

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Gold Roulette noteikumi
Wazdan Holding Limited spēles programma

Spēles veids – Ruletes spēle.

Spēles laimesta kopsumma ir 97.30%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises noteikumi

Ruletes spēles mērķis ir prognozēt skaitli, uz kura apstāsies bumbiņa, izdarot vienu vai vairākas likmes, kas nosedz konkrētu skaitli. Uz ruletes rata ir skaitļi no 1 līdz 36, kā arī viena 0 (nulle). Pēc tam, kad likmju izdarīšanas laiks ir beidzies, bumbiņa tiek iegriezta ruletes ratā. Beigās bumbiņa apstāsies kādā no rata numurētajām kabatām. Jūs laimējat, ja esat izdarījis likmi, kas nosedz šo konkrēto skaitli.

Pēc katra veiksmīgā griezienu iespējams daudzkāršot savu laimestu ar “Gamble” funkcijas palīdzību. Spēlētājam jāizvēlas sarkana vai melna kāršu krāsa, veiksmīga minējuma gadījumā laimestam tiek dubultots.



Ja minējums ir nepareizs, spēlētājs zaudē visu laimestu. Spēlētājs funkcijas izspēli var arī noslēgt pēc katra raunda vai “apdrošināt” pusi no kopējā laimesta. Maksimāli iespējamais minējumu skaits ir septiņi.

Likmju veidu noteikumi

Pie ruletes galda jūs varat izdarīt daudz un dažādus likmju veidus. Likmes var nosegt vienu skaitli vai noteiktu skaitļu diapazonu, un katram likmes veidam ir sava laimesta attiecība.

- **Kolonnas likme** – novietojiet čipu vienā no lodziņiem kolonnas beigās, kas nosedz visus 12 skaitļus šajā kolonnā. Neviena kolonnas likme neattiecas uz nulli.
- **Duča likme** – novietojiet čipu vienā no trīs lodziņiem, kas apzīmēti ar „1-12“, „13-24“ vai „25-36“, lai nosegtu 12 skaitļus blakus lodziņam.
- **Sarkans/Melns** – novietojiet čipu sarkanajā vai melnajā lodziņā, lai nosegtu 18 sarkanos vai 18 melnos skaitļus. Neviena no šīm likmēm neattiecas uz nulli.
- **Pāris/Nepāris** – novietojiet čipu vienā no šiem lodziņiem, lai nosegtu 18 pāra vai 18 nepāra numurus. Neviena no šīm likmēm neattiecas uz nulli.
- **1–18/19–36** – novietojiet čipu vienā no šiem lodziņiem, lai nosegtu pirmo vai otro 18 skaitļu kopu. Neviena no šīm likmēm neattiecas uz nulli.
- **Vienkāršā likme** (viens skaitlis) – novietojiet jūsu čipu uz jebkura atsevišķa skaitļa (tostarp nulles).
- **Dalītā likme** (divi skaitļi) – novietojiet čipu uz līnijas starp jebkuriem diviem skaitļiem, vai nu vertikālā vai horizontālā virzienā.
- **“Telas” likme** (trīs skaitļi) – novietojiet čipu jebkuras skaitļu virknes beigās. Likme nosedz trīs skaitļus.
- **Stūra likme** (četri skaitļi) – novietojiet čipu stūrī (centrālā krustošanās vietā), kur satiekas četri skaitļi. Likme nosedz visus četrus skaitļus.
- **Līnijas likme** (Seši skaitļi) – novietojiet čipu divu rindu galā, divu rindu krustošanās vietā. Līnijas likme nosedz visus skaitļus abās rindās, kopā sešus skaitļus

Papildu laukums – hipodroms

Lauki ar numuriem papildu laukumā, ko sauc arī par hipodromu, tiek izvietoti tādā pašā secībā kā uz ruletes rata. Šāda veida izkārtojums ļauj ātri veikt likmes uz numuru grupām, kas atrodas blakus uz ruletes rata. Žetoni tiek novietoti uz galvenā laukuma laukiem.

Ar vienu pieskārienu ekrānam ir iespējams veikt sekojošas likmes:

- **Serie 0/2/3** - Veiciet trīskāršo likmi ar 9 žetoniem, likmi ar 2 žetoniem uz 0/2/3 un septiņas dalītās likmes 1 žetona vērtībā: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/28, 26/29 un 32/35.
- **Serie 5/8** - Likme ar 6 žetoniem uz sešām dalītām likmēm uz: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 un 33/36, liekot vienu žetonu uz katru.
- **Orph** - Likmi ar 5 žetoniem, liekot vienu pilnu likmi uz 1 un četras dalītās likmes uz: 6/9, 14/17, 17/20 un 31/34, liekot 1 žetonu uz katru.
- **Zero** - Likme ar 4 žetoniem, liekot vienu pilnu likmi uz 26 un trīs dalītās likmes uz: 0/3, 12/15 un 32/35, liekot 1 žetonu uz katru.
- **Neighbour** - Poga „Neighbour” nosaka laukumu skaitu, uz kuriem tiks novietoti žetoni, kad likmes tiek liktas uz kaimiņiem. Skaitļa lauka izvēles uz papildu laukuma rezultātā žetoni tiks nolikti uz šī laukuma un tam blakus esošajiem laukiem, pa vienam uz katra. Tāpēc, ja vērtība „Neighbour” būs iestatīta kā 3, tad 3 žetoni tiks nolikti uz 3 laukiem, pa vienam uz katru.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- ČIPU DISPLEJS ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir atļauts izmantot čipus tikai ar nominālvērtību, kas atbilst jūsu pašreizējam konta atlikumam.



- Klikšķiniet uz pogas Griez.



Laimesti

Jūsu laimests ir atkarīgs no izdarītās likmes veida.

Likme	Laimests
Vienkārsā	36:1
Dalītā	18:1
“Ielas”	12:1
Stūra	9:1
Līnijas	6:1
Kolonnas	3:1
Duča	3:1
Sarkans/Melns	2:1
Pāris/Nepāris	2:1
1-18/19-36	2:1

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* , bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.