

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Bounty Raid 2 noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.68%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

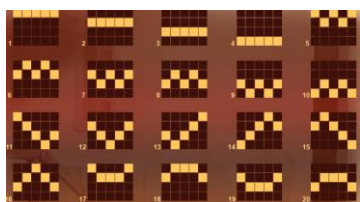
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
x5 = 8 x4 = 4 x3 = 2	x5 = 6 x4 = 3 x3 = 1.5	x5 = 5 x4 = 2.5 x3 = 1.2	x5 = 4 x4 = 2 x3 = 1	x5 = 3 x4 = 1.5 x3 = 0.8
				
x5 = 2.5 x4 = 1.2 x3 = 0.6	x5 = 2 x4 = 1 x3 = 0.4	x5 = 1.5 x4 = 0.6 x3 = 0.3	x5 = 1 x4 = 0.4 x3 = 0.2	

Izmaksu līniju apraksts

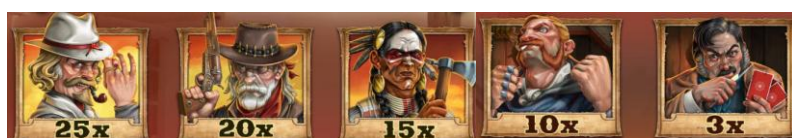


Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

BANDĪTU simbolu noteikumi



BANDĪTU SCATTER

- simboli satur likmes reizinātāju balvas, kas tiek parādītas naudas vērtībās.
- Simboli piešķir balvas tikai tad, kad ŠERIFA simbols parādās tajā pašā griezienā vai bonusa raunda beigās, ko aktivizē ATLĪDZĪBAS MEDNIECE.
- Vienā griezienā var parādīties vairāki BANDĪTU simboli.
- Kad parādās BANDĪTA simbols, tas var palikt uz ekrāna līdz 5 griezieniem.
- Kamēr simbols ir bloķēts, BANDĪTA reizinātāja balva pieaug ar katru griezienu par nejaušu summu — 10%, 20%, 30%, 40% vai 50% no tā sākotnējās vērtības.
- Kad BANDĪTU simboli parādās blakus cits citam, BANDĪTS ar augstāko atlīdzību pārnes savu balvu visiem blakus esošajiem BANDĪTU simboliem, ja tajā pašā griezienā parādās arī ŠERIFA vai ATLĪDZĪBAS MEDNIECES simboli.

- Atlīdzība tiek pārnesta arī visiem citiem blakus esošajiem BANDĪTU simboliem, arī tad, ja kāds no tiem, saņemot palielinājumu savā atlīdzībā, paliek bloķēts ekrānā vismaz vēl vienu griezienu.
- Pēc tam, kad bloķētie BANDĪTU simboli saņem augstāku atlīdzību no cita BANDĪTA, to atlīdzība pieaugs par tādiem pašiem procentiem, bet no jaunās sākotnējās vērtības BANDĪTAM, kurš piešķir atlīdzību:
 - o I BANDĪTS – sākotnējā balva ir 1x līdz 3x no likmes apmēra;
 - o II BANDĪTS – sākotnējā balva ir 4x līdz 10x no likmes apmēra;
 - o III BANDĪTS – sākotnējā balva ir 11x līdz 15x no likmes apmēra;
 - o IV BANDĪTS – sākotnējā balva ir 16x līdz 20x no likmes apmēra;
 - o V BANDĪTS – sākotnējā balva ir 21x līdz 25x no likmes apmēra.
- Visi BANDĪTU simboli ir redzami sākotnējās maksimālās atlīdzības lapā, kas atrodas izmaksu izvēlnē, ar attiecīgajām maksimālajām sākotnējām atlīdzībām.



ŠERIFA simbola noteikumi



- ŠERIFA SCATTER simbols ir nemaksājošs simbols, kas var parādīties uz jebkura cilindra, izņemot vidējo, un tas noķer visus tai brīdī redzamos BANDĪTUS uz cilindriem, lai piešķirtu to apvienotās balvas.
- Vienlaikus uz cilindriem var parādīties tikai viens ŠERIFA simbols.
- Kad parādās ŠERIFA simbols, tas nekavējoties piešķir visu BANDĪTU simbolu apvienoto balvu, kas ir redzami uz cilindriem, un atbloķē visus bloķētos BANDĪTU simbolus.
- ŠERIFA un ATLĪDZĪBAS MEDNIEKA simboli nevar parādīties vienā griezienā.

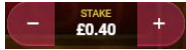
ATLĪDZĪBAS MEDNIECES simbola noteikumi



- ATLĪDZĪBAS MEDNIECES simbols ir nemaksājošs 1x4 pozīciju SCATTER simbols, kas parādās pilnā izmērā tikai uz vidējā cilindra un bloķē visus BANDĪTU simbolus uz cilindriem, lai aktivizētu HOLD & RESPIN bonusa raundu ar 3 atkārtotajiem griezieniem, kuros uz cilindriem var parādīties tikai BANDĪTU simboli.

- Uz cilindriem vienlaikus var parādīties tikai viens ATLĪDZĪBAS MEDNIECES simbols.
- Ja jauni BANDĪTU simboli parādās HOLD & RESPIN funkcijas laikā, bezmaksas atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Pēc griezienu, kurā neparādās jauni BANDĪTU simboli, ATLĪDZĪBAS MEDNIECE var nejauši izšaut savu ieroci un atjaunot atkārtoto griezienu skaitu uz 3.
- Visi BANDĪTU simboli, kas ir bloķēti laikā, kad parādās ATLĪDZĪBAS MEDNIECE, tiek pārnesti uz bonusa raundu, taču paliks uz ekrāna tikai līdz raunda beigām.
- Bonusa raunds beidzas, kad 3 atkārtotu griezienu laikā nav parādījušies jauni BANDĪTI un ATLĪDZĪBAS MEDNIECE nav atiestatījusi atkārtoto griezienu skaitu, vai arī kad ekrāns tiek aizpildīts ar BANDĪTU simboliem.
- Bonusa raunda beigās spēlētājam tiek piešķirta visu BANDĪTU simbolu apvienotā balva.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.