

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Emperor of India noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un līdz pat 46 656 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.72%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

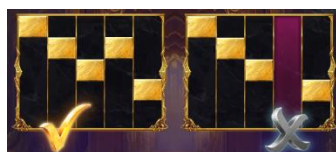
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

					
x6 = 12.5 x5 = 5 x4 = 2.5 x3 = 1	x6 = 5 x5 = 1.5 x4 = 0.75 x3 = 0.5	x6 = 1 x5 = 0.6 x4 = 0.45 x3 = 0.35	x6 = 0.75 x5 = 0.45 x4 = 0.35 x3 = 0.25	x6 = 0.5 x5 = 0.4 x4 = 0.3 x3 = 0.2	x6 = 0.35 x5 = 0.25 x4 = 0.2 x3 = 0.15
					
x6 = 0.3 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1	x6 = 0.3 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1	x6 = 0.25 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1	x6 = 0.25 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1	x6 = 0.25 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1	

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**

- Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilanci pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.



- Katrā cilindrā ir 6 simbolu pozīcijas, taču katra griezienu sākumā aktīvas ir tikai 3 apakšējās rindas.

- Ja izveidojas laimests, tiek aktivizēta nākamā neaktīvā rinda virzienā no apakšas uz augšu turpmākajām ķēdes reakcijām, palielinot iespējamo laimestu kombināciju skaitu.
- Katra grieziena sākumā aktīvo rindu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- **WILD** simboli aizstāj visus maksājošos simbolus.
- WILD simboli, tostarp tie, kas tika atbloķēti, pabeidzot imperatora valdīšanas posmu, parādās uz 3. cilindra, līdz ir pabeigts pēdējais imperatora valdīšanas posms, un pēc tam - uz 3. un 4. cilindriem.



- 6. cilindrā atrodas **progresas josla** ar 4 imperatora valdīšanas posmiem.
- Izkrītot visaugstākās vērtības simbolam (dārgakmenim) uz aktīvajām rindām, progresas josla tiek aizpildīta.
- Jāuzgriež 100 simboli, lai aizpildītu visus progresas joslas posmus.
- Aizpildot katru imperatora valdīšanas posmu, uz laukuma tiek pievienoti jauni simbolu veidi un funkcijas šādā veidā:
 - 1. posms: Imperatora WILD simbols (violets);
 - 2. posms: Augstā imperatora WILD simbols (zaļš);
 - 3. posms: Dižā imperatora WILD simbols (rozā);
 - 4. posms: Bezmaksas griezieni.
- Pēc tam, kad ir pabeigts 4. imperatora valdīšanas posms, progresas josla tiek noņemta un tiek atbloķēts 6. cilindrs.



- **Imperatora WILD** izplešas pār visām aktīvajām rindām uz cilindra.
- Izveidojot laimestu, tas nepazūd, kamēr uz cilindriem nav aktivizētas visas 6 rindas.
- Kad imperatora WILD piedalās laimesta kombinācijā, tam atbilstošo simbolu skaits ir vienāds ar pašreizējo aktīvo rindu skaitu.



- **Augstā imperatora WILD** simbols darbojas tāpat kā imperatora WILD simbols, taču tam ir arī nejausi atlasīts laimesta reizinātājs (x2, x3, x5 vai x10).
- Ar reizinātāju sareizina visus laimestus, kuros ietilpst Augstā imperatora WILD simbols.

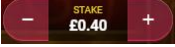


- **Dižā imperatora WILD** simbols darbojas tāpat kā Augstā imperatora WILD simbols, un, izveidojot laimestu, arī tas nepazūd 3 secīgu laimestu laikā, kad uz laukuma ir aktivizētas visas 6 rindas.



- **SCATTER** simboli tiek pievienoti 1., 2., 5. un 6. cilindram pēc tam, kad ir pabeigts pēdējais imperatora valdīšanas posms.
- Vienā griezienā, izkrītot 4 SCATTER simboliem, tiek piešķirti 10 **bezmaksas griezieni**.
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz laukuma parādās 4 bezmaksas griezienu simboli, tiek piešķirti +10 papildu griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā visas 6 rindas ir aktīvas.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.