

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Bass Boss noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.70%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

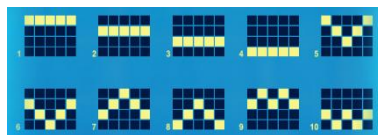
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Visi **zivju** simboli ir SCATTER simboli.
- Zivju simboli var tikt uzgriezti jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Tie nevar būt daļa no laimesta līnijas, un uz katra no tiem ir norādīta **tūlītēja laimesta naudas balva** – likme, kas sareizināta ar reizinātāju.
- Zivis un tiem atbilstošie likmes reizinātāji ir:



*Pelēkā zivs ar 2x vai 5x;
Zilā zivs ar 10x vai 15x;
Zaļā zivs ar 30x vai 50x;
Oranžā zivs ar 100x vai 200x.*

- Kad makšķernieks noķer zivi, nekavējoties tiek izmaksāta tai atbilstošā tūlītēja laimesta balva.



- Virs laukuma esošais makšķernieks ik pa laikam negaidīti pirms vai pēc grieziena iemet ūdenī makšķeri, lai noķertu zivi (LOMS!).

- Makšķeres āķis pirms vai pēc grieziena iegrimst līdz nejauši atlasītais rindai un noķer visas zivis šajā rindā.
- Viena grieziena laikā var noķert vairāk nekā vienu zivi.
- Reizēm, kad āķis iemests rindā, kur nav zivju, vai pēc veiksmīga LOMA, makšķernieks pārbīda makšķeres āķi uz citu rindu, lai noķertu vairāk zivju.
- Pamatspēles laikā virs makšķeres pludiņa var parādīties nejauši **reizinātāji**.
- Ja zivs tiek noķerta tad, kad virs pludiņa ir reizinātājs, tās tūlītējā laimesta balva tiek sareizināta ar šo reizinātāju.
- Iespējamie pludiņa reizinātāji ir: x2, x3, x5 vai x10.



- 3, 4 vai 5 **SACĪKŠU GRIEZIENU** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- **SACĪKŠU GRIEZIENU** laikā makšķernieks tur makšķeres āķi ūdenī līdz bonusa raunda beigām.
- Pēc katra bezmaksas grieziena makšķernieks vai nu atstāj āķi vietā vai pārbīda to uz augšu vai uz leju, lai noķertu zivi citā rindā.
- Bezmaksas griezienu laikā parādās progresa josla, kurā tiek atzīmēts noķerto zivju skaits.
- Progresa joslā ir 4 līmeņi, kuros var atkārtoti aktivizēt bezmaksas griezienus ar pludiņa reizinātājiem: par katrām 8 noķertām zivīm spēlētājs saņem 10 vai vairāk bezmaksas griezienus un atbilstošu pludiņa reizinātāju – x2, x3, x5 vai x10.
- Bezmaksas griezienus var aktivizēt atkārtoti līdz 4 reizēm, saņemot 40 papildus bezmaksas griezienus.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4. Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.