

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Vault Cracker MegaWays noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.68%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi par vienādu simbolu kombinācijām.

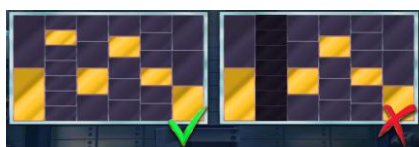
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
$x6 = 5$	$x6 = 1.2$	$x6 = 1$	$x6 = 0.8$	
$x5 = 2.5$	$x5 = 1$	$x5 = 0.8$	$x5 = 0.6$	
$x4 = 1.5$	$x4 = 0.8$	$x4 = 0.6$	$x4 = 0.4$	
$x3 = 1$	$x3 = 0.5$	$x3 = 0.4$	$x3 = 0.3$	
				
$x6 = 0.6$	$x6 = 0.5$	$x6 = 0.5$	$x6 = 0.4$	$x6 = 0.4$
$x5 = 0.5$	$x5 = 0.4$	$x5 = 0.4$	$x5 = 0.3$	$x5 = 0.3$
$x4 = 0.3$	$x4 = 0.3$	$x4 = 0.3$	$x4 = 0.2$	$x4 = 0.2$
$x3 = 0.2$	$x3 = 0.2$	$x3 = 0.2$	$x3 = 0.1$	$x3 = 0.1$

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo vienādo simbolu kombinācijām. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.

CASH SAFE funkcijas noteikumi

- Tie ir nemaksājoši simboli, kas var parādīties jebkur uz cilindriem.
- Katrs CASH SAFE simbols satur nejaušu naudas balvu, ko var iegūt, kad HEIST MASTER vai HOLD - UP ARTIST simbolu tēli seifus atbloķē.

- Seifu veidi un balvu diapazons ir:

- o  **Bronzas** seifs: 1x līdz 5x likmei;
- o  **Sudraba** seifs: 8x līdz 15x likmei;
- o  **Zelta** seifs: 20x līdz 30x likmei.

HOLD - UP ARTIST tēla simbola noteikumi



- Viens **HOLD - UP ARTIST** simbols var parādīties jebkur uz cilindriem.
- Kad tas parādās kopā ar redzamiem CASH SAFE simboliem, **HOLD - UP ARTIST** atver šos seifus, lai atklātu to balvas.
- Spēlētājam tiek piešķirta visu CASH SAFE balvu summa.

HEIST MASTER tēla simbola noteikumi



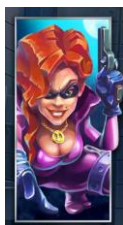
- **HEIST MASTER** ir supersimbols, kas aizņem visu cilindru.
- Tas var parādīties uz jebkura cilindra un vienmēr parādās pilnībā redzams.
- Kad parādās HEIST MASTER simbols, tas aktivizē HEIST funkciju, lai varētu iegūt laimestus uzreiz.
- HEIST MASTER ir SCATTER simbols.

HEIST funkcijas noteikumi

- Kad tiek aktivizēta HEIST funkcija, HEIST MASTER kopā ar jebkuriem CASH SAFE simboliem uz ekrāna tiek bloķēti, un sākas neierobežoti atkārtotie griezieni.
- Tikai CASH SAFE simboli, īpašais SCARLET ROGUE simbols vai tukši simboli griežīsies cilindros laikā, kamēr notiek atkārtotie griezieni.
- Ja jauni CASH SAFE simboli parādās uz cilindriem griezienu laikā, arī tie tiek bloķēti.
- HEIST funkcijā katrs cilindrs, izņemot to, kur atrodas HEIST MASTER, saņem **laupīšanas reizinātāju**, kas ir vienāds ar simbolu skaitu uz attiecīgā cilindra.
- **Laupīšanas reizinātājs** var būt no x2 līdz x7, atkarībā no simbolu skaita uz katra cilindra.
- CASH SAFE simbolu aizpildīšana uz cilindra bonusa kārtas laikā piešķir reizinātāju attiecīgajam cilindram.
- Ja vairāk nekā viens cilindrs tiek aizpildīts ar CASH SAFES simboliem, to reizinātāji tiek saskaitīti kopā.

- HEIST funkcijas beigās visi CASH SAFE simboli tiek atvērti un atklāj savas balvas.
- Visu CASH SAFE balvu summa tiek reizināta ar visu **laupīšanas reizinātāju** summu, un kopējā summa tiek piešķirta spēlētājam.
- HEIST funkcija beidzas, kad visas simbolu pozīcijas uz cilindriem ir aizpildītas ar CASH SAFES simboliem vai arī tiek aktivizēta RIVALRY funkcija.

RIVALRY funkcijas noteikumi



- HEIST funkcijas laikā uz cilindriem var parādīties īpašs **SCARLET ROGUE** simbols.
- Viens simbols var parādīties uz katra cilindra.
- Ja parādās viens vai vairāki SCARLET ROGUE simboli, tiek aktivizēts RIVALRY RATA grieziens.

- **RIVALRY RATS** ir sadalīts 6 zaļos sektoros.

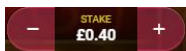


- Katrs SCARLET ROGUE simbols, kas parādās HEIST funkcijas laikā, pārvērš vienu no sektoriem sarkanu, un šis sarkanais sektors paliek tāds līdz bonusa kārtas beigām,
- Maksimāli var būt 5 sarkani sektori.
- Ja RIVALRY RATS apstājas uz zaļā sektora, HEIST funkcija turpinās.
- Ja tas apstājas uz sarkana sektora, bonusa kārta beidzas.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties HOLD - UP ARTIST simbola bonusu ar garantētu iespēju, ka šis simbols parādīsies kopā ar vismaz vienu CASH SAFE simbolu par cenu x10 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī HEIST funkcijas bonusu ar garantētu iespēju uzgriezt HEIST MASTER simbolu un uzsākt HEIST funkciju par cenu x60 no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.