

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Larry the Leprechaun noteikumi
Wazdan Holding Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

4 cilindru, 4 rindu spēļu automāts.

Spēles laimesta kopsumma ir 96.47%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur spēles laukumā jābūt vismaz astoņiem vienādiem simboliem .
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas neatkarīgi no simbolu pozīcijām spēles laukumā.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Jebkur spēles laukumā jāatrodas vismaz astoņiem vienādiem simboliem.

Multiplier	Reel 1	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5	Reel 6	Multiplier
x16	2,000	2,000	1,000	800	600		x16
x15	1,000	1,000	500	400	300		x15
x14	500	500	250	200	200		x14
x13	250	250	150	150	150		x13
x12	150	150	100	100	100		x12
x11	100	100	60	60	60		x11
x10	80	80	40	40	40		x10
x9	60	60	30	30	30		x9
x8	40	40	20	20	20		x8

Multiplier	Reel 1	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5	Multiplier
x16	500	400	2,500	300	200	x16
x15	250	200	1,000	150	100	x15
x14	200	150	500	100	80	x14
x13	150	100	400	80	60	x13
x12	100	80	350	60	50	x12
x11	40	40	300	40	40	x11
x10	30	30	250	30	30	x10
x9	20	20	200	20	20	x9
x8	10	10	150	10	10	x8

Spēles norise

- Spēlē ir vairākas papildu funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Pēc tam, kad uz spolēm ir uzgriezti visi 16 simboli, spēle automātiski bloķē labāko simbolu komplektu, bet spēlētājs var to mainīt.
- Nākamais grieziens tiek uzsākts ar bloķētiem ruļļiem.
- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus, kā arī sudraba un zelta monētu simbolus, bet tas neaktivizē laukus nevienā no bonusa matricu tabulām.



- Kad uz ruļļiem parādās sudraba monētas simbols, tas ieslēgs atbilstošo lauku bezmaksas griezienu bonusa matricas tabulā. Kad bezmaksas griezienu bonusa matricas tabula ir pilna, 5 nākamās sudraba monētas uz spolēm piešķirs 16 bezmaksas griezienus.



- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Pēc bezmaksas griezienu bonusa spēles beigām iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai spēles bilancei.
- Kad uz ruļļiem parādās zelta monētas simbols, tas ieslēgs atbilstošo lauku leprekona bonusa griezienu matricas tabulā. Kad tabula leprekona bonusa griezienu matricas tabula

ir pilna, uzgriežot 5 zelta monētas simbolus uz spolēm, tiek piešķirti 16 leprekona bonusa griezieni.



- Visi aizstājēsimboli simboli, kas tiek uzgriezti papildspēles laikā, paliek nobloķēti.
- Pēc leprekona bonusa griezienu pabeigšanas, laimests tiek izmaksāts par savāktajiem aizstājēsimboliem simboliem atbilstoši izmaksu tabulai.
- Laimesti par kombinācijām ar bloķētajiem aizstājēsimboliem simboliem un pamata simboliem netiek izmaksātas.
- Kad uz ruļļa parādās maisa simbols, tas ieslēgs atbilstošo lauku maģiskā maisa bonusa matricas tabulā. Kad maģiskā maisa bonusa matricas tabula ir pilna, nākamais uz ruļļiem uzgrieztais 1 maisa simbols piešķir 8 maģiskā maisa bonusa griezienus.



- 5 nejauši izvēlēti simboli pārvēršas par aizstājēsimboliem simboliem.
- “Maisa” simbols tiek nejauši izvēlēts no J, Q, K un A.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts “Maisa” simbols, tas pārvēršas par aizstājēsimbolu.
- Visi papildspēles laikā uzgrieztie aizstājēsimboli paliek bloķēti.
- Laimesti par kombinācijām ar bloķētajiem aizstājēsimboliem un pamata simboliem netiek izmaksātas.
- Pēc Maģiskā Maisa Bonusa pabeigšanas, laimests tiek izmaksāts par savāktajiem aizstājēsimboliem simboliem atbilstoši izmaksu tabulai.
- Pēc katra veiksmīga griezienu spēlētājam ir iespēja daudzkāršot savu laimestu ar “Gamble” funkcijas palīdzību.



- Spēlētājam jāizvēlas viens no diviem “augiem”, veiksmīga minējuma gadījumā dubultojot iegūto laimestu.
- Ja minējums ir nepareizs, spēlētājs zaudē visu laimestu.
- Maksimāli iespējamais precīzu minējumu skaits ir 7.
- Spēlētājs funkcijas izspēli var arī noslēgt pēc katra raunda.
- Pirms katra griezienu spēlētājam ir iespēja izvēlēties starp zema, standarta un augsta griezienu risku.



- Zems risks sniegs mazākas, taču biežākas izmaksas, tikmēr liels risks laimestus izmaksās retāk, taču ar lielāku potenciālu.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas neatkarīgi no simbolu pozīcijas.
- Laimests tiek piešķirts par vismaz astoņiem vienādiem simboliem.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles grieziena vērtību, izmantojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas Griezt.



- Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi

Automātiskais vadības režīms:

- Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



- Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* , bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.