvadrāta formu, tie saplūst vienā vēl lielākā super simbolā, un reizinātājs palielinās atkarībā no jaunā simbola izmēra.
- *Piemēram, 3x3 simbolam būs reizinātājs x3, 4x4 simbolam — x4 utt.*

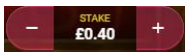


- Ja viss spēles laukums tiek aizpildīts ar aktīvā veida simboliem, tiek izveidots viens milzīgs super simbols, kas pārklāj visus cilindrus ar izmēru 7x7 un reizinātāju x7.
- Reizinātājs tiek piemērots visam laimestam, kas veidojas no aktīvajiem simboliem CATMAGEDDON funkcijas beigās.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties CATMAGEDDON funkciju par cenu 50x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.