

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Vault Cracker noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri, 10 izmaksas līniju spēļu automāts.

Spēles laimesta kopsumma ir 94.78%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	500.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Visus laimestus izmaksā, ja simboli izveido izmaksas līniju.
 - Par visiem simboliem izmaksas notiek no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Regulāro izmaksu apraksts

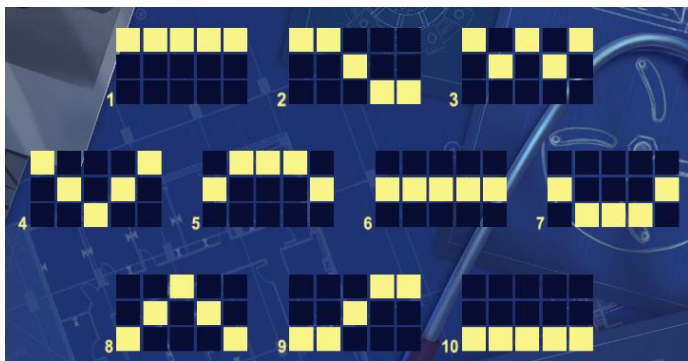
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:



Izmaksu līniju apraksts

Laimestus piešķir par vienādiem simboliem, kas parādās jebkur vienā laimesta līnijā.



Spēles norise

Īpašie simboli un funkcijas

Naudas seifi



- Izkaisītie simboli, kas nedod laimestu un var parādīties jebkur uz spolēm.
- Katrā seifā ir nejauši atlasīta NAUDAS BALVA, ko piešķir, kad seifu uzlauž Laupīšanas meistars vai Laupīšanas mākslinieks!
- Mazākajā TĒRAUDA seifā ir laimesti, kas vienādi ar likmi 1 x līdz 5 x apmērā, lielākais BRONZAS seifs sareizina balvas ar likmi 8 x līdz 15 x apmērā, un vislielākais ZELTA seifs piešķir laimestus, kas vienādi ar likmi 20 x līdz 30 x apmērā!

Laupīšanas mākslinieks



- Izkaisītais simbols, kas nedod laimestu un var parādīties tikai uz pēdējās spoles.
- Kad tas parādās vienlaicīgi ar pilnizmēra seifa simboliem, Laupīšanas mākslinieks tos visus atver, lai atsegtu balvas!

Laupīšanas meistars



- Supersimbols 1 x 2 simbolu konfigurācijā, kas nedod laimestu un var parādīties tikai uz vidējās spoles.
- Kad tas parādās, tas aktivizē Laupīšanas funkciju, ļaujot laimēt tūlītējas balvas!

Laupīšana



- Kad šī funkcija ir aktivizēta, visi seifu simboli tiek BLOKĒTI un tiek piešķirts viens ATKĀRTOTAIS GRIEZIENS, kura laikā griežas tikai seifu simboli.
- Ja uz spolēm parādās jauns seifa simbols, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
- Ja neparādās jauni seifu simboli, bloķētie seifi tiek atvērti, tiek izmaksāti to laimesti, un sāk griezties OTRĀS IESPĒJAS RATS.
- Ja seifs ir visās iespējamajās pozīcijās, visi neatvērtie seifi tiek atvērti, tiek izmaksāti to laimesti, un tiek atbloķēts DIMANTS, kas piešķir LAIMESTA REIZINĀTĀJU!

Otrās iespējas rats



- Ja Otrās iespējas rats apstājas zaļajā iedaļā, turpinās Laupīšanas funkcija.
- Ikreiz, kad tiek aktivizēta šī funkcija, parādās vēl viens policists un vēl viena rata ceturtdaļa tiek iekrāsota sarkanā krāsā.
- Kad Otrās iespējas funkcija ir aktivizēta ceturto reizi pēc kārtas, Laupīšanas funkcija uzreiz beidzas.

Dimants

- Kad ir atbloķēts DIMANTS, tas piešķir reizinātāju, kas vienāds ar kopējo laupījumu 10 x apmērā!

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Noklikšķini pogu “Griezt”, lai grieztu ruļļus.
2. Paātrini katru ruļļu griezienu, vēlreiz spiežot atstarpes taustiņu vai noklikšķinot uz ruļļiem.
3. ĀTRĀ GRIEŠANA: spied un turi atstarpes taustiņu vai pogu "Griezt". Spied pogu ĀTRSPĒLE, lai paātrinātu spēli!

Automātiskais vadības režīms:

Spied pogu AUTOSPĒLE, lai sāktu automātisku spēli ar atlasīto likmi. Atlasi automātisko griezienu skaitu nolaižamajā izvēlnē "Griezena kopskaits".

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* , bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.