

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Alexander The Great: World Conqueror noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 - 6 cilindru, 3 - 5 rindu un līdz pat 15 625 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.75%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
x6 = 5 x5 = 3 x4 = 2 x3 = 1	x6 = 3 x5 = 2.4 x4 = 1.5 x3 = 0.6	x6 = 2.5 x5 = 1.8 x4 = 1 x3 = 0.5	x6 = 2 x5 = 1.5 x4 = 0.8 x3 = 0.4	
				
x6 = 1.5 x5 = 0.8 x4 = 0.5 x3 = 0.3	x6 = 1.2 x5 = 0.6 x4 = 0.4 x3 = 0.2	x6 = 1 x5 = 0.5 x4 = 0.3 x3 = 0.2	x6 = 0.8 x5 = 0.4 x4 = 0.2 x3 = 0.1	x6 = 0.5 x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simboliem uz blakus esošiem cilindriem.

Mainoties spēles laukuma paplašinājumiem, izmaksu līniju noteikumi paliek nemainīgi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols var parādīties uz jebkura cilindra, izņemot pirmo un pēdējo cilindru, neatkarīgi no spēļu laukuma paplašinājumiem.
- WILD simboli iegūst dažādus modifikatorus atkarībā no spēlētāja sasniegtā progresā posma.
- WILD simboli aizstāj visus maksājošos simbolus un tiek ieskaitīti kā simboli, kas veido garāko laimesta kombināciju vienā laimesta līnijā.

PROGRESA funkcijas noteikumi



- Spēlē ir 3 dažādi teritoriju iekarojumu posmi, kurus iespējams sasniegt, sakrājot **ARISTOTEĻA SCATTER** simbolus.
- Maķedonija ir spēles sākuma posms ar 5x3 pozīciju spēļu laukumu.
- Virs cilindriem atrodas progresā josla, kas piepildās, kad jebkur uz cilindriem parādās **ARISTOTEĻA SCATTER** simbols.



- Katrā griezienā var parādīties tikai viens **ARISTOTEĻA SCATTER** simbols.
- Katra progresā joslas iedaļa atspoguļo nākamo iekarojumu teritoriju un katrā no 3 posmiem ir jāsavāc 10 **ARISTOTEĻA SCATTER** simboli, lai pārietu uz nākamo posmu:
 - o Lai pārietu uz **Ēģipti**, kopā jāiegūst 10 **ARISTOTEĻA SCATTER** simboli;

- o Lai pārietu uz **Babiloniju**, kopā nepieciešami 20 ARISTOTEĻA SCATTER simboli;
 - o Lai sasniegtu fināla posmu **Persijā**, kopā jāsavāc kopā 30 ARISTOTEĻA SCATTER simboli.
- Kad progressa indikators sasniedz katra posma beigu punktu, spēle pāriet uz nākamo teritoriju.
 - Karte aiz cilindriem tiek izcelta priekšplānā, parādot spēlētāja iekarojumu progresu.
 - Pirms pāriešanas uz nākamo posmu, tiek parādīti jaunie ieguvumi un uzlabojumi.



ĒGIPTES IEKAROŠANAS funkcijas noteikumi

- Kad spēlētājs pāriet uz 2. posmu – **Ēģipti**, spēles laukums tiek paplašināts uz leju, pievienojot papildu rindu.
- Jaunais izkārtojums kļūst par 5x4 pozīciju laukumu ar 1 024 izmaksu līnijām.

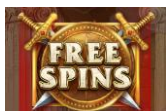
BABILONIJAS IEKAROŠANAS funkcijas noteikumi

- Kad spēlētājs pāriet uz 3. posmu – **Babiloniju**, spēles laukums tiek paplašināts pa labi, pievienojot papildu cilindru.
- Jaunais izkārtojums kļūst par 6x4 pozīciju laukumu ar 4 096 izmaksu līnijām.
- Turklāt WILD simboliem ir iespēja parādīties ar reizinātāju no x2 līdz x5.

PERSIJAS IEKAROŠANAS funkcijas noteikumi

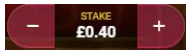
- Kad spēlētājs pāriet uz 4. posmu – **Persiju**, spēles laukums tiek paplašināts uz leju, pievienojot papildu rindu.
- Jaunais izkārtojums kļūst par 6x5 pozīciju laukumu ar 15 625 iespējamām izmaksu līnijām.
- WILD simboliem ir iespēja palikt fiksētiem savās pozīcijās uz cilindriem pamatspēlē uz nejaušu griezienu skaitu (no 1 līdz 5).
- ALEKSANDRA DĀRGUMU bonusa kārtā WILD simboli paliek fiksēti visu funkcijas laiku.

ALEKSANDRA DĀRGUMU funkcijas noteikumi



- Kad uz cilindriem parādās 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simboli, tiek aktivizēta **ALEKSANDRA DĀRGUMU** funkcija.
- Kad spēļu laukums ir 5x3 pozīciju vai 5x4 pozīciju, bezmaksas griezienu SCATTER simboli var parādīties uz 1., 3. un 5. cilindra.
- Kad spēļu laukums ir 6x4 pozīciju vai 6x5 pozīciju, bezmaksas griezienu SCATTER simbols var parādīties uz 1., 3., 4. un 6. cilindra.
- Kad bezmaksas griezienu SCATTER simboli parādās, tie apgriežas, atklājot skaitli no 1 līdz 7.
- Kopējā šo skaitļu summa nosaka griezienu skaitu (no 3 līdz 21), kas tiks piešķirts.
- **ARISTOTEĻA SCATTER** simboli neparādās šīs funkcijas laikā.
- Funkcijas laikā var parādīties papildu bezmaksas griezienu SCATTER simbols, kas piešķir papildu 1 līdz 7 griezienus atkarībā no skaitļa, kas parādās uz tā aizmugures.
- Vienā griezienā var parādīties tikai viens papildu bezmaksas griezienu SCATTER simbols.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.