

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Blood Suckers MegaWays noteikumi**  
**Evolution Malta Limited spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 97.66%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |          |
|-----------------|----------|
| Minimālā likme  | 0.10 EUR |
| Maksimālā likme | 6.00 EUR |

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

|                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                    |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |  |
| x6 = 3<br>x5 = 1.7<br>x4 = 1.2<br>x3 = 0.8                                        | x6 = 1.5<br>x5 = 1<br>x4 = 0.7<br>x3 = 0.5                                        | x6 = 1.2<br>x5 = 0.9<br>x4 = 0.7<br>x3 = 0.5                                      | x6 = 0.9<br>x5 = 0.7<br>x4 = 0.5<br>x3 = 0.4                                       | x6 = 0.8<br>x5 = 0.5<br>x4 = 0.4<br>x3 = 0.3                                        |
|  |  |  |  |  |
| x6 = 0.6<br>x5 = 0.5<br>x4 = 0.4<br>x3 = 0.3                                      | x6 = 0.5<br>x5 = 0.4<br>x4 = 0.3<br>x3 = 0.2                                      | x6 = 0.5<br>x5 = 0.4<br>x4 = 0.3<br>x3 = 0.2                                      | x6 = 0.4<br>x5 = 0.3<br>x4 = 0.2<br>x3 = 0.1                                       | x6 = 0.4<br>x5 = 0.3<br>x4 = 0.2<br>x3 = 0.1                                        |

### Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra griezienu gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

### RANDOM WILD simbolu noteikumi



- Nejauši, griezienu laikā uz 2., 3., 4. un 5. cilindra var parādīties no 2 līdz 10 **RANDOM WILD** simboliem.
- **WILD** simbols aizvieto visus maksājošos simbolus un tas tiek uzskatīts par to simbolu, kas veido garāko laimīgo kombināciju vienā laimesta līnijā.

### SUPER WILD simbola noteikumi



- Nejauši, grieziena laikā uz 2., 3., 4. un 5. cilindra var parādīties līdz pat 2 **SUPER WILD** simboliem.
- Šie **SUPER WILD** simboli pārklāj visu cilindru un tiem ir laimesta reizinātājs no x2 līdz x7.
- Laimesta reizinātājs norāda, par cik simboliem tiek uzskatīts **SUPER WILD** simbols laimestu aprēķinā.

### BONUS SCATTER simbola noteikumi



- Nejauši, grieziena laikā uz 2., 3. un 4. cilindra var tikt pievienoti **bezmaksas griezienu SCATTER** simboli, dodot lielāku iespēju aktivizēt bonusa spēli.

### LAIMESTA REIZINĀTĀJA funkcijas noteikumi



- Nejauši, grieziena laikā var tikt piešķirti laimesta reizinātāji attiecīgā grieziena laimestiem ar vērtībām x2, x3 vai x5.
- Šo funkciju nevar aktivizēt griezienā, kurā neveidojas laimīgā kombinācija.
- Laimesta reizinātājs tiek atiestatīts nākamā grieziena sākumā.

### BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3 vai vairāk bezmaksas griezienu **SCATTER** simbolus, tiek aktivizēti 5 bezmaksas griezieni.
- Katrs **SCATTER** simbols piešķir 1 izvēli **IZVĒLES** bonusa spēlē, uzsākot bezmaksas griezienus.
- Vienā griezienā var parādīties līdz 5 **SCATTER** simboliem, padarot iespējamu bonusa spēles sākumu ar 5 izvēlēm.

### BEZMAKSAS GRIEZIENU IZVĒLES BONUS funkcijas noteikumi



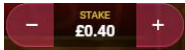
- Bezmaksas griezienu raunds vienmēr sākas ar **IZVĒLES** bonusa spēli, kurā spēlētājs var izvēlēties vienu no 10 aizvērtajiem zārkiem.
- Kad zārks tiek izvēlēts, vampīrs tajā tiek iznīcināts, un tiek aktivizēta nejauša īpašā bezmaksas griezienu funkcija, kas paliek aktīva visā bezmaksas griezienu laikā.
- Divos no pieejamajiem zārkiem var slēpties **RANDOM WILD** funkcija.

- Katrs zārks, kurā atklājas RANDOM WILD funkcija, piešķir šīs funkcijas aktivizāciju un katrā griezienā izvieto no 2 līdz 5 WILD simboliem nejaušās pozīcijās uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Ja tiek izvēlēti abi zārki, kuros ir šī funkcija, tiek piešķirta aktivizācija ar 4 līdz 10 WILD simboliem katrā griezienā.
- Ja vien abi RANDOM WILD funkcijas zārki nav izvēlēti, tā var nejauši aktivizēties pati no sevis bonusa raunda laikā.
- Divos no pieejamajiem zārkiem var būt SUPER WILDS funkcija.
- Katrs zārks, kurā atklājas šī funkcija, piešķir 1 SUPER WILD simbolu, kas katrā griezienā parādīsies uz viena no četriem vidējiem cilindriem.
- Ja vien abi zārki ar šo funkciju nav izvēlēti, SUPER WILD funkcija var nejauši aktivizēties pati no sevis bonusa raunda laikā.
- Ja IZVĒLES bonusa laikā ir izvēlēts tikai viens no zārkiem ar SUPER WILD balvu, tad funkcijas nejaušas aktivizēšanas laikā bonusa raundā vienā griezienā var tikt piešķirts tikai 1 papildus SUPER WILD simbols.
- Ja bezmaksas griezienu laikā ir aktīva gan RANDOM WILD, gan SUPER WILD funkcija, tad vispirms uz vidējiem četriem cilindriem tiek izvietoti SUPER WILD simboli un pēc tam RANDOM WILD simboli.
- Trīs no pieejamajiem zārkiem var piešķirt attiecīgi 1, 2 vai 3 bonusa griezienus, kas tiks pieskaitīti sākotnējiem 5 bezmaksas griezieniem.
- Šī funkcija var arī nejauši aktivizēties pati no sevis bonusa raunda laikā, piešķirot līdz pat 3 papildu griezieniem.
- Trīs no pieejamajiem zārkiem var piešķirt laimesta reizinātāju — attiecīgi x2, x3 vai x5.
- Ja tiek izvēlēti vairāki zārki ar reizinātājiem, šie reizinātāji summējas.
- Uzkrātais reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem bezmaksas griezienu laikā un tiek atiestatīts pēc bonusa raunda beigām.
- Šī funkcija var arī nejauši aktivizēties bezmaksas griezienu laikā, pievienojot vēl vienu no reizinātāja vērtībām, kas netika iegūta IZVĒLES bonusa laikā.
- Ja IZVĒLES bonusa laikā jau ir piešķirtas visas iespējamās reizinātāja vērtības, šī funkcija bonusa raunda laikā vairs neaktivizējas.
- Kopējais reizinātājs bezmaksas griezienu laikā nevar pārsniegt x10.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju ar 3 SCATTER simboliem uz 3 izvēlēm IZVĒLES bonusa spēlē par cenu x150 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju ar 4 SCATTER simboliem uz 4 izvēlēm IZVĒLES bonusa spēlē par cenu x500 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju ar 5 SCATTER simboliem uz 5 izvēlēm IZVĒLES bonusa spēlē par cenu x1000 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī zārka funkciju un iegūt vienu nejaušu īpašo funkciju par cenu x10 no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.