

SIA „JOKER.LV”
reg. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles The Princess & Dwarfs: Rockways noteikumi
MNG Entertainment Srl spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6x6 laukuma un līdz pat 46 656 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.84%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekli

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	12.50 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	6 2.50 5 0.90 4 0.25 3 0.05 2 0.02		6 1.25 5 0.75 4 0.15 3 0.02 2 0.01		6 0.25 5 0.12 4 0.07 3 0.03		6 0.20 5 0.10 4 0.05 3 0.03		6 0.10 5 0.05 4 0.02 3 0.01
	6 0.95 5 0.50 4 0.12 3 0.05		6 0.80 5 0.40 4 0.10 3 0.05		6 0.20 5 0.10 4 0.05 3 0.03		6 0.15 5 0.08 4 0.04 3 0.02		
	6 0.65 5 0.30 4 0.10 3 0.05		6 0.50 5 0.25 4 0.10 3 0.05		6 0.15 5 0.08 4 0.04 3 0.02		6 0.10 5 0.05 4 0.02 3 0.01		

Izmaksu līniju apraksts



Laiesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusī par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Kaskādes funkcijas noteikumi:**

- Pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Ar katu jaunu kaskādi, pieaug laimesta reizinātājs.
- Reizinātāju vērtības pamatspēlē ir $x1, x2, x3, x5$.
- Reizinātāju vērtības bezmaksas griezienu laikā ir $x3, x6, x9, x15$.
- Kaskādes funkcija turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā kaskāde ir beigusies.



- Princeses** simbols ir **MYSTERY** simbols, kurš apvieno sevī vairākas funkcijas.
- Princeses simbols ir **WILD** simbols un tas aizvieto visus simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.

- Tas parādās uz 2., 3., 4. un 5. cilindriem pamatspēlē un uz 2., 4. un 6. cilindriem bezmaksas griezienu laikā.
- Bezmaksas griezienu laikā, katrs WILD simbols izplešas uz visu cilindru un iznīcina visus simbolus tajā, ieskaitot bloķētās pozīcijas.
- Princeses simbols kalpo arī kā **BONUS** simbols pamatspēlē.
- 4 vai vairāk princeses simboli pamatspēlē aktivizē **bonusa papildspēli**.
- Bonusa papildspēle var tikt aktivizēta tikai pamatspēlē.
- Bonusa papildspēles sākas ar 3 bonusa griezieniem.
- Katru reizi, kad uz laukuma parādās laimējošais simbols, bonusa griezienu skaits stiek atiestatīts uz 3.



- Bonusa papildspēles laikā, uz laukuma var parādīties tikai **dinamīta** simboli.
- Tie atklāj reizinātāju vai bezmaksas griezienus.



- Katrs reizinātāja simbols, kas parādās, pievienos skaitu, uzrādīto uz reizinātāja simbola, kopējam laimestu reizinātājam.



- Katrs bezmaksas griezienu simbols, kas parādās, pievienos skaitu, uzrādīto uz bezmaksas griezienu simbola, kopējam bezmaksas griezienu skaitam.
- Laimējošais simbols aktivizē **bonusa kaskādes funkciju** – visas bloķētas pozīcijas tiks novāktas no laukuma kopā ar laimējošiem simboliem un laukums tiks aizpildīts atkārtoti.
- Bonusa papildspēle beidzas pēc 3 nelaimējošiem griezieniem pēc kārtas.
- Kopējais laimestu reizinātājs tiks piemērots kopējai likmei.
- Kopējais bezmaksas griezienu skaits norāda, cik daudz bezmaksas griezienu ir pieejams spēlētājam, kuri tiks aktivizēti nekavējoties pēc bonusa papildspēles beigām.
- Ja bonusa papildspēles laikā nav gūti laimesti, tiek aktivizēta **FINAL CHANCE papildiespēja**.
- Papildiespējas laikā, spēlētājs var laimēt balvu no 1x līdz 36x no likmes apmēra.
- Bezmaksas griezienu laikā nav iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bezmaksas griezienu bonusu ir iespējams aktivizēt jebkurā pamatspēles brīdī un tā nosacījumi un cena mainās pēc katra grieziena.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
- 2.
- 3.
4. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
- 5.
6. Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR , bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniepta atbilde.