

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544

Spēles Sheep Gone Wild noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.72%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

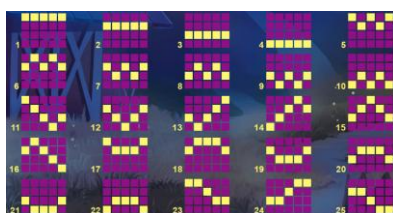
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

					
WILD Substitute for all paying symbols! x5 = 8	x5 = 8 x4 = 4 x3 = 2	x5 = 4.8 x4 = 2.4 x3 = 1.2	x5 = 4 x4 = 2 x3 = 1	x5 = 3 x4 = 1.6 x3 = 0.8	x5 = 2.4 x4 = 1.2 x3 = 0.6
LOW-PAYING SYMBOLS					
					
x5 = 1.5 x4 = 1 x3 = 0.5	x5 = 1.5 x4 = 1 x3 = 0.5	x5 = 1 x4 = 0.8 x3 = 0.4	x5 = 0.8 x4 = 0.6 x3 = 0.4	x5 = 0.8 x4 = 0.5 x3 = 0.3	

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

AITAS SAGRĀBŠANAS funkcijas noteikumi



- Nejauši grieziena laikā uz ekrāna var parādīties **AITA**.
- Spēlētājam ir jānoklikšķina uz AITAS, un pēc tam VILKS to sagrābj un piešķir modifikatoru attiecīgajam griezienam.
- Modifikators var būt viens no diviem:
 - o Visi viena veida zemas izmaksu vērtības simboli tiek pārvērsti par WILD simboliem šajā griezienā;
 - o Tiek piešķirts laimesta reizinātājs x2 vai x3.
- Vienā griezienā var parādīties līdz 3 AITĀM pēc kārtas.
- Ja tiek atklāti vairāki reizinātāji, to vērtības tiek saskaitītas.

- Kopējais reizinātājs nevar pārsniegt x8.
- Reizinātājs tiek atiestatīts nākamā grieziena sākumā.
- Ja aitas sagrābšanas funkcija tiek aktivizēta, bet spēlētājs nenoklikšķina uz AITAS 2 minūšu laikā, funkcija aktivizēsies un tiks izspēlēta automātiski.

VILKA GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 vai vairāk **VILKA GRIEZIENU SCATTER** simboli jebkur uz cilindriem aktivizē bonusa raundu ar 7 bezmaksas griezieniem.
- Bonusa raunda sākumā spēlētājam tiek piedāvāts izvēlēties no 15 AITĀM, kuras VILKS sagrābs.
- Pieejamo izvēļu skaits atbilst to VILKA GRIEZIENU SCATTER simbolu skaitam, ar kādiem bonusa raunds tika aktivizēts.
- AITAS var atklāt dažādas balvas:
 - o 5 AITAS var atklāt zemas izmaksu vērtības simbolu veidu, kas bonusa raunda laikā pārvēršas par WILD katru reizi, kad parādās uz cilindriem;
 - o 4 AITAS var piešķirt laimesta reizinātājus - 2 AITAS var piešķirt x2 reizinātāju un 2 AITAS var piešķirt x3 reizinātāju. Atklātie reizinātāji tiek saskaitīti līdz x10, un to kopējā vērtība ir aktīva visu bonusa raundu. Reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem vilka griezienu funkcijas laikā;
 - o 6 AITAS var piešķirt papildu bezmaksas griezienus, kas tiek pieskaitīti sākotnējiem 7 bezmaksas griezieniem - 2 AITAS var piešķirt +2 griezienus, 2 AITAS var piešķirt +3 griezienus un citas 2 AITAS var piešķirt +5 griezienus.
- Bonusa raunda laikā, ja tiek uzgriezts VILKA GRIEZIENU SCATTER simbols, tiek piešķirta vēl viena izvēle no atlikušajām AITĀM (tikai no tām, kas iepriekš nav izvēlētas).

AITAS WILD simbola noteikumi

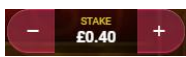


- **AITAS WILD** simboli parādās tikai caur aitas sagrābšanas funkciju vai kā balva no vilka griezienu izvēles bonusa.
- AITAS WILD simboli aizvieto visus maksājošos simbolus un tiek skaitīti kā tas simbols, kas veido garāko laimīgo kombināciju vienā izmaksu līnijā.
- 5 AITAS WILD piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties aitas sagrābšanas funkcijas bonusu par cenu 8x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī vilka griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.