

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Wrigley's World noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.72%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

Spēles norises apraksts

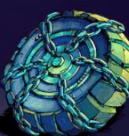
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
$x5 = 10$ $x4 = 5$ $x3 = 2$	$x5 = 5$ $x4 = 2.5$ $x3 = 1$	$x5 = 4$ $x4 = 2$ $x3 = 0.8$	$x5 = 3$ $x4 = 1.5$ $x3 = 0.6$	
				
$x5 = 1.2$ $x4 = 0.6$ $x3 = 0.3$	$x5 = 1$ $x4 = 0.5$ $x3 = 0.2$	$x5 = 0.8$ $x4 = 0.4$ $x3 = 0.2$	$x5 = 0.6$ $x4 = 0.3$ $x3 = 0.1$	$x5 = 0.4$ $x4 = 0.2$ $x3 = 0.1$

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simboli var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Tie vienmēr piezemējas ar x2 laimesta reizinātāju, un tādējādi tiek uzskatīti par 2 simboliem laimīgo kombināciju aprēķināšanai.
- Vienā griezienā var parādīties līdz pat 5 WILD simboliem.
- WILD simboli aizvieto visus maksājošos simbolus un tiek uzskatīti par to simbolu, kas veido lielāko laimīgo kombināciju vienā laimesta līnijā.

SACĪKŠU GRIEZIENU simbola noteikumi



- **SACĪKŠU GRIEZIENU** simboli ir maksājoši **SCATTER** simboli, kas ne tikai aktivizē bonusa raundu, bet arī piešķir likmes reizinātāja balvu atkarībā no kopējā uzgrieztā SCATTER simbolu skaita.
- Nepieciešamais SCATTER simbolu skaits un attiecīgās balvas ir šādas:
 - o 3 SCATTER simboli piešķir 5x no likmes apmēra;
 - o 4 SCATTER simboli piešķir 15x no likmes apmēra;
 - o 5 SCATTER simboli piešķir 50x no likmes apmēra.
- Piešķirtā likmes reizinātāja balva tiek pārnesta uz bonusa raundu un kļūst par tā sākotnējo laimestu.

- 3 vai vairāk SACĪKŠU GRIEZIENU SCATTER simboli jebkur uz cilindriem aktivizē sacīkšu griezienu bonusa raundu ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Jo vairāk SACĪKŠU GRIEZIENU SCATTER simbolu parādās, jo lielāks būs sākotnējais laimests, ar kuru tiek uzsākts bonusa raunds.
- Vienā griezienā var tikt uzgriezti līdz 5 SCATTER simboliem.

DUBULTĀ UZLABOJUMA funkcijas noteikumi

- Dubultā uzlabojuma funkcija ir pieejama tikai sacīkšu griezienu bonusa raundā.
- Šī raunda laikā katrs WILD simbols, kas parādās, pievieno 1 vienību **x2 mērierīcei** virs cilindriem.

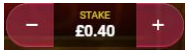


- Lai to pilnībā aizpildītu, nepieciešamas 5 vienības.
- Kad mērierīce ir pilna, tiek aktivizēta dubultā uzlabojuma funkcija: līdz šim uzkrātais laimests tiek dubultots, un tiek piešķirti +5 griezieni.
- Mērierīci var aizpildīt vairākas reizes viena bonusa raunda laikā.
- Ja tajā pašā griezienā, kurā mērierīce tiek pilnībā aizpildīta, tiek iegūta laimesta kombinācija, vispirms šī summa tiek pieskaitīta kopējam laimestam, un tad visa summa tiek dubultota.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties sacīkšu griezienu funkciju par cenu x70 no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.