

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Red Horde noteikumi
MNG Entertainment Srl spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 15 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.43%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.15 EUR
Maksimālā likme	15.00 EUR

Spēles norises apraksts

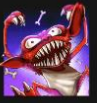
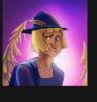
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 1.00 4 0.75 3 0.20 2 0.03	 5 0.75 4 0.50 3 0.20 2 0.03	 5 0.50 4 0.25 3 0.15	 5 0.50 4 0.25 3 0.10 2 0.02	10 5 0.10 4 0.05 3 0.03
 5 0.75 4 0.35 3 0.15 2 0.02	 5 0.50 4 0.30 3 0.10 2 0.02	A 5 0.35 4 0.20 3 0.10	K 5 0.35 4 0.20 3 0.05	
 5 0.75 4 0.35 3 0.20	 5 0.50 4 0.25 3 0.15	Q 5 0.25 4 0.20 3 0.05	J 5 0.20 4 0.15 3 0.05	

Izmaksu līniju apraksts

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 
11 	12 	13 	14 	15 

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Augošo modifikatoru funkcija:**
 - Katrs grieziens, kurā nav gūts laimests, aktivizē jaunu laimestu modifikatoru;
 - Visi aktīvie laimestu modifikatori kopā tiks piemēroti nākamajā griezienā gūtajos laimestu aprēķinos;
 - Visi aktuālie laimestu reizinātāji, kas bija aktīvi līdz bezmaksas griezienu aktivizēšanai, paliks aktīvi arī visu bezmaksas griezienu laikā bez izmaiņām;
 - Modifikatoru aktivizēšana un deaktivizēšana notiek tika pamatspēles laikā;
 - Katrs gūtais laimests griezienā deaktivizē visus modifikatorus;
 - Modifikatori ir derīgi tikai ar to likmi, ar kādu tie tika aktivizēti;
 - Tikai 4 modifikatori var būt aktīvi vienlaicīgi, un tie tiek aktivizēti noteiktā secībā:



✓

Govs simbols pārvēršas WILD simbolā un tas aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus;



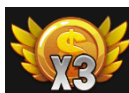
- ✓ Bruņinieka simbols pārvēršas WILD simbolā un tas aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu;



- ✓ Zēna simbols pārvēršas WILD simbolā un tas aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu;



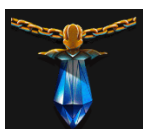
- ✓ Visas laimējošās kombinācijas tiek izmaksātas ar x2 reizinātāju;



- ✓ Visas laimējošās kombinācijas tiek izmaksātas ar x3 reizinātāju. Deaktivizē iepriekšējo reizinātāju;



- ✓ Visas laimējošās kombinācijas tiek izmaksātas ar x5 reizinātāju. Deaktivizē iepriekšējo reizinātāju.



- 3 un vairāk **SCATTER** simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus ar aktuāliem modifikatoriem.
- Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus, saglabājot aktīvus modifikatorus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.



4. Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.