

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Asian Ways noteikumi
CASIMI s.r.o. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

4 cilindru, 3 rindu un 12 izmaksu līniju pamata spēlē un 22 izmaksu līniju atkārtotos griezienos spēļu automāts.

Spēles laimesta kopsumma ir no 95.98%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.12 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

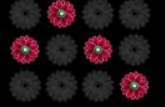
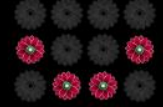
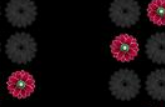
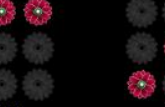
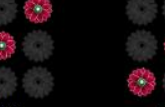
- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles cilindra.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

IZMAKSU TABULA					
	4	3		4	3
	10 ×	2 ×		3 ×	0.5 ×
	10 ×	2 ×		2.5 ×	0.5 ×
	8 ×	1.5 ×		2.5 ×	0.25 ×
	5 ×	1.5 ×		2.5 ×	0.25 ×
	4 ×	1 ×			

Izmaksu Līniju Apraksts

Pamata spēlē ir 12 izmaksu līnijas, bet atkārtoto griezienu laikā ir 22 izmaksu līnijas.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

IZMAKSU TABULA											
											
1	2	3	4	5	6						
											
7	8	9	10	11	12						
											
13 RESPIN	14 RESPIN	15 RESPIN	16 RESPIN	17 RESPIN							
											
18 RESPIN	19 RESPIN	20 RESPIN	21 RESPIN	22 RESPIN							

Spēles norise un noteikumi

Vispārējie noteikumi

- Spēlē ir 2 papildus funkcijas: GONG WILD simbols un atkārtoto griezienu funkcija.
- GONG WILD simbols aizstāj visus citus simbolus.



- Ja izkrīt GONG WILD simbols uz vidējās rindas un uz 2. vai 3. cilindra, tad tiek aktivizēti *4 atkārtoti griezieni*.
- Ja izkrīt 2 GONG WILD simboli vidējā rindā, viens uz 2. un viens uz 3. cilindra, tad tiek aktivizēti *8 atkārtoti griezieni*.
- Ja izkrīt viens vai divi GONG WILD simboli un neviens no tiem neatrodas vidējā rindā, tad tiek aktivizēts viens papildus atkārtots grieziens, kas pārvieto GONG WILD simbolus uz vidējo rindu, un tad tiek aktivizēti atkārtoti griezieni atbilstoši GONG WILD simbolu skaitam vidējā rindā.
- Nepāra atkārtota griezienu gadījumā tiek pārvietots 1. un 4. cilindrs, un pāra atkārtota griezienu gadījumā tiek pārvietota 1. un 3. rinda – vienmēr pretēji pulksteņrādītāja virzienam.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties atkārtotiem griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

RISKA SPĒLE



Poga, lai atvērtu **GAMBLE** bonusa spēli.

Spēlētājs var izspēlēt riska spēli ar jebkuru laimestu, kas nepārsniedz maksimālo laimestu. Riska spēles funkcijā tiek izmantotas kārtis, un ir jāuzmin nākamās atklātās kārts krāsa. Ja minējums ir pareizs, laimests tiek dubultots; ja minējums ir nepareizs, laimests tiek zaudēts.

Laimestu var izmantot riska spēlē, līdz ir izteikts nepareizs minējums vai ir sasniegts ierobežojums.

Savācot laimestu, tiek apturēta riska spēles funkcija.

Spēles vadība



Izmantojot **LIKME** pogas simbolu, spēlētājs atver izvēlni, kurā iestata likmes summu. Šī likme spēles laikā nemainās, ja vien spēlētājs to nemaina.



Izmantojiet **START** pogu, lai sāktu spēli.



Nospiežot **STOP** pogu, spēle tiek paātrināta.



Poga **AUTOSTART** atver autospēles izvēlni, kur iespējams iestatīt automātiskās spēles kārtas un spēles ierobežojumus, kas aptur automātisko spēli.



Autospēli var apturēt, nospiežot pogu **AUTOSTOP**, izbeidzot automātisko griezienu skaitu, vai arī tas beigsies, kad KREDĪTS būs nepietiekams.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 *EUR*, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *EUR*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *EUR*, bet nepārsniedz 14 300 *EUR* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *EUR*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.