

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544

Spēles **Riot 2: Blow and Burn!** noteikumi
MNG Entertainment Srl spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.38%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	25.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

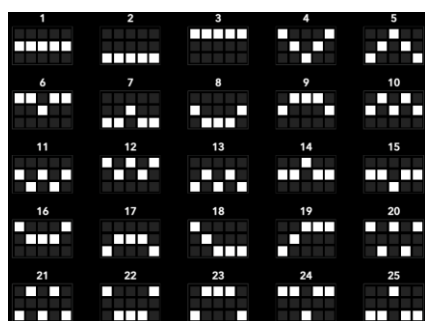
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	6 15.00 5 4.00 4 0.50 3 0.12 2 0.03		6 10.00 5 2.00 4 0.40 3 0.10 2 0.02		6 1.25 5 0.40 4 0.15 3 0.04		6 1.00 5 0.30 4 0.12 3 0.03
	6 8.00 5 1.00 4 0.30 3 0.07 2 0.02		6 4.00 5 0.75 4 0.30 3 0.07 2 0.02		6 1.00 5 0.30 4 0.12 3 0.03		6 0.75 5 0.25 4 0.10 3 0.02
	6 2.50 5 0.50 4 0.20 3 0.04		6 1.25 5 0.40 4 0.15 3 0.04		6 0.75 5 0.25 4 0.10 3 0.02		

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Kaskādes funkcijas noteikumi:**
 - Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
 - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - Kaskādes funkcija turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilanci pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā kaskāde ir beigusies.



- BOMBERMAN un FIRESTARTER ir **WILD** simboli, un tie aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- DYNAMITE un BARREL simboli ir **SCATTER** simboli.
- Ja 4 vai vairāk DYNAMITE simboli parādās uz laukuma, tie pārvēršas BOMBERMAN WILD simbolos un tie tiks saskaitīti **BLOW! bezmaksas griezienu skalā.**
- Ja 4 vai vairāk BARREL simboli parādās uz laukuma, tie pārvēršas FIRESTARTER WILD simbolos un tie tiks saskaitīti **BURN! bezmaksas griezienu skalā.**
- Simbolu uzkrāšana viena pusē samazina simbolu uzkrāšanu citā pusē.
- Katram likmes līmenim ir sava SCATTER simbolu uzkrāšana.
- Kad ir sakrāts nepieciešamais simbolu skaits, tiek aktivizēts attiecīgais bezmaksas griezienu veids:

○ **BLOW! bezmaksas griezienu bonuss:**

- ✓ Kad ir sakrāti 12 simboli BLOW! bezmaksas griezienu skalā, tiek aktivizēti 15 BLOW! Bezmaksas griezieni;
- ✓ Katrs DYNAMITE simbols, kas parādās uz laukuma, paliks uz laukuma, kamēr bonuss ir aktīvs;
- ✓ Bezmaksas griezienu laikā, katram DYNAMITE simbolam ir skaitītājs, kurš ar katru bezmaksas griezienu palielinās par 1, kamēr DYNAMITE simbols atrodas uz laukuma;
- ✓ Maksimālais skaits skaitītāja ir 5;
- ✓ 4 vai vairāk DYNAMITE simboli aktivizē BLOW! papildiespēju;
- ✓ Papildiespējas laikā katrs DYNAMITE simbols pievieno uz laukuma tik daudz papildusu DYNAMITE simbolus, cik ir norādīts uz skaitītāja;
- ✓ Visi DYNAMITE simboli pēc tam tiks pārvērsti BOMBERMAN WILD simbolos.

○ **BURN! bezmaksas griezienu bonuss:**

- ✓ Kad ir sakrāti 16 simboli BURN! bezmaksas griezienu skalā, tiek aktivizēti 25 BURN! bezmaksas griezieni;
- ✓ Katrs BARREL simbols, kas parādās uz laukuma, paliks uz laukuma, kamēr bonuss ir aktīvs;
- ✓ Ja viens vai vairāki cilindri ir aizpildīti ar BARREL simboliem, tiek aktivizēts BURN! papildiespēja;
- ✓ Papildiespējas laikā šie cilindri pārvēršas par WILD cilindriem un visi citi BARREL simboli pārvēršas FIRESTARTER WILD simbolos;
- ✓ WILD cilindri aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus.

- bezmaksas griezienu laikā nav iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
-  Bezmaksas griezienu bonusu ir iespējams aktivizēt jebkurā pamatspēles brīdī un tā nosacījumi un cena mainās pēc katra griezienu.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.