

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Bomberos noteikumi**  
**CASIMI s.r.o. spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri, 3 rindu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.06%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |            |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme  | 0.10 EUR   |
| Maksimālā likme | 100.00 EUR |

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

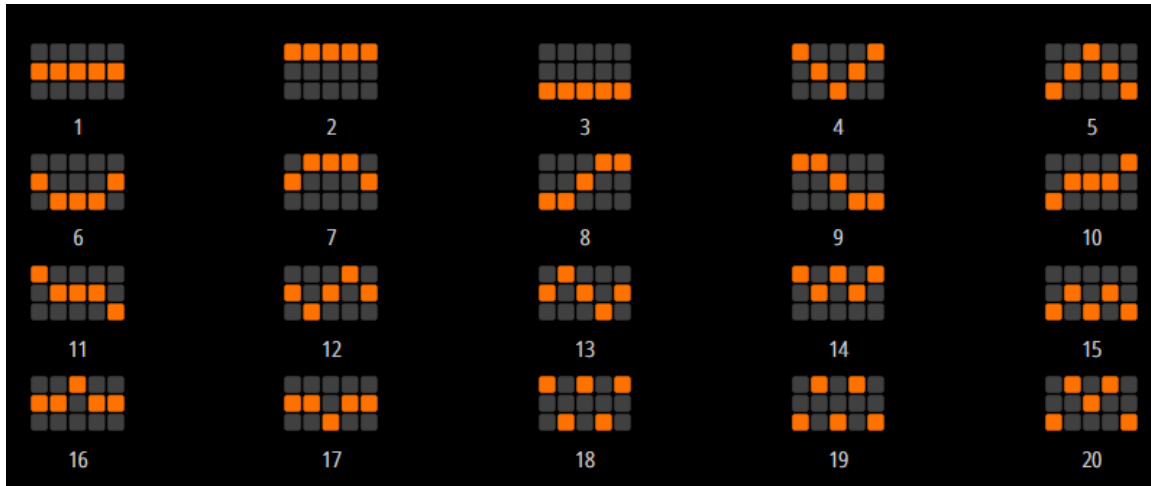
- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles cilindra.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

| IZMAKSU TABULA                                                                      |       |      |      |      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|------|------|------|
|                                                                                     | 5     | 4    | 3    | 2    |
|  | 100 × | 60 × | 40 × | 20 × |
|  | 60 ×  | 32 × | 16 × | 8 ×  |
|  | 32 ×  | 16 × | 8 ×  |      |
|  | 20 ×  | 8 ×  | 4 ×  |      |
|  | 16 ×  | 6 ×  | 2 ×  |      |

| IZMAKSU TABULA                                                                      |      |     |       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------|-----|-------|
|                                                                                     | 5    | 4   | 3     |
|  | 12 × | 6 × | 2 ×   |
|  | 8 ×  | 4 × | 1 ×   |
|  | 6 ×  | 3 × | 1 ×   |
|  | 4 ×  | 2 × | 0.5 × |
|  | 4 ×  | 2 × | 0.5 × |

## Izmaksu Līniju Apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



## Spēles norise un noteikumi

### Vispārējie noteikumi

- Spēlē ir 2 papildus funkcijas: WILD simbols un bezmaksas griezienu bonuss.
- WILD simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.



- Lai WILD simbols pildītu savu funkciju, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Ja uz izmaksas līnijas parādās viens WILD simbols, laimests šajā līnijā tiek reizināts ar x2. Divu WILD simbolu gadījumā laimests tiek reizināts ar x4, trīs WILD simbolu gadījumā – ar x8, un četri WILD simboli uz vienas līnijas reizina laimestu ar x16.
- 3 SCATTER simboli uz 2., 3. un 4. cilindra aktivizē 10 bezmaksas griezienus.



- Bez maksas griezienu laikā laimīgā kombinācija tiek fiksēta un tiek iegūts atkārtots grieziens. Tas tiek turpināts, līdz atkārtotā griezienā parādās jauni laimesta simboli.
- Bez maksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

## RISKA SPĒLE



Poga, lai atvērtu **GAMBLE** bonusa spēli.

Spēlētājs var izspēlēt riska spēli ar jebkuru laimestu, kas nepārsniedz maksimālo laimestu. Riska spēles funkcijā tiek izmantotas kārtis, un ir jāuzmin nākamās atklātās kārts krāsa. Ja minējums ir pareizs, laimests tiek dubultots; ja minējums ir nepareizs, laimests tiek zaudēts.

Laimestu var izmantot riska spēlē, līdz ir izteikts nepareizs minējums vai ir sasniegts ierobežojums.

Savācot laimestu, tiek apturēta riska spēles funkcija.

## Spēles vadība



Izmantojot **LIKME** pogas simbolu, spēlētājs atver izvēlni, kurā iestata likmes summu. Šī likme spēles laikā nemainās, ja vien spēlētājs to nemaina.



Izmantojiet **START** pogu, lai sāktu spēli.



Nospiežot **STOP** pogu, spēle tiek paātrināta.



Poga **AUTOSTART** atver autospēles izvēlni, kur iespējams iestatīt automātiskās spēles kārtas un spēles ierobežojumus, kas aptur automātisko spēli.



Autospēli var apturēt, nospiežot pogu **AUTOSTOP**, izbeidzot automātisko griezienu skaitu, vai arī tas beigsies, kad KREDĪTS būs nepietiekams.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 *EUR*, tas tiek apstiprināts 1 darbdienas laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *EUR*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *EUR* , bet nepārsniedz 14 300 *EUR* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *EUR*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.