

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Sizzling Bells™ noteikumi
Wazdan Holding Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.20%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

			
5x 10.00	5x 4.00	5x 0.40	5x 0.30
4x 2.00	4x 0.40	4x 0.20	4x 0.16
3x 0.40	3x 0.20	3x 0.12	3x 0.10
			
5x 0.24	5x 0.20	5x 0.16	5x 0.12
4x 0.12	4x 0.10	4x 0.08	4x 0.06
3x 0.06	3x 0.06	3x 0.04	3x 0.04

Izmaksu līniju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamo izmaksas līniju formas.



Spēles norise

- Spēlē ir vairākas papildu funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter” un “Bonus” simbolus.



- Izmaksāts tiek tikai lielākais laimests no spēles līnijas, kas sevī ietver aizstājēj simbolu.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Jebkur laukumā esoši “Scatter” simboli sniedz laimesta izmaksu.



- Spēles laukumā var parādīties “Sticky Bonus” simboli, kas paliek spēles laukumā piecus griezienus.

- Seši vai vairāk “Bonus” simboli aktivizē “Hold the Jackpot” papildgrieziena bonusu.



- Spēlētājam tiek piešķirti trīs papildgriezieni, kuru laikā iegūt papildu “Bell” simbolus ar laimestu vērtībām.
- Iegūtie simboli atjaunina griezienu skaitu uz sākotnējo.
- Bonuss tiek izspēlēts divos 5x3 laukumos.
- Apakšējā laukumā var parādīties parastie “Bell” simboli, kamēr augšējā parastie un īpašie “Bell” simboli (25x-250x).
- Aizpildot apakšējo spēles laukumu, spēlētājs saņem “Grand” džekpotu, savukārt par augšējā laukuma aizpildīšanu tiek piešķirts “Super Grand” džekpots.
- Bonusa beigās “Bell” simbolu vērtības tiek apkopotas un pievienotas spēlētāja bilancei.
- Papildgrieziena bonusu var iegādāties jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 50x-300x no izdarītās likmes summas.



- Pēc katra veiksmīga griezienu spēlētājam ir iespēja daudzkāršot savu laimestu ar “Gamble” funkcijas palīdzību.



- Spēlētājam jāizvēlas viena no divām dārgumu krāsām, kas vai nu dubultos laimestu un aizvedīs uz nākošo kārtu vai noslēgs bonusa izspēli, spēlētājam zaudējot iepriekš iegūto laimestu.
- Maksimāli iespējamais precīzu minējumu skaits ir 7.
- Spēlētājs funkcijas izspēli var arī noslēgt pēc katra raunda.
- Pirms katra griezienu spēlētājam ir iespēja izvēlēties starp zema, standarta un augsta griezienu risku.



- Zems risks sniegs mazākas, taču biežākas izmaksas, tikmēr liels risks laimestus izmaksās retāk, taču ar lielāku potenciālu.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles griezienu vērtību, izmantojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas Griezť.



- Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi

Automātiskais vadības režģms:

- Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi saks griezties Automātiskajā režģmā:



- Izejot no spēles, visi automātiskā režģma iestatģjumi atgriezģsies uz sģkottģģjiem.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētģja rģcģbģ vairs nav kredģtpunktu, vai arī spēlētģjs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savģ bankas kontģ, ir attiecģģi jģaizver spēles logs un jģpģrģskaita nauda no spēlētģja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimģlģ izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstģprģnģts 1 darbdģenas laikā un nonģk spēlētģja bankas kontģ 1-3 darbdģenu laikā. Laimestģem jģbģt saskaņģ ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepģrsniedz 720 *euro*, izmaksģ nekavģģjotģes;
- 2) pģrsniedz 720 *euro* , bet nepģrsniedz 14 300 *euro* izmaksģ 24 stundu laikā;
- 3) pģrsniedz 14 300 *euro*, izmaksģ 30 dienu laikā un ne vairģk kģ divos maksģģjumos; pirmo maksģģjumu 30% apmģrģ no laimesta izmaksģ 15 dienu laikā, bet otro maksģģjumu 70% apmģrģ izmaksģ ne vģlģk kģ 30 dienu laikā.

Pretenzģju izskatģšanas kģrtģba

Ja spēlētģjam pģc spēles beigģm vai tģs laikā rodas pretenzģjas par spēles norģsi, tad pģc attiecģģģs spēles par to var iesniegt sģdzģbu: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personģģi uzņģmuma birojģ Rģģģ, Katrģnas ielģ 12; - nosģtģt rakstģskģ formģ uz uzņģmuma biroju Rģģģ, Katrģnas ielģ 12, LV-1045; - nosģtģt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzģjas var iesniegt arī telefonģski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tģlr. 25757544, izņģmot pretenzģjas, kas ir saģstģtas ar naudas lģdzekļģ atģģģšanu, tiek izskatģtas rakstģski iesniegtģ formģ. Sģdzģbas tiek izskatģtas 15 dienu laikā un uz tģm tiek snģgtģ atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.