

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Los Muertos™ noteikumi
Wazdan Holding Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
4 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.29%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.40 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Regulāro izmaksu apraksts

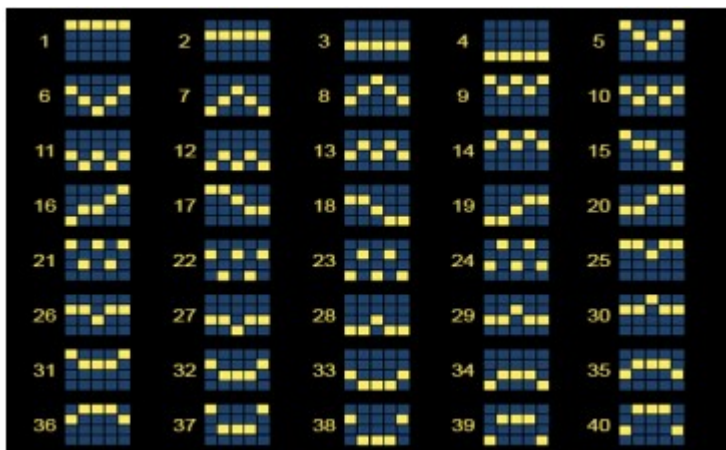
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā vai ceturtā ruļļa.



Izmaksu līniju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamo izmaksas līniju formas.



Spēles norise

- Spēlē ir vairākas papildu funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Pamatspēlē visi simboli parādās arī “Giant” versijā.

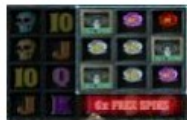


- “Giant” simboli var veidot 2x2 vai 3x3 simbolus, kas parādās jebkurā vietā uz ruļļiem un griežas atsevišķi virs ruļļiem.

- “Giant” simboli var tikt parādīti daļēji vai pilnībā, atkarībā no ruļļa novietojuma, taču rindās “Giant” simbols vienmēr tiks parādīts pilnībā.
- Bezmaksas griezienu laikā, vienīgais “Giant” simbols ir “Giant Bonus” simbols, “Giant” aizstājējssimbols un viena no četriem lielākā laimesta simboliem 3x3 versijas.
- Jebkura “Giant” simbola daļa, kas ir iesaistīta laimīga kombinācija, izmaksā laimestu atbilstoši laimestu tabulai.
- “Giant Bonus” simbols ir 3x3 simbolu bloks, kas var parādīties jebkura vietā uz ruļļiem gan standarta spēles, gan bezmaksas griezienu laikā.



- Ja “Giant Bonus” simbols parādās pilnībā vai daļēji uz spoles pēc griezienu, tas pārvēršas par “Bonus Slot”.
- “Giant Bonus” simbola daļa, kas parādās uz spoles, pārvēršas par 3, 6 vai 9 atsevišķiem “Bonus Slot” simboliem.



- Galvenajā spēlē “Bonus Slot” satur “Free Spins” simbolus un 3 dažādus “Rose” simbolus. Laimesti no “Rose” simboliem tiek reizināti ar esošo likmi.
- Bezmaksas griezienu laikā “Bonus Slot” satur tikai “Free Spins” un “Red Rose” simbolus.
- 3 “Free Spins” simboli piešķir 6 bezmaksas griezienus.



- Par katru papildu “Free Spins” simbolu tiek piešķirts 1 bezmaksas grieziens.
- Ja Bonus Slot papildspēle tiek aktivizēta bezmaksas griezienu laikā, ir iespējams laimēt papildu griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Pēc bezmaksas griezienu bonusa spēles beigām iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai spēles bilancei.
- “Giant” aizstājējssimbols ir 3x3 simbolu bloks un tas var parādīties uz 3 vidējiem ruļļiem tikai bezmaksas griezienu laikā.



- Aizstājējssimboli aizstāj visus simbolus izņemot “Giant Bonus” simbolus.
- Pēc katra veiksmīga griezienu spēlētājam ir iespēja daudzkārstot savu laimestu ar “Gamble” funkcijas palīdzību.



- Spēlētājam jāizvēlas viens no diviem “tēliem”, veiksmīga minējuma gadījumā dubultojot iegūto laimestu.
- Ja minējums ir nepareizs, spēlētājs zaudē visu laimestu.
- Maksimāli iespējamais precīzu minējumu skaits ir 7.
- Spēlētājs funkcijas izspēli var arī noslēgt pēc katra raunda.
- Pirms katra grieziņa spēlētājam ir iespēja izvēlēties starp zema, standarta un augsta grieziņa risku.



- Zems risks sniegs mazākas, taču biežākas izmaksas, tikmēr liels risks laimestus izmaksās retāk, taču ar lielāku potenciālu.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles grieziņa vērtību, izmantojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas Griez.



- Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi

Automātiskais vadības režīms:

- Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



- Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* , bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.